スーパーファミコン®

完璧攻略シリーズ㉖

メタルマックス2
必勝攻略法

自由なシステムで冒険を楽しむ新RPG!! こだわるのは愛車のパワーアップ!!

徹底攻略
全マップ
一挙公開

スーパーファミコン®
メタルマックス2必勝攻略法

双葉社

ファミリーコンピュータ完璧攻略シリーズ

■ゼルダの伝説必勝攻略法
■裏版ゼルダの伝説必勝攻略法
■スーパーマリオ２必勝攻略法
■スーパーマリオ３必勝攻略法
■ファミコン探偵倶楽部必勝攻略法
■ファミコン探偵倶楽部II必勝攻略法
■じゃじゃ丸忍法帳必勝攻略法
■じゃじゃ丸撃魔伝必勝攻略法
■天地を喰らう必勝攻略法
■天地を喰らうII必勝攻略法
■ファミスタ'92必勝攻略法
■女神転生必勝攻略法
■女神転生II必勝攻略法
■ワルキューレの冒険必勝攻略法
■リンクの冒険必勝攻略法
■ファミリージョッキー必勝攻略法
■夢工場ドキドキパニック必勝攻略法
■三国志中原の覇者必勝攻略法
■ファミコンウォーズ必勝攻略法
■じゃりン子チエ必勝攻略法
■源平討魔伝必勝攻略法
■貝獣物語必勝攻略法
■プロ野球？殺人事件！必勝攻略法
■ハイドライド３必勝攻略法
■ドラゴンスピリット必勝攻略法
■クインティ必勝攻略法
■ケルナグール必勝攻略法
■ウィロー必勝攻略法
■マルサの女必勝攻略法
■マザー必勝攻略法
■ヘラクレスの栄光II必勝攻略法
■遊遊記必勝攻略法
■スウィートホーム必勝攻略法
■サンサーラ・ナーガ必勝攻略法
■魔神英雄伝ワタル外伝必勝攻略法
■ウィザードリィIII必勝攻略法
■イースII必勝攻略法
■イースIIIワンダラーズ・フロム・イース必勝攻略法
■ファイアーエムブレム必勝攻略法
■バトルフリート必勝攻略法
■ドクターマリオ必勝攻略法
■忍者らホイ！必勝攻略法
■虹のシルクロード必勝攻略法
■じゅうべえくえすと必勝攻略法
■メタルマックス必勝攻略法
■ファミリーサーキット'91必勝攻略法
■Ａ列車で行こう必勝攻略法
■ロードランナー必勝攻略法
■スターウォーズR必勝攻略法
■ヨッシーのたまご必勝攻略法
■がんばれゴエモン外伝２天下の財宝必勝攻略法
■ファイアーエムブレム外伝必勝攻略法
■三国志II覇王の大陸必勝攻略法
■エスパードリーム２新たなる戦い必勝攻略法
■シルヴァ・サーガ必勝攻略法
■スーパーマリオＵＳＡ必勝攻略法
■ワギャンランド３必勝攻略法
■ヨッシーのクッキー必勝攻略法

スーパーファミコン®

完璧攻略シリーズ㉖

メタルマックス2
必勝攻略法

METAL MAX 2

必勝攻略法

伝説の大破壊が地上を襲い、世がすっかり変わってしまった後、そこにはグラップラーと名乗る悪の軍団が残されていた。彼らに両親を殺された少年が、今旅立とうとしている。行く手には何があるのか？　それは誰も知らない…

好評シリーズ第2弾。前作よりさらにパワーアップした内容で、ボリューム満点。仲間と旅をしながら、ハンターとしてのウデをみがいて行く。この本は、そのための手助けとなるに違いない！

CONTENTS

STORY&OPENING……3
METAL MAX 2の魅力……4
登場人物……5
システムについて……6
戦闘について……8
店紹介……10
戦車について……12
戦車装備……16
人間装備……22
モンスターデータファイル……30
WANTEDモンスター……38

攻略ポイント……41

マド……44
エルニニョ……47
ベイ・ブリッジ……49
イヌの村……50
下水管理局……51
ハトバの村……52
森林管理局……54
アズサ……56
バザースカ……60
ブラド博物館……62
酒場サースティ……65
グラップルタワー……67
デルタ・リオ……70
ノボトケの村……73
クラブ愛のかけら……75
イスラ・ボルト……76
スワン……79
職員住宅……82
風力発電所……83
プロテインパレス……86
タイシャー……90
ダークカナル……92
モロ・ポコ……96
いきどまり洞……101
人間ビレッジ……103
キャタピラビレッジ……103
デスクルス……105
デビルアイランド……109
メルトタウン……113
バイアス・シティ……118

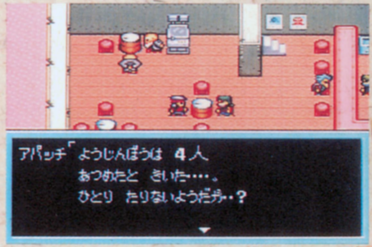
STORY&OPENING

突如全世界を襲った大破壊。高度な文明は、一瞬にしてその形を失ってしまった。

やがて世界には、バイアス・グラップラーと呼ばれる悪の集団が発生。人間狩りと称し、人々を連れ去る悪行を重ねていた。

そんなバイアス・グラップラーに対し、反対する勢力も存在した。そしてこの乱れた世の中で、力だけを頼りに生きていこうとした。肉体を武器に戦うソルジャーや、戦車を駆使するモンスターハンター達だ。

女ソルジャーマリアは、戦場で見つけた幼子を育てていた。しかし、マリアは人間狩りとの戦いで命を落とす。そして、少年の旅が始まった。



METAL MAX2の魅力

前作よりさらにパワーアップしたこのゲーム。その魅力をここで紹介していこう!!

1 戦車を駆使する未来型RPG

▶それぞれ違うタイプの戦車に乗せてプレイするのだ!

METAL MAX2は、近未来が舞台のロールプレイングゲーム。最大の特徴は、戦車に乗って冒険を繰り広げるということ。出てくる戦車は全8台。自分の好みの戦車に、改造も可能だ。キミだけの、史上最強の戦車を目指してプレイするのだ。

2 自由なSTORY展開が可能

このゲームは、あるところまで進むと、どこへでも行けるようになる。つまり、自分だけのSTORY展開が可能となるのだ。

仲間になるのは、2人と1匹。みんな心強い仲間達だ。彼らと力を合わせて、プレイしていこう!!

◀戦車に乗ったまま冒険がデキル。町で人と話すことも可能

3 WANTEDモンスターを倒せ!!

NO	WANTEDモンスター	LV	賞金
1	スナザメ	6	1000G
2	アダム・アント	13	3000G
3	サイゴン	14	5000G
4	スカンクス	16	10000G
5	U-シャーク	19	12000G
6	マダム・マッスル	21	15000G
7	カミカゼキング	30	20000G
8	カリョストロ	24	35000G
9	ダストげんじん	22	25000G
10	トータルタートル	20	30000G
11	ヒトデロン	27	30000G
12	ブルフロッグ	30	45000G
13	ピチピチブラザーズ	30	8000G
14	ダイダロス	26	35000G
15	ぐんかんサウルス	28	50000G

▶おたずね者のモンスターは全部で16匹いるゾ!

前作にもあった"WANTEDモンスター"。倒すと賞金がもらえる敵だが、今回は数も増え、全16匹に。個性的な奴らばかりだ。

また水上での戦闘も可能になった。船の上からの攻撃は、迫力満点! これも魅力の1つだぞ。

登場人物

主人公

両親をグラップラーに殺され、その後、女ソルジャーのマリアに育てられた少年。

モンスターハンターを目指しているので、戦車の操縦はうまい。また、ソルジャーの次に強力な武具を装備できるので、白兵戦でも戦力となる。

主人公の名前によって、メカニックとソルジャーの名前が決定されるぞ！

メカニック

とある街でメカニックをしていたが、手クセが悪く、グラップラーにつかまってしまう。序盤の最大イベントは、この彼を牢から救出し、仲間に加えることである。

メカニックというだけあり、戦車の修理技術には卓越したものがある。

何かが故障したら、まず彼に直させよう。

白兵戦は、やはり不得意。防具は強力に。

ソルジャー

とある街で、Uシャークという、WANTEDモンスターを追っている、女ソルジャー。兄を殺された恨みをはらそうとしている。

何しろ彼女は白兵戦のプロ。外を歩く時は戦車に乗せて移動させた方が安全だが、戦闘時は降りて戦わせるのも一つの手だ。

強力な武具を装備できるので、バランスを見て武具を買おう。

ポチ

文字どおり、犬のポチ。こいつはレベルが上がっていく特別な犬なので、まず最初に仲間にしたい。

ポチにしか装備できないものもたくさんあり、後半には強力な戦力となる。しかし、戦闘中に命令が出せないので、ある意味では困った奴でもある。

戦車に乗れない分、HPも減りやすい。気をつけて、戦わせよう！

システムについて

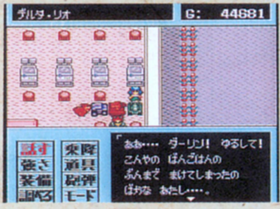
基本的には、戦車に乗ったままプレイできるこのゲーム。複雑なシステム設定ではないので、初めての人でもすぐに楽しめるようになっている。

《コマンド》

コマンドは、基本は8つ。「話す」「強さ」「装備」「調べる」「乗降」「道具」「砲弾」「モード」である。

注意するのは「乗降」。戦車がないと、入力できない。また、「砲弾」も乗っていないと表示されない。「強さ」では、特別に戦車の装甲タイルを外すことも可能。「装備」では、武具の交換その他ができる。さらに、「モード」でさまざまな設定も可能となっている。

◀コマンドは、いわゆるノーマルなものだ



◀戦車に乗ったままで、人と話がデキるのだ！

ボタン操作&コマンドが選べる!?

▶モードのシステムを選ぶと…

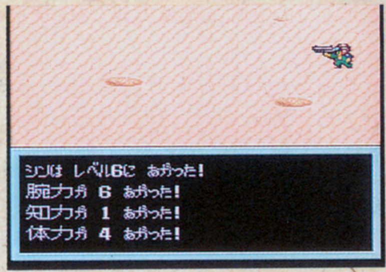
▶このように選択画面となる

「モード」の中に、「システム」というコマンドが入っている。これは、コマンド群やボタンを、自分の好みに合わせて設定できるシステムなのだ。つまり、今までのゲームのように、どのボタンはどのコマンドというように、決められているわけではないということ。他にメッセージやカーソルのスピードなども、変更可能である。

《レベルアップ》

RPGなのだから、パーティは経験値を得てレベルが上がって行く。

次のレベルまでを知りたければ、マドの町のメモリーセンターに行き、コンピュータの前で話しかけてみよう。必要な残り経験値を表示してくれるのだ。ちなみに、ポチ以外の犬はレベルアップしないので要注意。



▲レベルが上がると、戦闘後表示される。各パラメーターの状況も知らせてくれるのだ

《装備&アイテム》

▲バザースカの古売屋。ゲームのかなめになるアイテムでも用が済めば買い取ってくれるのだ

武具は装備しないと、効力が働かない。意外と見落としがちなので、注意しよう。また、人の道具と交換も可能になったので、手間が省ける。

アイテムは効力を把握して、使用するようにしよう。もちろん、戦闘中に使えるものもいくつかあるので、いろいろ試してみるとおもしろい。

また、ゲームを左右するアイテムも今回は売れるので覚えておこう。

セーブは合計３ケ所

今回セーブ可能なのは、３ケ所。セーブデータの写しや消すこともできる。

また、セーブしなくてもいいなら、記録の書を作らなくてもゲームが今回もできる。ただし、これでは何があってもセーブできないゾ。

▲メモリーセンターで、こまめにセーブするように。RPGの鉄則だ！

戦闘について

今回のゲームには、戦車に乗ってのものと、戦車を降りての、いわゆる白兵戦の２パターンがある。双方をよく理解してゲームを進めよう！

《人間用》

戦車を得るまで、あるいは戦車の入れないところ（搭、一部外の地域、ダンジョンなど）では、自分達で戦わなければならない。戦車に乗っている限り、自分達のＨＰは減ることはない。ただし、白兵戦の場合、モロにＨＰが減っていくのだ。武具は最高のモノを身につけるように。

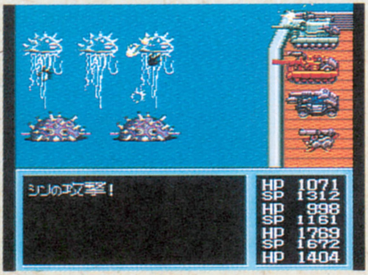
▲白兵戦になるところに行く前には、必ず武具を買い揃えてから行くようにしよう

《戦車用》

戦車の場合。攻撃を受けても、減るのは装甲タイルだけである（強力な一撃の場合、直接何かが故障する時もあるが）。したがって、タイルの残り数（画面ではＳＰで表示）には、常に気をつけておく必要がある。

また、何かが故障したら、すぐに修理するクセをつけておくように。戦闘中に戦車が大破すると、強制的に外に出されてしまうからだ。

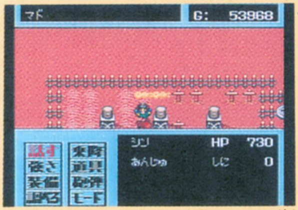
▲普通はこんな感じで戦闘が行われる。弾数が無限大の副砲を中心に攻撃するのだ！



▲これが水上での戦闘。海の上なので、陸よりは命中率が下がるのだ！

全滅したらマドで復活！

ＲＰＧに全滅はつきもの。しかし、このゲームでは何度死んでもタダで復活することができる。前作でおなじみになった、あのドクターミンチが、マドの街に来ているのだ。



◀全滅するとマドのハカに仲間の死体が集まる

▶話しかけたらそれをミンチ博士に見せるのだ

彼は死者を蘇らせる研究をしている。その実験材料になるのである。したがって、所持金も減ることはない。ただし、置き去りになった戦車は、取りに行く必要があるゾ。

レンタル戦車有効活用法

レンタル戦車は、借りると戦闘で得たお金をピンハネされてしまう。基本的には借りない方がベストなのだ。

しかし、パーティが全滅してしまったらどうなるか？　当然戦車はその場に置き去りとなる。こんな時はレンタル戦車の出番なのだ。戦車を借りてそこまで行き、けん引。帰りはドッグシステムで、町まで飛べばＯＫである。

◀レンタルタンクを借りるのはタダである

▶けん引して行けば、故障車も運べるのダ！

店紹介

これからゲーム中に出てくる様々な店や場所を紹介する。どれも重要なところである。

《戦車用》主に戦車に関するもの

「装備屋」……戦車に装備させる「大砲」「機銃」「特殊武器」「Cユニット」「エンジン」などを売っている。

「道具屋」……戦車のためのあらゆる道具を売っている。中には迎撃用の優れた武器もある。

「改造屋」……シャシーの改造屋とパーツの改造屋と2種類ある。より強い戦車にするため、通うことになる。

「修理屋」……戦車が故障した時、有料で直してくれる。ただし、あるところで無料で直してもらえる。

「砲弾屋」……様々な特殊砲弾を売っている。単価は高いが、その分威力は大きい。

「満タンサービス」……装甲タイルと通常弾の補給をしてくれる、数の指定も可能である。

《人間用》主に人に関するもの

「装備屋」……人間の武器、防具を売っている。防具は全部で5種類。プロテクタは壊れるとプロテクタくずとなる。

「道具屋」……人間が扱う様々な道具を売っている。中には1つしかない道具を売っているところもあるぞ。

「メモリーセンター」……セーブをするところ。たいていの街にはある。

「ハンターオフィス」……その街の近くのWANTEDモンスターの情報をくれたりする。

《その他》上記以外のもの

「酒場」……人々の情報が集まっているところ。いろいろなものがあるので、必ず足を運ぼう。

「おつまみ女」……酒をねだる女。しかし、ヒントが聞けるので、1度はおごるようにしよう。

「マッサージ師」……気こう術で、マヒを直してくれる人。大変に安いので助かる。

「宿屋」……いわゆるHP回復場所。ドッグシステムでマドの街に戻れば、タダで回復できる。

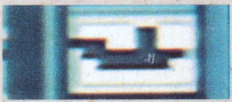
「Drミンチ」……死者を死体から復活させることのできる、天才科学者。お金もとらない人なのだ。

「レンタルタンク屋」……戦車を貸してくれるところ。借りるのはタダだが、お金は取られる。

「洗車屋」……とりのふん、ナマリタケなどを取ってくれる。唯一マドの街にだけある。

「インテリアショップ」……文字通り様々なインテリアを売っている。

「サルベージ会社」……海上での戦闘に負けると船は沈む。そうしたら、ここで引き上げてもらうのだ。



「トランクルーム」……マドの街にのみある。いわゆる「預け物屋」。お金はいらない。

トレーダーは流れ者の商売人

グラップラーさえもおそれない旅の商人。それがトレーダー達である。テントを張って商売をする連中で、街以外でもキャンプを張る時もあるぞ。

▶テントが張られたら一度は入ってみよう

各種自動販売機

自動販売機（略して自販機）の前で話しかけると、メニューが出る。店がなくてもここで道具を買うこともできるのだ。

▶ルーレットが当たると景品がもらえるのだ!

戦車について

戦車は見つけたままの状態では、はっきり言って使いものにならない。改造や武器のパワーアップを重ねて強くしていかねばならないのである。

《パーツ》

シャシー以外は買い換えが可能なパーツ。それぞれの特徴を把握して、パワーアップを目指そう！

主砲 ……… 弾数に限りがある。大砲タイプの武器を装備し、イザという時に撃つようにする。

副砲 ……… 弾数無制限の機銃タイプを装備するのがベスト。壊れやすいので、防御力を上げておこう。

Cユニット ……… 細かい運転などをコンピュータで制御するコンピュータユニット。これがないと車は走れない。

S－E ……… 特殊武器を装備する。弾数が少なく高価であるが、その分威力もすさまじい。

シャシー ……… いわゆる戦車の本体。これは買い換え不可能。ただし、改造は可能である。

エンジン ……… 積載量にかかわるので、強力なエンジンを積むことを目指そう。もちろんないと走れない。

戦車をパワーアップせよ！

戦車のパワーアップは、人間のレベルアップと同じ。WANTEDモンスターを倒して多額の賞金を手に入れたら、まずこのパワーアップを心がけよう。

また、パーツはすべて揃える必要はない。重いS－Eを外せば、その分装甲タイルの数も増やせる。要は考え方一つなのだ。

▲行けるところの最高のモノを買うようにしたい。時には金を貯める戦闘も必要である

《改造》

装備したパーツをよりアップさせるために、後半は改造に精を出すことになる。いろいろ考えながら、改造していくようにしよう。

シャシーの改造 ……………………

全部で「弾倉アップ・ダウン」「守備力アップ・ダウン」「穴をあける・かえる」の3つができる。装甲タイルとの関係でダウンも可能だが、お金がかかるのでよく考えてからアップするようにしよう。

パーツの改造 ……………………

それぞれに違った改造が可能。ただし上限はある。1回の改造費用もマチマチだ。これも装甲タイルとの関係で、考えてから改造するように。どんな改造でも、基本的には重量が増えると考えてOKである。

《装甲タイル》

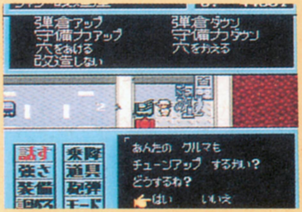
エンジンの最大積載量から、すべてのパーツの重量を引いた数が、装甲タイルのMAXである。ちなみに、1tで100枚のタイルが張れることになる。この数値は頭に入れておこう。

◀満タンサービスで常に満タンにしておこう

バランス良く改造しよう

いくら各パーツの防御力を上げても、その分装甲タイルが少なくなることは、考えておくように。タイルがなくなると直接攻撃を受けやすく、その分故障の確率が増えるのだ。

パワーアップも改造もバランス。これが大事だということだ。

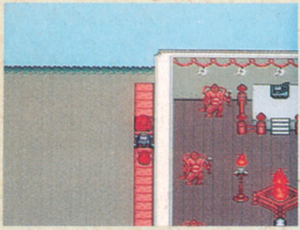


▲改造によってどれくらいタイル数が減るのかを把握しておこう！

《戦車は全８台だ》

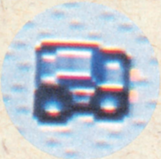
入手可能な戦車は全８台。しかし、Ｎｏ．８は、とある博士のところで自由に作ることがデキル。ここでは、決まっている７台について紹介する。

写真は見つかった時の初期状態の「強さ」である。どんな改造、あるいはパワーアップをすればよいか、参考にしてほしい。



▶戦車がどこにあるかは、ヒントをよく聞こう

No.1　バギー



亡きガルシアが乗っていたバギー。最初に手に入れるのが、この車だ。エルニニョで主砲を買い換えるだけで、強力な車となる。前半はずっとお世話になる車である。

No.2　装甲車

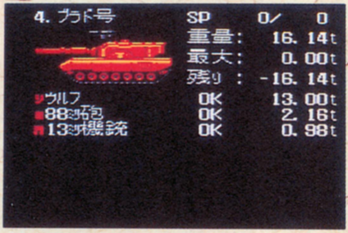
とある場所に埋まっている車。これについてのヒントは一切ない。見つけられれば、改造して使える。貴重な車なので、がんばって見つけるようにしよう！

No.3　野バス

野生と化したバス。とあることをすると、入手できる。バスというだけあって、あまり攻撃的ではないので、タイルを多く張り移動用に使うのがベストだ。

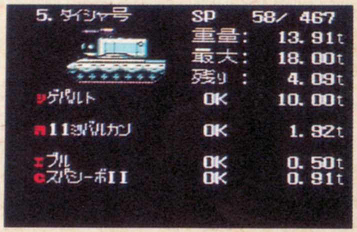
No. 4　ウルフ

実はラストまでお世話になるほど、実にまとまっている戦車。多少シャシーの重さが気になるが、エンジンを強力なものにすればOK。改造を重ね、強くしよう。



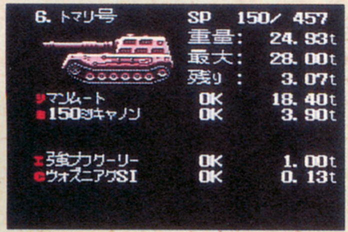
No. 5　ゲパルト

この戦車も大変よくできている。改造でシャシーの守備力さえあげれば、十分使える性能だ。いかによいパーツを装備するかが勝負の分れ目である。



No. 6　マンムート

とあるダンジョンにある車。何しろ重量が重い分、エンジンを強力にしないと、あとあとツラクなってくる。思いきってS-Eなどを外せば、案外使えるのだ。



No. 7　エレファント

何しろシャシーが1番重いし、ラスト直前に入手するので、あまりお世話にはならないはず。ただ、それなりに頑丈ではあるので金をかければ使える戦車だ。

戦車装備

ここからは、戦車の各パーツを紹介していく。一番気をつけてほしいのは、やはり重量。他の性能がよくても、これが合わないと意味がなくなる。よく見て購入してほしい。

●主砲(しゅほう)

名称	弾倉	重量	攻撃力	守備力	攻撃対象	値段
37ミリ砲	8	1.04	74	44	1体	420
48ミリ砲	16	1.30	104	49	〃	600
75ミリ砲	24	1.82	154	55	〃	1050
88ミリ砲	32	2.16	209	55	〃	1880
92ミリスパルク	24	4.50	252	80	〃	2520
105ミリキャノン	32	2.73	309	64	〃	3500
115ミリロングT	32	3.00	354	60	〃	4800
120ミリキャノン	32	3.19	370	80	〃	5500
125ミリロングT	32	3.60	425	85	〃	6700
135ミリキャノン	48	3.78	440	99	〃	8000
150ミリキャノン	32	3.90	500	104	〃	9980
155ミリスパルク	48	5.44	580	134	〃	12000
サンダーキャノン	24	5.94	615	90	〃	23000
165ミリロングT	48	4.96	625	109	〃	17500
177ミリアモルフ	48	2.52	640	115	〃	20500
195ミリキャノン	48	5.88	680	129	〃	26000
180ミリバースト	20	8.40	611	99	特殊	29000
195ミリバースト	20	9.94	680	120	〃	45000
205ミリキャノン	32	7.36	721	139	1体	35000
205ミリひぼたん	32	1.54	706	179	〃	60000

Uシャーク砲	16	2.47	431	89	1体	25000
ダイキャノン	24	6.50	601	99	〃	40000
サウルス砲	24	25.00	834	250	〃	55000

●副砲（ふくほう）

名称	攻撃方法	重量	攻撃力	守備力	攻撃対象	値段
7.7ミリ機銃	通常	0.80	40	28	1体	260
9ミリ機銃	〃	0.84	59	27	〃	380
ガトリング砲	〃	1.20	74	29	グループ	550
ビームランサー	ビーム	1.44	104	39	1体	1200
13ミリ機銃	通常	0.98	134	49	〃	1800
9ミリチェインガン	〃	1.80	120	60	グループ	2500
スマッシュホルン	音波	0.80	152	45	1体	3200
11ミリバルカン	通常	1.92	144	69	グループ	4400
16ミリ機銃	〃	1.20	179	59	1体	5000
サンダーブラスト	電気	2.42	211	40	グループ	6300
アサルトレーザー	ビーム	2.16	244	49	1体	8000
15ミリバルカン	通常	2.40	230	80	グループ	8500
バスターフルート	音波	0.99	279	60	1体	9980
バーナードラゴン	火炎	3.38	330	79	グループ	13300
22ミリバルカン	通常	2.76	334	79	〃	14800
ひぼたんバルカン	〃	0.12	324	99	〃	50000
スネークガン	ビーム	1.20	305	60	特殊	20000

●Cユニット

名称	重量	守備力	命中率	回避率	値段
スパシーボII	0.91	30	1	1	700
ウォズニアクSI	0.13	60	3	3	2000
99式神話	3.50	140	4	4	3600
ラクター	1.17	110	2	2	5500

アクセルノイマン	0.65	90	6	6	12020
ダロス1000	1.44	171	4	4	17500

●S-E

名　称	弾倉	攻撃方法	重量	攻撃力	守備力	値段	弾価格	備　考
ATMミサイル	1	通常	1.50	330	20	1000	200	
かえんほうしゃき	4	火炎	1.20	250	40	3000	50	
タップダンサー	2	通常	2.40	279	30	5500	100	小型爆弾を一斉に投下
ナパームボンバー	4	〃	3.48	350	50	6100	150	着弾後、相手が燃える
ＩＭヒステリック	4	電気	4.94	389	39	9000	100	上空へ放電し敵へ落下
ピッチングマシン	8	通常	1.20	275	30	2500	75	手榴弾を投げつける
ノーザンウィンド	4	冷気	4.42	440	49	12000	300	冷凍ガスを吹きつける
マニアックシェフ	2	通常	6.00	519	50	18000	500	小型ミサイルを連射
ソプラノトロン	4	音波	7.42	535	20	25000	100	音波で混乱させる
ＴＴフリーザ	2	冷気	6.50	550	50	50000	300	
ＡＴＭひぼたん	2	通常	2.20	768	30	65000	100	幻のＳ－Ｅ

●シャシー

名　称	重量	守備力	弾倉	値段	備　考
バギー	3.0	30	8	1500	
装甲車	7.0	60	16	4000	
野バス	4.0	50	48	3000	
ウルフ	13.0	90	40	9000	
ゲパルト	10.0	80	24	7000	

マンムート	18.0	100	40	8000
アビシニアン	9.0	70	24	11000
ストラディバリ	15.0	100	32	5500
ティーガー	18.0	120	20	9000
レオパルト	20.0	125	40	10000
エレファント	25.0	150	32	30000

戦車設計の際、この中から１つのシャシーを選ぶことになります。

●エンジン

名　称	重　量	積載重量	守備力	値　段
ジャンゴ	0.2	8.0	20	300
ブーストジャンゴ	0.3	9.0	20	440
ＤＯＨＣジャンゴ	0.4	11.0	20	680
チヨノフ	0.3	12.0	30	800
チヨノフターボ	0.4	14.0	30	1200
チヨノフＴＩ	0.6	17.0	30	1600
ブル	0.5	18.0	50	2680
ギガブル	0.6	21.0	50	3530
オメガブル	0.7	24.0	50	4980
クーリー	0.7	25.0	80	5800
強力クーリー	1.0	28.0	80	7780
最強クーリー	1.2	32.0	80	9966
Ｖ24ハルク	0.7	32.0	95	11000
Ｖ32ハルク	0.8	36.0	95	13000
Ｖ48ハルク	1.0	39.0	95	15000
ルドルフ	0.5	41.0	110	18000
ルドルフターボ	0.9	44.0	110	20000
ルドルフツインＴ	1.5	48.0	110	25000
ＯＨＣカルメン	0.5	47.0	100	30000
ターボカルメン	0.6	50.0	100	35000

ロケットカルメン	0.8	55.0	100	40000
V48コング	1.0	56.0	130	47000
フレンド	1.5	32.0	70	2342
グッドフレンド	1.6	33.0	70	11133
ギガフレンド	1.7	37.0	70	16357
強力フレンド	1.9	41.0	70	24695
ゴールドフレンド	2.1	46.0	70	36981
オメガフレンド	2.3	51.0	70	54333

●砲弾(ほうだん)

名　称	攻撃対象	値段	効　　果
よび弾	1体	10	通常弾とまったく同じ効果
ふはつ弾	〃	5	使用するまでどんな効果があるか分からない弾
りゅう弾	グループ	25	
ばくれつ弾	全体	40	
パニック弾	グループ	35	
ナパーム弾	〃	50	粘度の高い油を含み戦闘終了まで燃えダメージを与える
れいとう弾	〃	50	
さいみんガス弾	〃	30	
どくガス弾	〃	30	
ホローチャージ	1体	50	
てっこう弾	〃	30	
セメント弾	〃	35	
ロケット弾	〃	99	
パトリ弾	特殊	9	敵のミサイルに反応する迎撃ミサイル
通常弾	〃	5	主砲に装てんする砲弾

●戦車道具(せんしゃどうぐ)

名　前	値　段	効　　果
ドッグシステム	350	瞬間移動装置

アルカリワックス	60	車体の酸化を治す
いりょうキット	300	仲間のＨＰを回復する
タイルパック40	60	予備の装甲タイル。40枚
タイルパック80	120	予備の装甲タイル。80枚
タイルパックＬ	200	予備の装甲タイル。150枚
タイルパックＬＬ	400	予備の装甲タイル。300枚
しょうかそうち	980	炎上中の戦車の消火に使用
ヒーター	950	戦闘中の冷凍攻撃からのダメージを減少させる
クーラー	850	戦闘中の火炎攻撃からのダメージを減少させる
かんきそうち	700	戦闘中の毒ガス攻撃からのダメージを減少させる
アルカリコート	1000	酸化防止剤
でんじバリア	5000	敵の通常攻撃を防御
レーダースコープ	5000	戦車の命中率が上昇する
ＡＭパトリオット	10000	自動的に敵のミサイルを迎撃 使用にはパトリ弾が必要
レーザーゴーゴン	30000	ミサイル、砲弾をビームで迎撃
めいさいシールド	4400	フィールド上でのエンカウント率（出現率）を下げる
クラクションＬ	800	クラクション（警笛）を鳴らすことができる
クラクションＲ	800	クラクションを鳴らす
クラクションＸ	800	クラクションを鳴らす
アースチェイン	2550	戦闘中の電気攻撃からのダメージを減少させる
とりのふん	——	戦車に付着する汚れ。洗車屋でのみ消去することが可能
なまりたけ	——	戦車を放置すると勝手に生えてくる。重量がある
てつクズ	250	戦車型のモンスターを倒すと入手できることもある
〃	170	とある土地にうまってることもある
〃	80	戦車を作るのに必要となる
うさぎちゃん	50	車内の装飾品
安全おまもり	300	車内の装飾品
オートエアコン	7500	ヒーターやクーラーの効果を同時に出す

人間装備

ここからは、人間の装備類や道具を紹介する。それぞれの効果をよく把握して、プレイしていってみよう。

●武器（ぶき）

名前	主	メ	ソ	犬	攻撃力	値段	備考
パチンコ	○	○	○		5	30	
ボウガン	○	○	○		12	80	
ショットガン	○	○	○		22	180	グループ攻撃
リベットガン	○	○	○		29	280	
W-チェーンソー	○		○		38	430	
しばやき砲	○	○	○		48	600	
44マグナム	○	○	○		61	850	
ブーメランスパナ		○			55	1300	
ミニバルカン	○	○	○		75	2000	グループ攻撃
ひぼたんのドス	○		○		80	1750	
でんげきムチ			○		89	2500	
バーナーガン	○	○	○		102	2900	
ちょうおんぱ銃	○	○	○		110	3400	
さんでっぽう	○	○	○		115	3800	
ブラストハンマー			○		130	5000	
ランボーのゆみや	○		○		125	4400	
SMGグレネード	○	○	○		118	4990	グループ攻撃
フリーズガン	○	○	○		133	6000	
レーザーライフル	○		○		148	7700	
オニぼうちょう	○		○		160	8800	
バズーカ砲	○	○	○		185	10000	
ニトロシャワー			○		175	16000	全体攻撃
ガルシアガン	○		○		190	12000	
リモコンスパナ		○			145	9000	

※表中の記号：主＝主人公、メ＝メカニック、ソ＝ソルジャー、犬＝犬

ロケットパンチ	○		○		210	17550	
ビームブリザード	○	○	○		195	20000	グループ攻撃
ブロイラーボンベ			○		240		グループ攻撃
ハウリング砲	○	○	○		235	25000	
TNTパラノイヤ			○		220	28800	全体攻撃
シザーハンド		○	○		211	18000	
ラッシャーマイク	○	○	○		158	8000	
すいちゅう銃	○	○	○		95	1200	
ポチガン				○	35	250	
ポチバーナー				○	55	480	
ポチバルカン				○	75	1100	グループ攻撃
ポチバズーカ				○	90	1550	
ポチレーザー				○	120	2400	
ポチソニック				○	155	3900	
ポチランチャー				○	160	5500	グループ攻撃
ポチブリザード				○	200	7000	
ポチキャノン				○	235	15000	
ポチサンダー				○	190	10500	グループ攻撃
ポチウィング				○	205	16000	グループ攻撃

●ヘルメット

名前	主	メ	ソ	犬	守備力	値段	備考
やきゅうぼう	○	○	○		2	20	
めいさいベレー	○	○	○		8	60	
ゴーグルキャップ	○	○	○		15	200	命中率・回避率１%ＵＰ
エジプシャン	○	○	○		16	280	
ぼうだんカツラ	○	○	○		20	400	
ホッケーマスク	○	○	○		24	780	
あんぜんメット	○	○	○		32	1330	
ファイバーヘルム	○	○	○		35	2100	命中率・回避率２%ＵＰ

※表中の記号：主＝主人公、メ＝メカニック、ソ＝ソルジャー、犬＝犬

スカンクスベレー	○		○		22	——	回避率5%UP
キングのかんむり	○	○			1	——	
ゴミのはねかざり	○	○	○		6	——	
ブルメット	○		○	○	40	——	
コピーベレー	○		○		22	——	回避率5%UP
トラジマのぼうし	○	○	○		2	100	
じみなぼうし	○	○	○		2	15	
CVCヘルメット	○	○	○		38	2800	命中率・回避率2%UP
ポチメット				○	30	920	命中率・回避率1%UP
ポチゴーグル				○	9	180	命中率・回避率1%UP

●スーツ

名前	主	メ	ソ	犬	守備力	値段	備考
デニムのツナギ	○	○	○		6	40	
めいさいふく	○	○	○		12	110	
トゥルー・ブルー	○	○	○		20	200	
かわのツナギ	○	○	○		28	340	命中率・回避率1%UP
ダイバースーツ	○	○	○		38	600	
ポチベスト				○	32	300	
フライトスーツ	○	○	○		44	900	
むかしのよろい			○		60	1250	命中率・回避率14%UP
あんぜんふく	○	○	○		55	1500	
ポチタイツ				○	52	850	
リフレクトスーツ	○	○	○		72	2300	
しょうぼうふく	○	○	○		81	2900	
ポチガーダー				○	78	1400	回避率2%UP
スタントスーツ	○	○	○		88	4000	
ケブラーチャイナ			○		96	4980	
シールドマント	○	○	○		98	5200	
メタリックスーツ	○	○	○		110	6500	

※表中の記号：主＝主人公、メ＝メカニック、ソ＝ソルジャー、犬＝犬

ポチメタル				○	125	3500	回避率３％ＵＰ
グリルウォーカー	○	○	○		118	8000	
ＣＶＣスーツ	○	○	○		125	9900	命中率・回避率１％ＵＰ
メディカルスーツ	○	○	○		128	15500	
ポチアーマー				○	175	8000	命中率１％・回避率２％ＵＰ
サラトガスーツ	○	○	○		140	12000	命中率・回避率１％ＵＰ
サラトガアーマー			○		155	14000	
じみなふく	○	○	○		4	30	
てつのブラジャー	○	○	○	○	99	——	
サウナレオタード	○	○	○		52	1010	
ハイレグアーマー	○	○	○		80	2120	
カリヨマント	○		○		122	——	命中率・回避率１％ＵＰ
ガルシアポンチョ	○	○	○		90	——	命中率・回避率２％ＵＰ

●グラブ

名前	主	メ	ソ	犬	守備力	値段	備考
ぐんて	○	○	○		2	10	
かわのてぶくろ	○	○	○		6	60	
メカニックグラブ		○			11	150	回避率５％ＵＰ
メリケンサック	○	○	○		12	300	攻撃力＋５
ヘビメタグローブ	○		○		26	620	攻撃力＋８
レーサーグローブ	○	○	○		28	840	命中率・回避率２％ＵＰ
ガントレット			○		40	1200	命中率・回避率15％ＵＰ、攻撃力＋10
ケブラーグローブ	○	○	○		38	2050	
オトピチグローブ	○	○	○		34	——	回避率10％ＵＰ
怪力てぶくろ	○		○		28	1450	攻撃力＋20
ＣＶＣグローブ	○	○	○		32	1800	命中率・回避率２％ＵＰ

●ブーツ

名前	主	メ	ソ	犬	守備力	値段	備考
ぢかたび	○	○	○		3	15	

※表中の記号：主＝主人公、メ＝メカニック、ソ＝ソルジャー、犬＝犬

ロンドンブーツ	○	○	○		8	80	
ウェスタンブーツ	○	○	○		9	90	
バトルスパイク	○	○	○		16	220	
あんぜんぐつ	○	○	○		22	400	
メタルレガース	○		○		31	850	
ワニのながぐつ	○	○	○		25	1100	
クラッドブーツ	○	○	○		35	2800	
ステピチブーツ	○	○	○		32	——	命中率８％・回避率４％ＵＰ
てつのゲタ			○		20	760	
ＣＶＣブーツ	○	○	○		34	2200	

●プロテクター

名　前	主	メ	ソ	犬	守備力	値　段	備　　考
バリアシール	○	○	○	○	30	55	
ひぼたんのさらし	○	○	○		45	150	
ぼうだんチョッキ	○	○	○		70	250	
セラミックパット	○	○	○	○	100	400	
シリコンパット	○	○	○	○	90	——	
ポリマーリキッド	○	○	○	○	150	1000	
プロテクタくず	○	○	○	○		——	プロテクターの残がい
ポチテクター				○	60	120	回避率５％ＵＰ

●道具(どうぐ)

名　前	値　段	効　　果
回復カプセル	10	ＨＰ少量回復
回復ドリンク	20	ＨＰが中くらいに回復
エナジーカプセル	50	ＨＰ大量回復
まんたんドリンク	100	ＨＰが全快する
ちゅうわざい	15	仲間の酸化を直す
アルカリスプレー	1100	車体の酸化を直す
マヒノン	50	マヒ状態の仲間を直す

※表中の記号：主＝主人公、メ＝メカニック、ソ＝ソルジャー、犬＝犬

マヒノンスーパー	2000	マヒノンの強力版。何度使用してもなくならない
しょうかき	50	火炎状態の戦車に使用する
ハイドロポッド	1500	しょうかきの強力版。何度でも使用できる
わんわんグルメ	250	犬の好物。ステータスのアップが可能
修理キット	100	破損した戦車を修理する道具。これがないと修理できない
メカニックキット	——	修理キットの強化版。壊れることがない
ガスマスク	250	毒ガスから身を守る
ポチマスク	400	犬専用のガスマスク
ドーピング・タブ	398	使用すると命中率が上がる。頭の中に花火が上がる
ロケットはなび	5	敵にダメージを与える
ペンシルミサイル	10	ロケット花火の強化版
のうしゅくメチル	300	敵に強烈なダメージを与えることができる
かえんビン	5	敵1匹を炎で包み込む
ニトロビーム	80	敵1グループを炎で包み込む
てりゅうだん	30	敵1匹にダメージを与える
DDパイナップル	30	敵1グループにダメージを与える
なげやすいいし	——	敵に少しだけダメージを与える。よく地面に落ちている
なげにくいいし	——	敵に少しだけダメージを与える。しかし投げにくい
あかいバンダナ	40	ガス攻撃に対して、若干耐性がある。汗も拭ける
まつのタオル	50	ガス攻撃に対して耐性がある。ガスマスクに近い能力がある
どうののべぼう	200	安い値段で買い取ってもらえる
ぎんののべぼう	500	中くらいの値段で買い取ってもらえる
きんののべぼう	1000	一番高く買い取ってもらえる
じらいたんちき	180	自分の周りの狭い範囲で地中を探索できる
きんぞくたんちき	500	自分の周囲の広い範囲で地中を探索できる
ゲームくん	49800	どこでも「ゲコゲコ大作戦」を楽しむことができる
アーケイどん	49800	どこでも「戦車でバンバン」が楽しめる
ロックハッカー	——	なんでも開けられるオールマイティな錠前
IDカード	——	特定のコンピュータを作動させる

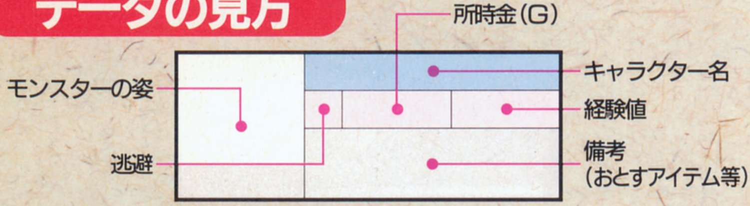
ＢＳコントローラー	——	自分が行った場所を全体マップとして見ることができる
ふるびたコイン	——	空中に投げて「表・裏」占いができる
カトール	5	蚊に刺されない防虫剤
えきたいカトール	50	蚊に刺されない防虫剤。液体なので長持ちする
ガム	——	いつのまにかくっつき、渡すと増殖する
LOVEマシーン	——	ＩＣチップの組み合わせて、様々な機能を発揮する夢の機械
Ｌ１-ICチップ	250	ＬＯＶＥマシーンに組み込むＩＣチップ
Ｏ１-ICチップ	250	ＬＯＶＥマシーンに組み込むＩＣチップ
Ｖ１-ICチップ	250	ＬＯＶＥマシーンに組み込むＩＣチップ
Ｅ１-ICチップ	250	ＬＯＶＥマシーンに組み込むＩＣチップ
Ｌ２-ICチップ	250	ＬＯＶＥマシーンに組み込むＩＣチップ
Ｏ２-ICチップ	250	ＬＯＶＥマシーンに組み込むＩＣチップ
Ｖ２-ICチップ	250	ＬＯＶＥマシーンに組み込むＩＣチップ
Ｅ２-ICチップ	250	ＬＯＶＥマシーンに組み込むＩＣチップ
Ｌ３-ICチップ	250	ＬＯＶＥマシーンに組み込むＩＣチップ
Ｏ３-ICチップ	250	ＬＯＶＥマシーンに組み込むＩＣチップ
Ｖ３-ICチップ	250	ＬＯＶＥマシーンに組み込むＩＣチップ
Ｅ３-ICチップ	250	ＬＯＶＥマシーンに組み込むＩＣチップ
まつのせっけん	88	宿屋の松の間で入手できることがある。高く売れる
みみせん	250	音波攻撃に耐性がある
アースのしっぽ	980	電撃攻撃に耐性がある
さいせいカプセル	——	死者を蘇らせる薬。あるところで入手可能。１つだけ持てる
シンクロナイザー	——	バイアス・シティに入るためだけの鍵
ぬめぬめさいぼう	——	モンスターの肉。酒場で売れる
くらげのあし	——	モンスターの肉。酒場で売れる
ナマコのかけら	——	モンスターの肉。酒場で売れる
テロがいのみ	——	モンスターの肉。酒場で売れる
ひえひえさいぼう	——	モンスターの肉。酒場で売れる
サクランＨＩ	200	脳ミソがかゆくなり、混乱する薬

いれずみシール	50	少し「ドス」がきくようになる。意味はない
いちごのくちべに	70	唇が赤くなる。意味はない
かみきれ	——	あるパスワードが書かれている紙
てつのフカヒレ	——	WANTEDモンスターが落とす可能性がある
アダムのまえあし	——	WANTEDモンスターが落とす可能性がある
アダムのはね	——	WANTEDモンスターが落とす可能性がある
サイゴンのつの	——	WANTEDモンスターが落とす可能性がある
きんのゆびわ	——	WANTEDモンスターが落とす可能性がある
バイブル	100	聖なる本。しかし、意味がない
マリアのロケット	——	幼いころのマリアの写真が入っている。意味はない
まつのスリッパ	30	宿屋の松の間の備品。売ることができる
まつのバスローブ	100	宿屋の松の間の備品。売ることができる
ぎんのいれば	——	とある歯のないじいさんのもの
フリーズ・ボトル	80	敵1匹に冷凍攻撃をかける
スリープ・ボトル	100	敵1匹を眠らせる
パニック・ボトル	150	敵1匹を混乱させる
あくのブロマイド	100	WANTEDモンスターやその他の敵のブロマイド
ヒトデホーン	——	クラクションが鳴る
スピード・タブ	80	すばやさが上昇する
きんのおの	10000	サルベージによって時折引き上げられることがある
オイホロトキシン	——	オイホロカプセルの原料
きんのいれば	——	歯のない人のもの
ざしきろうのカギ	——	とある牢のカギ
シグナル弾	——	怪物に打ち込むことができる
シグナルたんちき	——	シグナル弾を打ち込んだモンスターの現在位置を表示する
えんまくはなび	50	敵を煙で包み込む
はなびセット	60	お買い得なセット商品
DDTスプレー	1100	その場にいる敵、味方全員をガス汚染させる
ポチボンベ	3500	味方全員のHPがある程度回復する

モンスターデータファイル

ここから紹介するのは、「メタルマックス 2」に登場する全敵キャラのデータファイルだ。
表をよく見て、より効果的な戦闘をするよう、心がけよう。

データの見方



※逃避における記号：◎=必ず逃避できる、○=逃避しやすい、△=逃避しにくい、×=逃避できない
※備考における記号：電=電気、音=音波、熱=火など、冷=冷凍の各攻撃に対する耐性を示す。〈↑〉が強く〈↓〉は弱い

	カリョバトラー	×	——	——	カリョストロが乗っている戦車
	ブルクルーザー	×	——	——	ブルフロッグの戦車。熱↑ 冷↑
	ガルシア	×	1558	2500	熱↑、冷↑、音↑
	ロードガンナー	○	3	1	熱↓

パラボラット

○	4	2

熱↓

ビデオバット

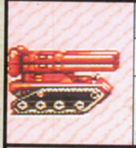
○	8	3

電↓

キャノンホッパー

○	27	11

はちのすキャノン



○	38	15

熱↑、冷↑、音↑、タイルパック40

ボムポポ

◎	29	13

電↑、音↑、熱↓

パトロールバチ

△	23	18

ヒルゲリョ

○	45	18

音↑

センサーパンジー

○	36	22

冷↑、音↑、熱↓

ビームハチドリ

○	6	3

バルカンチュラ

○	12	5

電↓、なげにくいいし

サソリガン

○	18	9

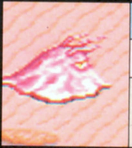
熱↑、冷↓

メタルイーター

◎	9	17

電↓、音↓

さつじんアメーバ



○	41	8

音↑、熱↓、冷↓、ぬめぬめさいぼう

フライングBCG

△	34	16

電↑、音↑

ミサイラス

○	55	30

熱↑、冷↑、音↑、てつクズ

ゴールドアント

△	255	9

防御力(ぼうぎょりょく)が特(とく)に強(つよ)い

ATサイクロプス		
×	85	50
音↑、電↓、タイルパック40		

バズーカドーベル		
△	48	35
冷↑、音↓、プロテクタくず		

フラワージョーズ		
○	72	41
電↑、冷↑、熱↓		

かけこみキャノン		
△	43	62

トリコプター		
○	55	37
電↓、回復(かいふく)カプセル		

じらいモグラ		
○	75	45
冷↓、音↓		

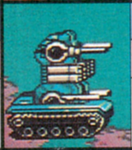
バーサーカー		
○	112	65
電↓、てつクズ		

アリゲリラ		
○	59	57
熱↑、冷↑、電↑		

ちゅうしゃサソリ		
◎	64	72
電↑、熱↑		

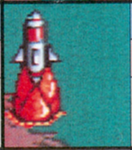
ケムポポ		
◎	80	58
冷↑、電↑		

さまようタイル		
○	22	26
タイルパック40		



ガンタワー		
○	158	131
電↓、9ミリチェインガン		

でんげきネット		
○	88	61
電↑		



たけのこサイロ		
◎	93	56
音↑		

ガソリンびじん		
◎	125	70
音↑、熱↑、電↑、冷↓		

ぶっぱなっシャー		
◎	101	82
てつクズ		

ギャングママ		
◎	99	76
熱↑、音↓		

ていさつUFO		
×	1010	255
防御力(ぼうぎょりょく)が高(たか)く倒(たお)しにくい		

くろいじゅうたん		
△	407	298
熱↑		

しびれなぐさ		
◎	85	65
電↑、音↑、熱↓		

チンピラップラー		
○	103	96
音↓、てりゅうだん		

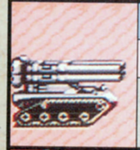
デストレーラー		
○	135	118
音↑冷↑、てつクズ		

バウワウ砲		
×	158	110
電↑、冷↑、音↓、バリアシール		

びんかんバニー		
○	99	142
熱↑、音↑		

モスギドラ		
○	236	173

アシッドアント		
○	111	133
冷↑、音↓		



ムハンドーフォー		
△	308	205
てつクズ		

B52アホウドリ		
○	212	183

バーナーホッパー		
△	131	142
熱↑、音↑、冷↓		

カミカゼボム		
△	152	198
冷↑、音↑、熱↓		

P3Cビー		
△	118	126
電↑		

MLスラッシャー		
○	390	253
電↓、てつクズ		

メカニコプター

○	133	156

熱↑、冷↑、回復ドリンク

マタドールキラー

○	325	313

冷↑

死神戦車

△	666	666

冷↑、音↑、てつクズ

血まよいぐさ

◎	235	372

冷↑、電↑、音↑

ラジオブロッサム

◎	481	451

電↑、冷↑

ストマックX

○	185	299

冷↓

ごくらくボンバー

△	607	468

電↑、冷↑、回復ドリンク

マンダンゴ

△	1000	1200

電↑、冷↑、熱↓、音↓

きんのじゅうたん

○	5027	211

防御力が高く倒しにくい

スケボーゾンビ

○	241	211

冷↑

スナズリー

△	1580	955

熱↑、あんぜんぐつ

ロケハンター

○	198	230

音↑

ガンケーキ

○	399	435

熱↑

シャコタンク

○	585	525

防御力が高く倒しにくい

ミュータントOX

△	1400	950

電↑、熱↑

T99ゴリラ

○	3000	1850

熱↑、冷↑、音↑、てつクズ

きょだいアリ

○	32	27

熱↓

狩人アリ

×	54	39

ゴールドアリクイ

○	45	109

冷↑、きんののべぼう

さがりグモ

△	36	33

音↑

かんしカメラ

◎	35	27

冷↑

ガンホール

◎	55	41

冷↑

スネークホール

◎	80	52

電↑

アンチロバー

◎	95	64

電↑

からくり物体

○	55	69

からくり金造

○	321	44

バルカンホール

◎	102	75

冷↑、電↑、音↑

野バス

×	55	99

タイルパック80

ダイエットゾンビ

○	145	123

冷↑、でんげきムチ

エステくのいち

△	198	167

熱↑、電↑、でんげきムチ

アマゾネーター

×	273	181

熱↑、電↑、オイホロカプセル

コブラホール

◎	150	125

防御力が高い

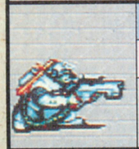
パトロバード		
△	225	206
熱↑、冷↑、てつクズ		

きゃたつラー		
◎	1980	980
熱↑		

ふるえるハリ		
○	185	237
サクランＨＩ		

キラーハンガー		
◎	292	390
防御力が高く倒しにくい		

ちょうでんどうX		
○	127	512
冷↑、電↑、熱↓、ひえひえさいぼう		



SSグラップラー		
△	527	747
熱↑、音↑、ぼうだんチョッキ		

ウニガン		
○	136	72

きゅうけつナマコ		
○	96	88
音↑、冷↓、ナマコのかけら		

死神カメラ		
◎	310	223
熱↑、冷↑、音↑		

DNAブロブ		
○	15	271
熱↑、音↑、電↓		

バットシステム		
◎	245	328
防御力が高く倒しにくい		

ゴーゴンホール		
◎	722	485
熱↑、冷↑、電↑		

ダイナモピテクス		
△	2380	1833
熱↑、冷↑、電↓		

さまようタイルL		
○	44	58
タイルパックL		

きらいクラゲ		
○	165	59
熱↑、くらげのあし		

ゾンビサーファー		
△	188	84
冷↑		

アクアウォーカー

△	198	121

冷↑、熱↑

でんきクラゲ

○	212	103

電↑、くらげのあし

フジツボレーザー

◎	291	135

熱↑、電↑

アオボムガメ

◎	331	152

強、回復ドリンク

テロがい

○	524	243

冷↑、熱↑、電↑、テロがいのみ

海ボーズ

○	634	198

冷↑、音↑

ブルベロス2号

△	373	438

熱↑、冷↑

グラップラー

△	不確定	不確定

出現場所によってパラメーターが変化する

アカボムガメ

○	151	95

防御力が高く倒しにくい

ギョライギョ

○	234	116

熱↑

ドザエマン

○	255	138

冷↑、すいちゅう銃

ミサイルバショウ

◎	415	180

冷↑

エグゾセマンボ

△	477	217

冷↑、熱↑

ブルベロス

△	85	48

冷↑、音↓

ATVピューマ

△	880	638

人間タイプ

△	不確定	不確定

出現場所によってパラメーターが変化する

WANTEDモンスター

スナザメ

経	162
G	358
賞	1000

マド～エルニニョ間の砂漠に出現。戦車がないとてとても勝てない。逃げやすいので、よく覚えておこう。たまにぢかたびを落とす。

アダムアント

経	325
G	300
賞	3000

森林管理局の洞窟の奥深くに潜んでいる。手下を引き連れているので相当手強い。逃げることは不可能。アダムの前足を落とす。

サイゴン

経	821
G	5
賞	5000

アズサの北東の草原を走り回っている。何しろ逃げ足が速いので、シグナル弾を撃ち込んで追いかけよう。サイゴンの角を落とす。

スカンクス

経	1654
G	789
賞	10000

グラップル四天王の1人。グラップルタワーの最上階にいる。連続攻撃が得意。逃避不可。たまに手りゅう弾を落とす。

Uシャーク

経	2500
G	2515
賞	12000

ビイハブ島の近くに出現するUシャーク。サメの化物である。電撃攻撃に弱いという弱点を持っている。

マダムマッスル

経	3500
G	1685
賞	15000

プロテインパレスの地下でクローン人間を作っている。白兵戦となるので、回復ドリンクをたくさん持っていこう。

カミカゼキング

経	8200
G	3
賞	20000

イスラポルトの北東の砂漠に出現。こいつも逃げ足は速い。レベルを上げてから、あとで倒すようにしたい。

カリョストロ

経	12065
G	4850
賞	35000

ダークカナルの奥にいる四天王の1人。最初戦車に乗っている。逃げることはできない。中盤最大のボスである。

※表中の記号：経＝経験値、G＝所持金、賞＝賞金

ダストげんじん

経	4200
G	95
賞	25000

風力発電所にいるモンスター。逃避不可。電気の攻撃は通用しない。レベルを上げていれば、あまり恐くはない敵。

トータルタートル

経	9900
G	1100
賞	30000

海に出現するカメのモンスター。背中のミサイル攻撃は激しい。逃げることもできるので、ダメならその方がよい。

ヒトデロン

経	7614
G	4632
賞	30000

モロ・ポコの北東の湖に出るヒトデのモンスター。逃げることも可能だが、こいつにはけっこう勝てるハズ。

ブルフロッグ

経	16383
G	3388
賞	45000

デビルアイランドに住む四天王の一人。犬のモンスター。逃げることはできない。やはり強敵であることに変わりはない。

ピチピチブラザーズ

経	3434
G	1430
賞	?

悪党の２人組。メルトタウンの地下水路で対決することになる。白兵戦なのでＨＰに注意して闘おう。

ダイダロス

経	10000
G	4545
賞	35000

モロ・ポコの南西の砂漠に出現。戦車型のモンスター。パワーアップさえしてあれば、まず勝てるハズ。

ぐんかんザウルス

経	16383
G	6500
賞	50000

レインバレーに出現。軍艦と恐竜のハーフであるモンスター。逃げることは可能だが、主砲で倒してしまおう！

テッドブロイラー

経	16383
G	16383
賞	60000

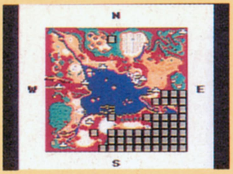
バイアス・シティにいる四天王の４人目。熱攻撃が激しいので、熱バリアをはりながら攻撃しよう。ラストの中ボスだ。

こんなにあるぞ!

便利アイテム大紹介

以下に挙げるのは、便利で特殊なアイテムばかり。使い方をよく理解しておこう!

BSコントローラー

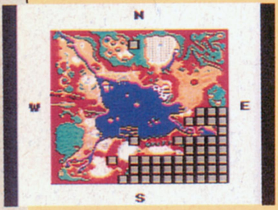


マリアが残してくれた形見の品。自分が1度行った場所を表示してくれるモノ。端から端まで行くと、全体マップとなる。

ドックシステム

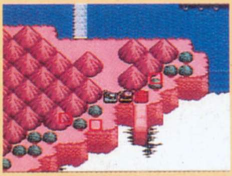
戦車に道具として積んで使用。1度行った街に瞬時に戻ることが可能。また、ダンジョンや塔からは一気に外へ出られる。

シグナル探知機 & シグナル弾



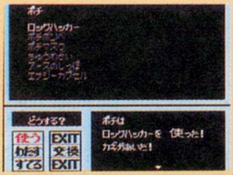
戦闘中、すぐ逃げ出してしまう敵に対し、シグナル弾を撃ち込んでおく。そのあと敵が逃げ出したら、探知機を使用する。こうすると、敵がどこへ逃げ出したか、一目で分るのだ。

金属探知機



とある街（村）でのみ、購入可能。地中に隠されているものを、広い範囲で探索してくれる。道具、武器、戦車など取得可能だ!

ロックハッカー

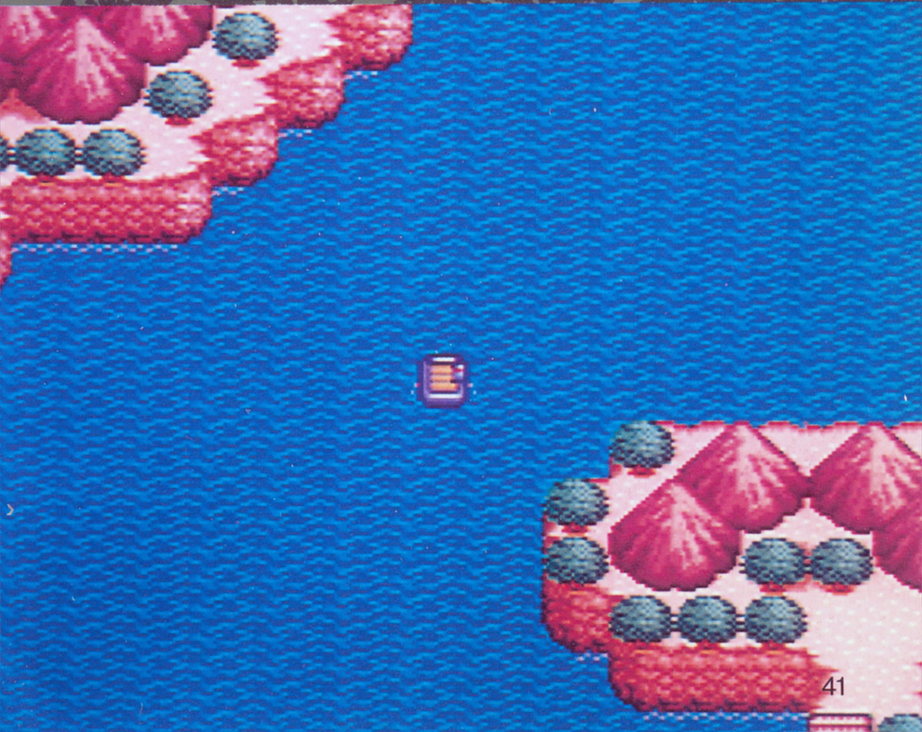


世界中あらゆるカギを外すことができる優れたモノ。ただし、このカギで開かない扉も存在するのだ。

全エリアー挙掲載

METAL MAX2
攻略ポイント

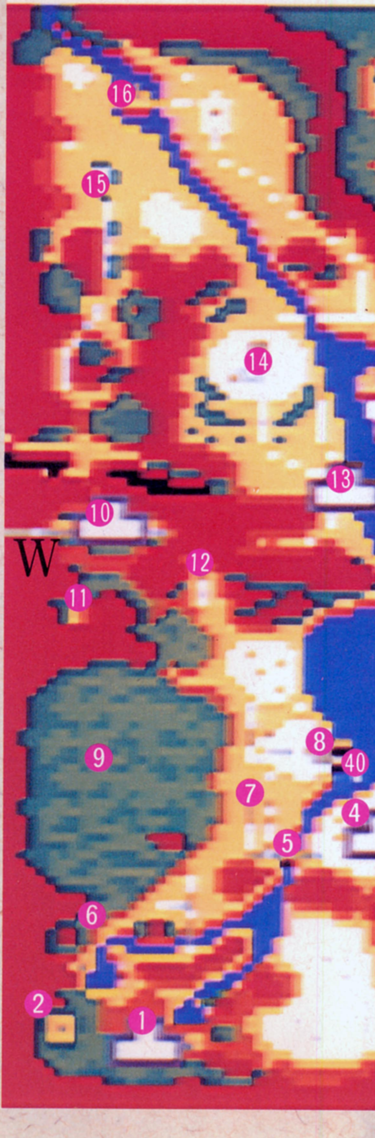
ここからは、各エリア、街ごとの解説に入る。
ある程度自由にストーリーが組めるので、最短のコースはない。
そこで、町ごと、イベントごとに紹介をしてある。
なおマップ内のアルファベットは、階段やスロープを現している。同じアルファベットは同じ階段やスロープを示しているぞ!



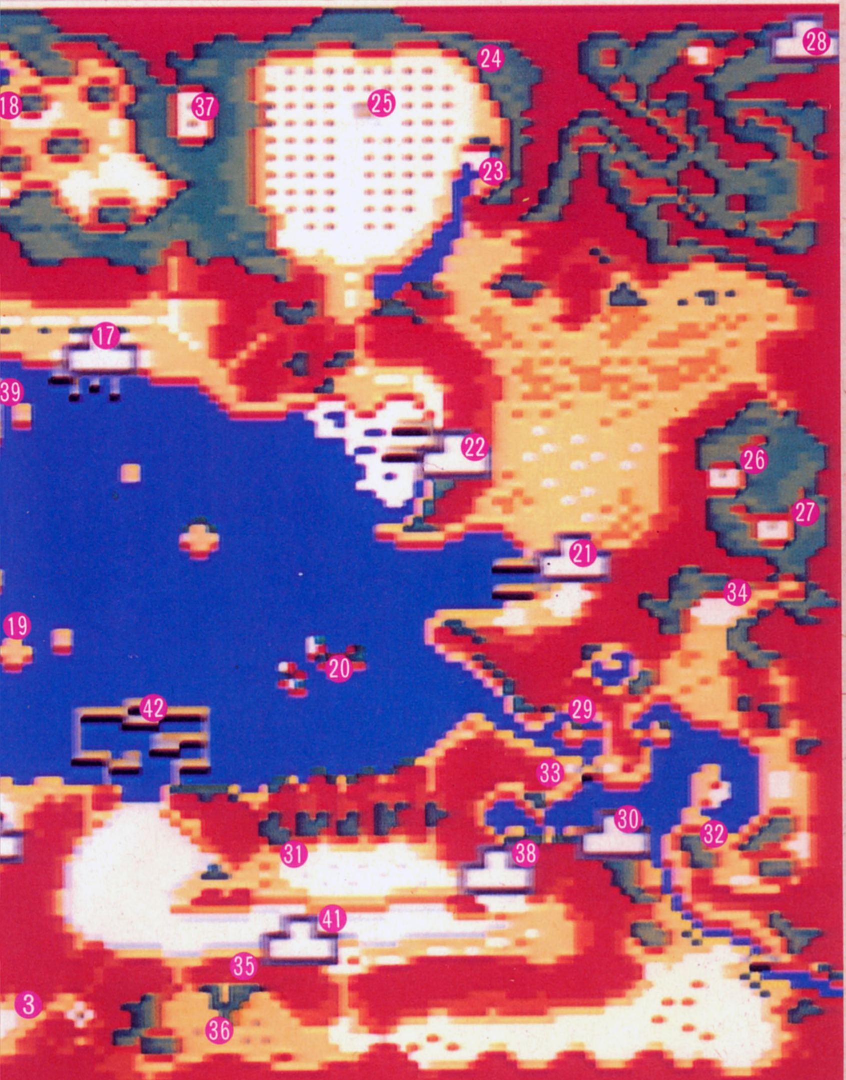
これが アシッドキャニオンの 全景だ

右のMAPは、ゲームの全体MAPであるが各地名（下記）Noは、MAP中のものと一致している。それぞれどこに何があるか、確認してプレイしていこう。

1 マド
2 寂しい男の家
3 名もない酒場
4 エルニニョ
5 ベイ・ブリッジ
6 イヌの村
7 下水管理局
8 ハトバの村
9 森林管理局
10 アズサ
11 不発の館
12 ビトーのトンネル
13 バザースカ
14 プラド博物館
15 酒場サースティ
16 グラップルタワー
17 デルタ・リオ
18 ノボトケの村
19 ビイバブ島
20 クラブ愛のかけら
21 イスラ・ボルト
22 スワン
23 哲学の家
24 職員住宅
25 風力発電所
26 石油採掘場
27 プロテインパレス
28 タイシャー
29 ダークカナル
30 モロ・ポコ
31 バトー研究所
32 ブルームーンハウス
33 モンキーセンター
34 いきどまり洞
35 人間ビレッジ
36 キャタピラビレッジ
37 ノグチケミカル
38 デスクルス
39 デビルアイランド
40 ウォーターバイパス
41 メルトタウン
42 バイアス・シティ



N

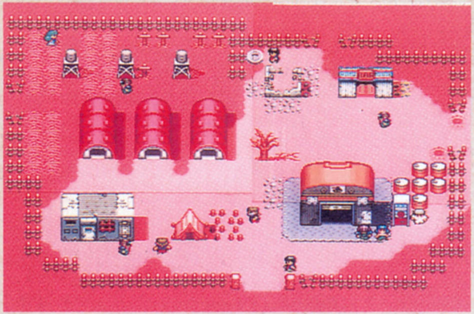


28
24
18
37
25
23
17
39
22
26
27
21
34
19
20
29
42
33
30
32
31
38
41
35
3
36

E

S

マド



主人公が九死に一生を得て、助かった街。これから冒険をしていく上で、何度も戻ることになるところだ。

ここにしかないお店もたくさんあり、とても重要。街自体は広くないが、宝箱や地下室など多くある。また、街自体も変化するのだ！

お店一覧

■人間装備　パチンコ、ボウガン、ショットガン
やきゅうぼう、ぐんて、ぢかたび、めいさいふく

■人間道具　回復カプセル、ロケット花火、修理キット

■満タンサービス　■ハンターオフィス　■転送システム
■メモリーセンター　■酒場　■宿屋　■マヒ直し
■レンタルタンク（戦車入手後）　■Dｒ．ミンチ　■洗車
■修理（ナイル）　■トランクルーム　■自販機

シャシー改造とパーツ改造

ゲームも中盤を過ぎた頃、とある町で改造屋の職人になりたいという男に出会う。この男に〝どこに行けば店を出せるか？〟と聞かれるので、マドと答える。すると、この町で車の改造が可能となる。他にも改造できる町（スペースの空きがあるところ）があるので、確認しておこう。

▲修理や改造するところは床の模様が少し違うのでスグに分るノダ！

●マドは前線基地でもあるのだ!!

まず最初は、この街をスミズミまで回ろう。取れる宝をすべて取り、冷蔵庫やタンスを開けておく。ここには特別な店関係も多いので、何がどこにあるかを把握しておこう。

修理屋2階のイリットに話すと、タダで泊めてくれる。また、あるところまで進めると、イリットとの結婚という形でゲームを終了させることも可能である。途中経過を教えてもらえるので、1度くらいは結婚するのもいいものだ。

▼トランクルームはタダでいろいろなモノを預けられるところだ

▶彼女はタダで休けいさせてくれるゾ

●レベルアップとナイル探し。そして…

最初の目的は、助けてくれた修理工場の主、ナイルに会うことだ。彼はエルニニョに行ったらしいので、武具を揃えて旅立つのである。

最初は敵も強いので、まずはレベル上げと武具の買い換えに徹しよう。レベルが4～5になったら、一気に北東を目指す。

エルニニョに着いて人の話を聞いたら、再びマドを目指す。帰って来たら、ナイルから車をもらえるのだ！

◀エルニニョに1人で来たおじいさん

▶ガルシア号を入手できるのだ！

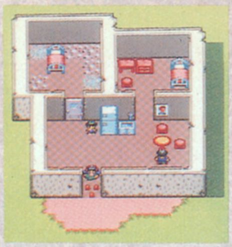
●戦車入手後スメザナ倒し!!

戦車を入手したら、砂漠のスナザメを倒しに行こう。主砲を買い換えてからという手もあるが、初期状態でも装甲タイル満タンならば、まず勝てるハズ。スナザメはヒレが目印なので、砂漠を動き回るヒレを探そう！

マドの西の男の家

ここには、妻に逃げられ飲んだくれてる男と、その息子がいる。

重要なヒントをくれるワケでもないが、レベルアップの戦いの途中、1度は寄って話を聞いておこう。



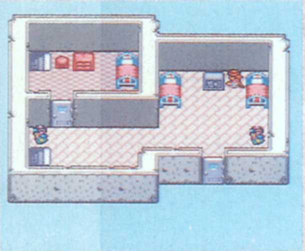
名もない酒場で一休み

マドの西の行き止まりのところに、一軒の酒場がある。自販機と酒場に宿屋しかないが、ここではメカニックに関する話が聞ける。

どうやらエルニニョに、捕われた男がいるようなのだ！

1F

2F

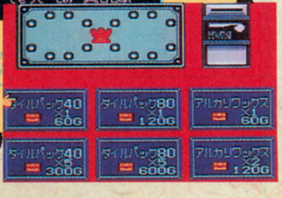


自販機には当りがあるゾ！

いろんな場所にある自販機には、それぞれルーレットがついている。これは、まん中の王冠部分にライトが止まると、景品を1つくれるのだ。

景品の種類は、自販機によって異なっている。ルーレットはタイミング良く押せば結構当たるので、いろいろ挑戦してみよう！

▼ヤッタ！ルーレット大当たり!!



▲景品はカートール。道具に追加されるのだ

エルニニョ

この街ですることの最大イベントは、捕われているメカニックの男を救出し、仲間に加えることだ。そのためにどうしたらよいかは、ヒントを聞けばわかるハズ。手順よく進めていけばいいのだ。

ここで買うべきアイテムは、ドッグシステム。１度行った街に瞬時に戻れる便利アイテムだ（中にはこのアイテムで戻れない街もある）。ぜひ購入して、ガルシア号に積んでおこう。あとはレベルと相談して、武具を買い換えるのだ！

お店一覧

■人間装備　リベットガン、Wチェーンソー、ポチガン
めいさいベレー、トゥルー・ブルー、かわのてぶくろ
ウエスタンブーツ、ポチベスト

■人間道具　回復カプセル、中和剤、ロケット花火、ペンシルミサイル、火炎ビン、修理キット、花火セット

■戦車装備　(主)37ミリ砲、48ミリ砲、㋖９ミリ機銃
©スパシーボII、㋓ブーストジャンゴ

■戦車道具　ドッグシステム、アルカリワックス
タイルパック40

■ハンターオフィス　■酒場　■満タンサービス
■メモリーセンター　■修理屋　■自販機　■宿屋
■レンタルタンク　■転送システム　■マヒ直し

●1度来るとマドで車が入手できる!

マドのところでも述べたが、ここに1回来ておかないと、ナイルから車をもらえない。せっかく来たのだから、町の中をスミズミまで回って、一通り話を聞いておこう。もしお金に余裕があれば、武具の買い換えも済ませておくべきだ。

●ここのメカニックを助け出すには…?

▶その男を連れてくればOKなのだな

▶彼を信用させるには?

捕らわれてるメカニックを助ける手順(ヒント)をまとめてみる。彼を助けるにはギンバという牢破りを連れてくる必要がある。彼の知り合いがハンターオフィスの地下にいる。彼を信用させるには、宿屋で一暴れしなければならない。その前にできたら別の仲間(実は人間ではない)を連れてきた方が良い。その仲間やギンバは橋の向こうにいる。というわけで、ベイ・ブリッジ攻略がベストの道と言えそうである。

●ポチというスゴイ犬がいるそうだ

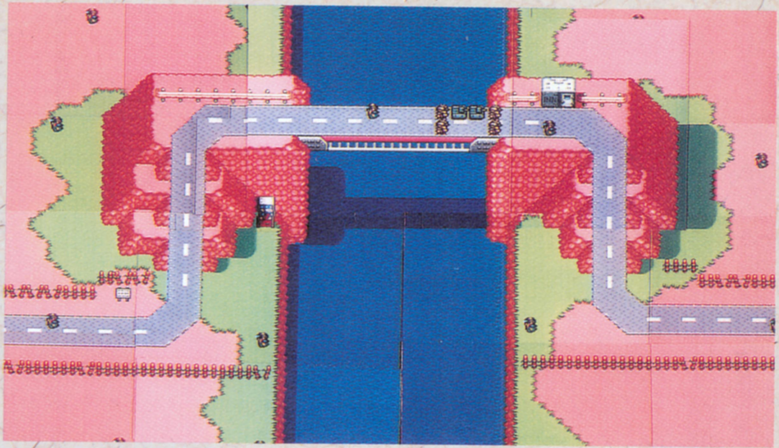
▶ポチのスゴサって何だ?

酒場の話では、橋の西にイヌばかりいる村があるそうだ。そこにポチという、スゴイ犬がいるらしい。これはぜひ仲間にしたいところ。そのためにも、まずは橋を攻略しなければならないのだ!

●橋を越えるとハトバ村

橋を越えて北東に向かうと、ハトバ村というのがあるらしい。ハトバというのだから、船が出ているハズだ。ポチを仲間にしたら、次にはそこを目指して行くのだ!

ベイ・ブリッジ



エルニニョの西にあるベイ・ブリッジ。マドの騒ぎで、グラップラー軍団が検問をやっている。つまりは、こいつらを倒さないと先に行けないわけだ。

戦車の装備を整えて行けば、そんなに苦労することはないハズだ。

お店一覧

■酒場　■宿屋　■マヒ直し　■自販機

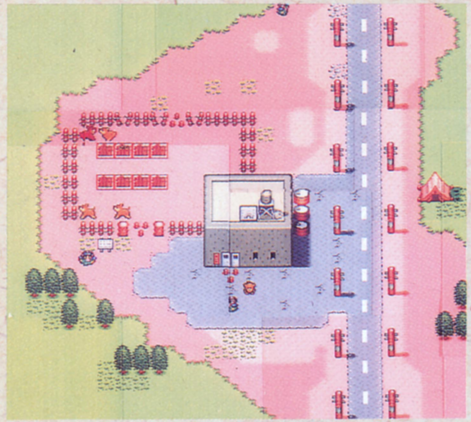
●ここを抜けなきゃ先に行けない！

▲もちろん、ここでは「はい」と答える。そして戦闘が始まるのだ！

何しろ、ここを抜けなければちっとも先に進まない。仲間を得るためにも、しっかりした戦車装備で連中と闘うのだ！

主砲を弾切れまで撃ち、副砲でトドメをさす。これでグラップラーも逃げ出すのだ。このあと残忍なテッドブロイラーを目にするが、ここでは何もできないのだ！

イヌの村



大勢の犬とそれを見て楽しんでいる老人。そしてトレーダーキャンプ。それだけしかない村。1匹だけ赤い犬がいて、いろんな名前の犬がいる。

ここに目指すポチがいるのだが、どうやって仲間にするのか？　まずは犬と話すしかない。と、言っても、相手は犬。もちろん人間の言葉はわからないが…。

お店一覧

■人間道具　わんわんグルメ　回復カプセル

●たっくさんの犬がいる村だ

まずはビルに入り、さまざまな宝を入手する。そのあと犬に話しかける。万が一にポチ以外の犬になつかれても大丈夫。マドの街にいる犬好きのおじさんに、引き取ってもらえばOKだ。

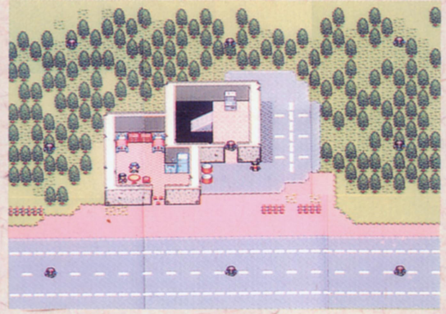
◀犬を見ているだけのおじいさんがいるらしい!!

▲さて、ポチはどこにいるのか？　よ〜く見ればワカルはずだ

ポチを仲間にできたら、ハトバに急ぐか、エルニニヨに戻ってポチの装備をしてやること。ポチは犬なので戦車に乗れない。一番攻められやすいのだ。

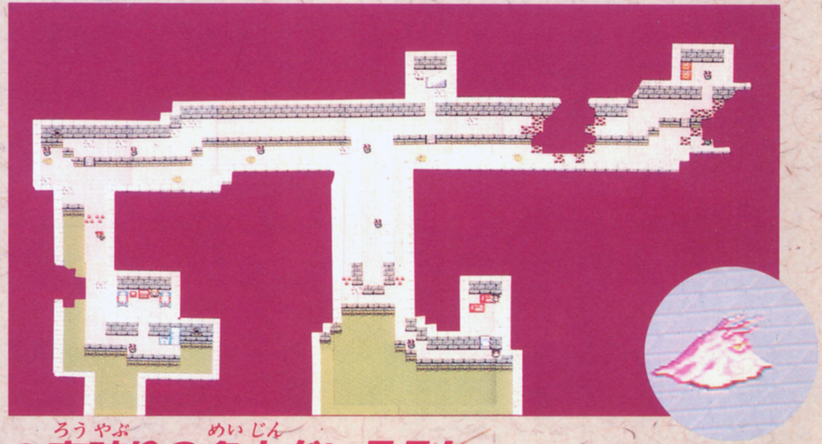
ポチのスゴイところは、ちゃんとレベルアップするところ。他の犬では、レベルが上がっていかないのだ。ポチを仲間にして、どんどんレベルを上げてやろう。

下水道管理局



さて、ハトバに向かうためにベイ・ブリッジから北へ歩く。すると１ケ所、ヘンな建て物がある。実は、ここが下水管理局。

ここの地下には化け物が住んでるって話だが、他にも人間がいるようだ。また、強力な武器も隠されているので（宝箱）、必ず取っておくように。

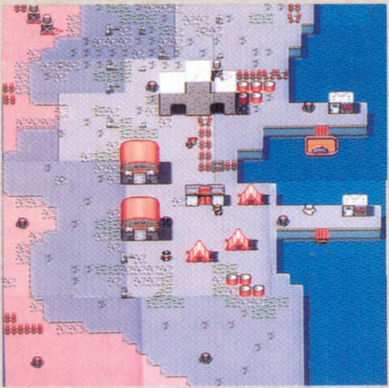


●牢破りの名人がいるぞ!

牢破りの名人ギンバは、ここの奥深くにいる。あるアイテムがないと、言うことを聞いてくれない。手順通り進めていけば、必ず入手できるハズだ。

ここの地下道にいる「殺人アメーバ」というモンスターは、高い確率で「ぬめぬめさいぼう」というアイテムを出す。これは、よく覚えておこう。

ハトバの村



ここは、その名の通り「デルタ・リオ」までの連絡船が出ている。タダなので、1度乗って行ってみよう。

ここからは次の街や、次に倒すWANTEDモンスター「アダムアント」のアジトへ行くことがデキル。

しばらくはここを拠点に動くのが正解。ある程度レベルが上がれば、先の街に行って装備を完ペキにすることも可能。ダンジョンで苦労したくない人は、この方法で攻略しよう。

お店一覧

■**人間装備**　しばやき砲、ブーメランスパナ、かわのツナギ、ウェスタンブーツ、メリケンサック、バリアシール、ポチゴーグル

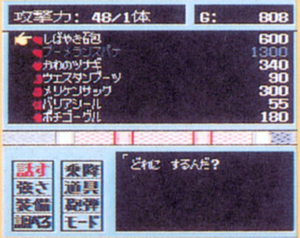
■**人間道具**　回復カプセル、わんわんグルメ、マヒノン、火炎ビン、カトール、修理キット、地雷探知機

■**満タンサービス**　■**メモリーセンター**　■**ハンターオフィス**　■**修理屋**　■**レンタルタンク**　■**酒場**　■**連絡船**

ここで装備を整えよう

アダムアントは、ダンジョン奥に潜んでいる。奴を倒すには、しっかりした装備が必要なのだ。この先の街（アズサ、バザースカ）で武具を整えるのも手。最低限でも、このハトバに売ってる最高の武器は必要だ。

もちろんレベルも大切である。



●ここを拠点にあちこち回れ!

この先、次の街を目指すにしても、アダムアントを倒すにしても、今のレベルでは足らないハズ。ここでじっくり落ち着いて、お金と経験値を貯めにかかろう。レベルが上がるとマドのナイルが修理を教えてくれる。メンドウがらずに、ドッグシステムでマドまで1度戻るようにしよう。そうして体勢を整えてから、次の行動に移るのだ。

▲デルタ・リオへは船で行ける。ただし、街の外には出られないぞ

●悪事を働くピチピチブラザース

▲女言葉の兄貴分にチビの弟分。ひょうきんな2人組だが…

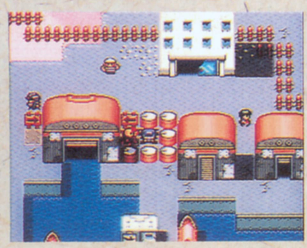
エルニニョでも会った2人組の悪党。それがWANTEDモンスターである、ピチピチブラザーズの2人組だ。奴らは自分達にかけられている賞金が安いと怒っていた。そして、このハトバでひと暴れしていたのだ。

わんわんグルメを使って、ビルの2階奥から地下へ行く。そうすると、彼らの悪事がわかるのだ。

●連絡船に乗ってみよう!

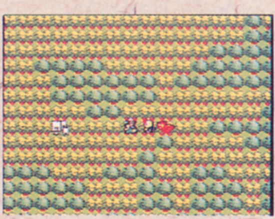
ここからタダで船に乗れる。着いた先はデルタ・リオ。しかし、男が邪魔して、船つき場の外には出られない。しかし、この船つき場には、戦車装備など強力なモノが売られている。お金と相談だが、ぜひ購入しておきたい武器ばかりだ。

◀船がルートに乗って進んで行くのだ


▶町の他のところへは入れないのダ!!

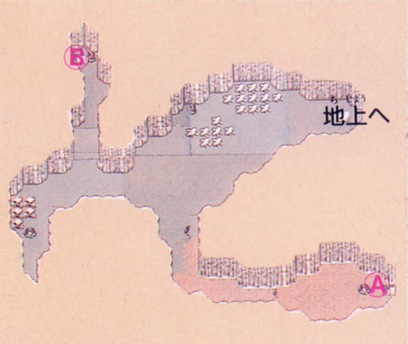
町には遠回りして、陸を進んでくるしか入る方法はない。もちろん、そうやって来ないと、ドッグシステムも働かないようになっている。あきらめて先に進めよう。

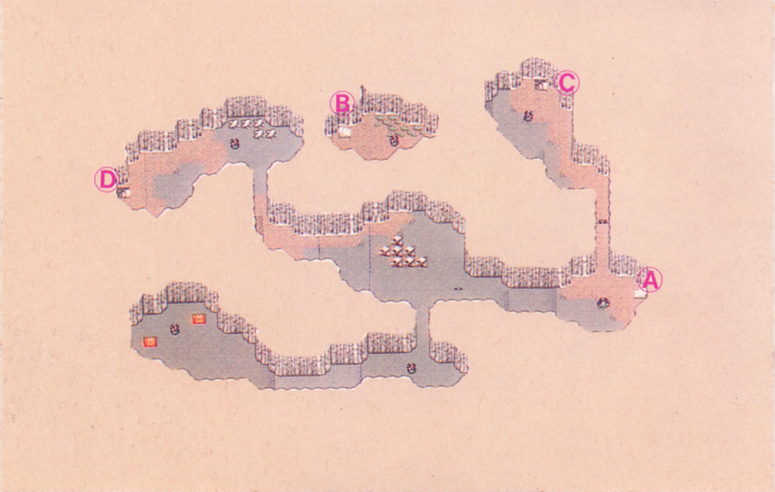
森林管理局(巨大アリの洞くつ)

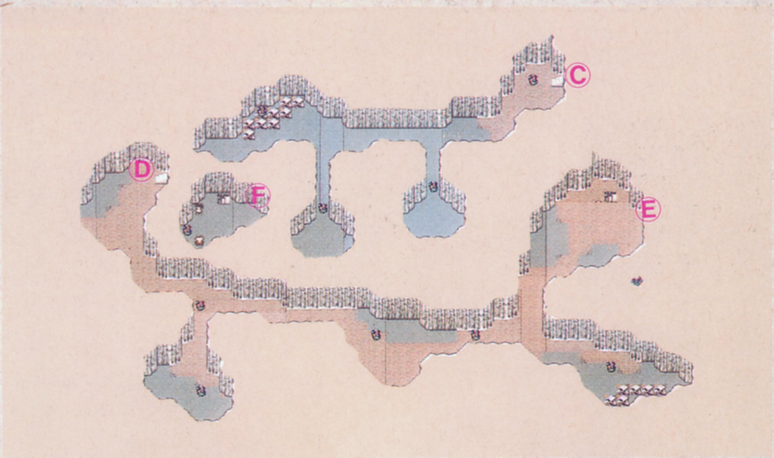


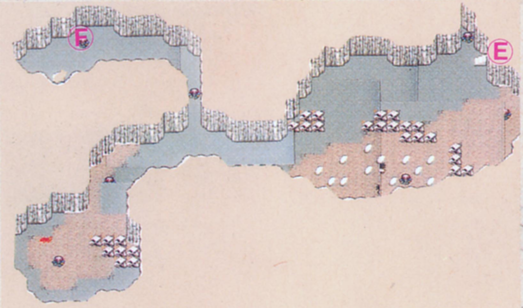
ハトバの村の西に広がる森林地帯。戦車を降りて進んで行くことになる。

その森のあるところに、一軒の建て物がある。ここが、森林管理局。この中に入って、いろいろ調べてみよう。巨大アリに襲われ、ここが壊滅したことがわかる。いよいよダンジョン突入だ！









このダンジョンには、いくつか宝箱がある。これはぜひ入手しておこう。マップを見れば場所はわかるハズ。最短コースで取りにいこう。その間にお金も貯まるハズ。無理せずにゲームを進めよう。

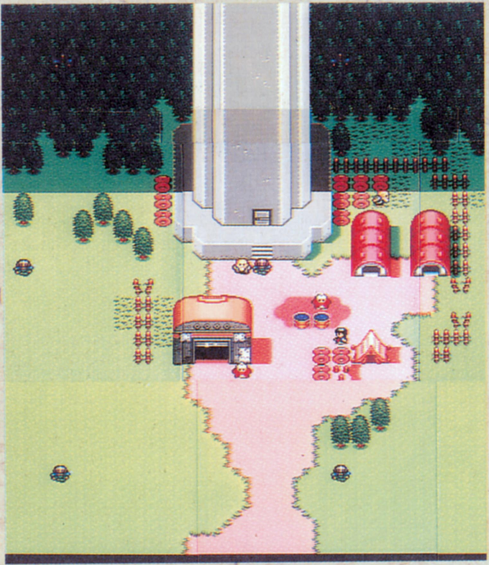
●決戦！アダムアントだ！

アダムアントは、地下4階の奥にいる。狩人アリを連れているので、まずこちらを倒してから、仕留めにかかろう。回復ドリンクを多量に持って行けば、3人で何とか倒せるハズ。HPの残りに気をつけて、確実に倒すのだ。

賞金はすぐ使わずに、先の街で装備を整えるようにしよう。

アズサ

前半の最大の難所、グラップルタワーへは、このアズサから行くことになる。そういう意味では重要な街と言える。シグナル探知機を入手するのもこの街である。



ここは、上と下に町が分かれている。下には老人ばかり。そして、上に若い人達がいる。上の町に入るには、合言葉が必要。言葉尻をよ～く聞いていれば分かるハズ。タイミングよく「はい」と答えるのだ！

お店一覧

■**人間道具**　回復カプセル、ペンシルミサイル、火炎ビン、手りゅう弾、カトール、修理キット

■**戦車道具**　アルカリワックス、消火装置、タイルパック40

■**戦車装備**　㊅48ミリ砲、㊍ビームランサー、13ミリ機銃、©ウォズニアクＳＩ（イベントクリア後開店）

■**砲弾屋**　ナパーム弾、さいみんガス弾、冷凍弾

■**満タンサービス**　■**メモリーセンター**　■**修理屋**　■**酒場**

■**宿屋**　■**転送システム**　■**プロテクタクズ屋**　■**ハンターオフィス**

■**自販機**

●老人だらけの町。実はマリアの故郷

最初街に入ると、老人の姿しか見えない。話を聞くと、ワザと老人だけにしたという。しかしいろいろ聞いて行くと、トビラの上、つまり高架になっているところの列車の中に、もう1つの街が存在することがわかる。

◀老人ばかりと言ってもナンか変なのだ！

▶なぜ四天王は協力しているのか？　謎は深まるばかりだ！

◀なるほど。ここはレジスタンスの集まっている街なのだ

▶マリアの話をする長老ハイマン。主人公にとっても、ここは故郷なのだ

うまく合言葉を言って上の町へ。ここでは、マリアの話が聞ける。ここはマリアの故郷。そして、主人公が幼い頃を過ごした街なのだ。

武具を揃え、宝箱を取る。ヒントを聞いたら、1つ1つを頭の中で整理しておこう。

WANTEDモンスターのサイゴンが、この街の北東の草原に出現する。次の町やグラップルタワーに行く前に、倒しておくに限る。

また、この上の街には、ゲーム中唯一「プロテクタくず」を引きとってくれる店がある。数多く持ってくると景品をくれるので、10個ためてから持ってくるようにしよう。

●ビトーのトンネルって何？

町の右上にいる老人が、ビトーのことを知っているか聞いてきた。どうやら、トンネル掘りに命をかけている若者のようだ。

トンネルの向こうには、過去につながるモノがあるという。伝説の大破壊以前の世の中のことが、何かわかるかも知れない。

さっそくビトーを探すのだ。

●酒場サースティの謎

上でも下でも聞いた話。この街の北の方に、サースティという酒場があるらしい。そして、双子の美人の踊り子がいて、ここの町と同じ合言葉が使える。さらには、スゴイ武器も入手デキルというのだ。あとで行ってみよう。

◀双子の美人姉妹も実はレジスタンスらしい

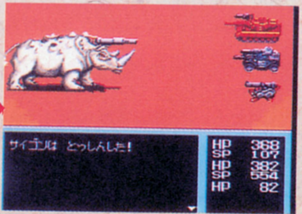
●グラップルタワーとは

サースティのさらに北には、グラップルタワーといわれる塔があるらしい。どのボスかは不明だが、グラップラー四天王の1人がいるというのだ。前半最大のイベントは、このボス打倒にあるのだ！

●サイゴンにはシグナル弾だ！

WANTEDモンスター、サイゴンには、シグナル弾を使用するのだ。こいつは、スグに逃げ出してしまうために、結構倒すのがやっかい。次の街のバザースカでシグナル弾を入手してから、こいつをブチ込む。そうすれば、逃げられても追いかけられるのだ。戦車を２台にしてから、対戦するのがベストだ！

▶シグナル弾を撃ち込んでやったゾ！



◀これでどこにいてもわかってしまうのだ！

不発の館で弾を買え

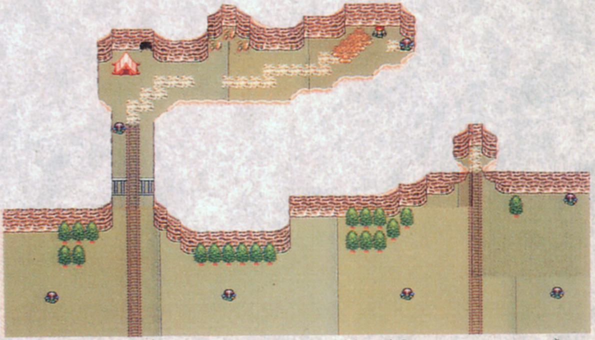
アズサの南に、小さな館がある。ここでは5Gという安さで「不発弾」なる砲弾を売っている。

この弾は、撃ってみないと効力がわからないという、謎の弾。もちろん、一種類だけではないのだ。

▶効力のはっきりしない不発弾。中にはスゴい弾も入っているのだ

確実な結果は期待できないが、何もしないよりはマシ。まして、値段も安い。いくつか購入して使ってみよう。

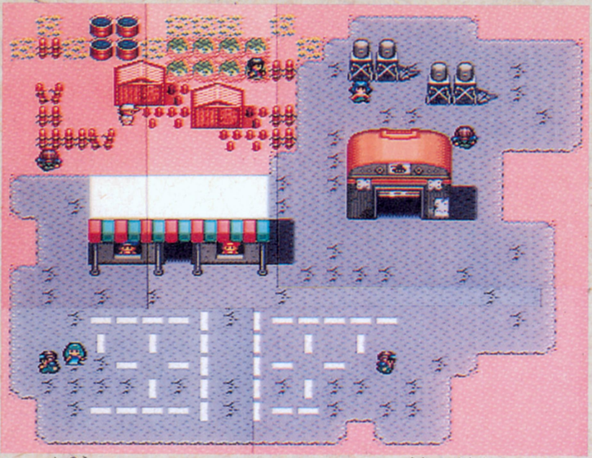
ビトーのトンネルを開通させろ



さて、アズサの南東(ハトバの村の北西)に、線路から山に入っていく洞くつがある。これが、ビトーのトンネル。ビトーという若者が、トンネルを掘っているのだ。

彼の頼みは、すべて聞いてあげよう。そうすると、このトンネルが開通する。彼の頼みは2つ。うまく行かない時は、出たり入ったりしてみると、いいことがあるぞ。

バザースカ



ここは「お客様」を待ち続ける伝説の街。近くには、「ブラド博物館」がそびえ建っている。

グラップルタワーまででは、サースティとここに強力な武具を売っている。特にアダムアントを倒す前に、ここまでは来ることが可能（サースティの周りには強敵がいてチョット難しい）。ここで武具を整えてから戻れば、完ぺきである。

もちろん、この先の博物館には、ここから攻め入ることになる。心してかかろう。お店はたくさんあるし故買屋はここにしかない。

お店一覧

■人間装備　ひぼたんのドス、フライトスーツ、ゴーグルキャップ、あんぜんぐつ、ポチバルカン、ひぼたんのさらし、メカニックグラブ

■人間道具　耳せん、回復カプセル、スピードタブ、修理キット、マヒノン、ロケット花火、煙まく花火、カトール、０２－ＩＣチップ

■戦車道具　クーラー、かんき装置、タイルパック40、タイルパック80

■メモリーセンター　■満タンサービス　■シグナルショップ
■修理屋　■シャシー改造屋　■車の名前変更　■自販機
■転送システム　■宿屋　■酒場　■故買屋

●「お客様は伝説」の街

ここの伝説は「いつかお客様がやってくる」というもの。まさに、主人公達がそれを実践したのである。

お店は、一杯。ここにしか売ってないものやお店もある。スミズミまで回ってみよう！

◀大げさな話だが、「お客様」を待ってたようだ

●情報は博物館のものばかり

◀ナルホド。トンネルの不通で誰も来なくなったのだ

人々の話は、石像やこの先の博物館の話ばかり。この町は、その博物館に見学に来た人達用に創られた街だと言うのだ。そして、今では誰も博物館に行かないという。何か重要なモノがあるらしい。ぜひ行ってみよう。

●改造屋志願の若者。マドへ送れ！

ある家の2階には、改造屋志願の若者がいる。どこかで改造屋を開きたいと言うのだ。そう言えばマドのナイルがいるとこの地下に、2つほど開いているスペースがあったハズ。マドへ行くようにススめてあげよう。

◀実は他の町でもよいが、それだと後半になるのだ！

●テントの中にお店が一杯

左の方に広いテントがある。お店が2つあるが、その店と店の間に入ってみよう。中は広くて、いろいろな人がいるし、店があるのだ。

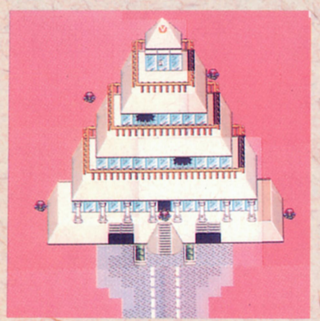
◀人の話はやはり博物館のこと。これは行くしかないのだ！

ここで様々な武具を調達したり、ヒントが聞ける。また、普通の店では売れないモノが売れる、故買屋もあるのだ。ホントにいらないモノは、ここで売ってしまうに限る。

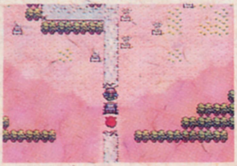
ブラド博物館

ブラドコーポレーションが建てた博物館。今では、モンスターのすみかとなっている。

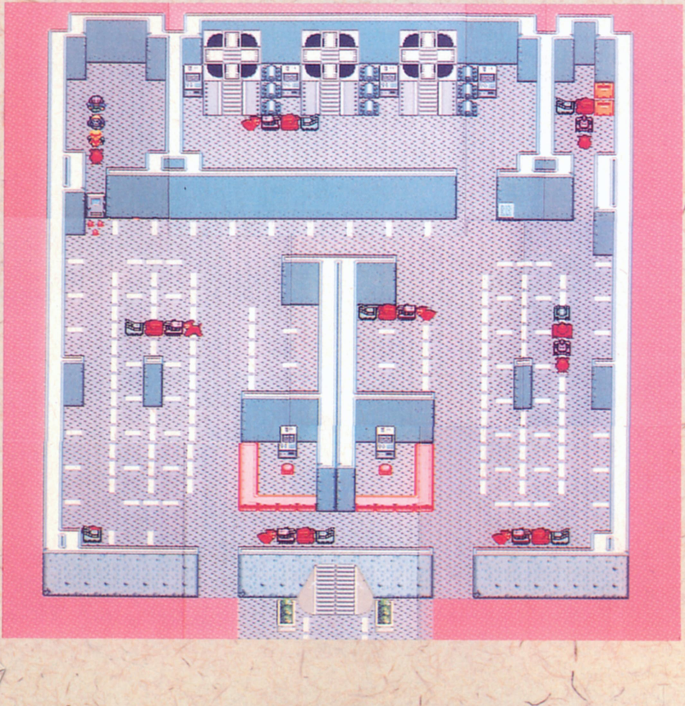
実は、ここにNo．３の戦車「ウルフ」が隠されている。中では戦車を降りての白兵戦をするところもあるので、ガンバって攻略してほしい。

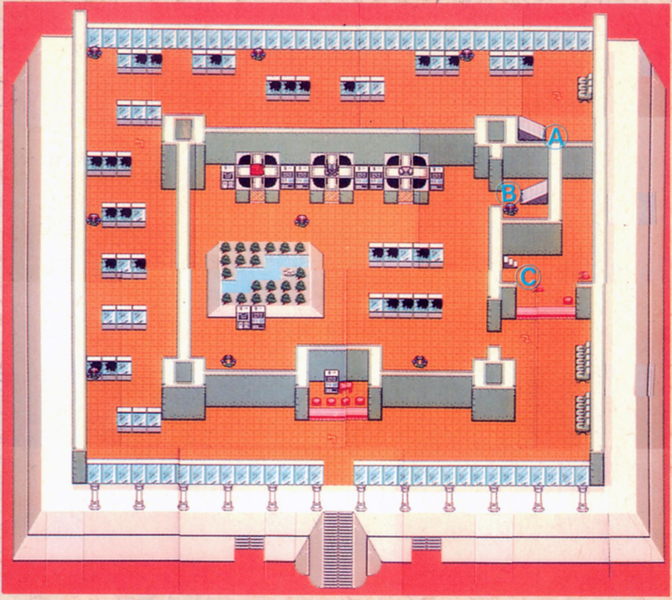


ここでのポイントは、いかに効率よくパスワードを入手し、コンピュータを動かせるか？　これだけにかかっている。白兵戦になるので、ある程度のレベルも必要。もちろん武具を整えてから、突入しよう。

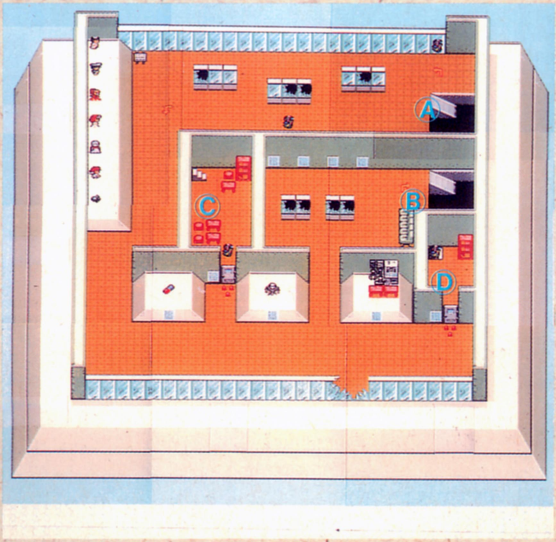


〈1F外〉

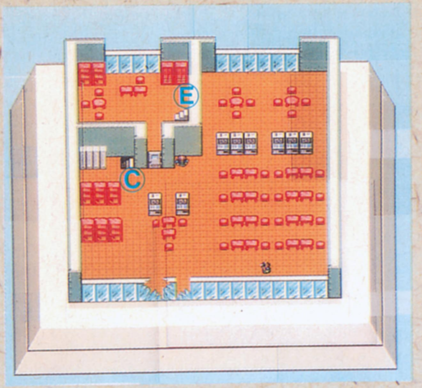




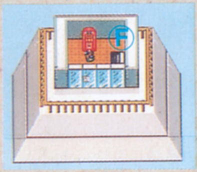
〈2 F〉



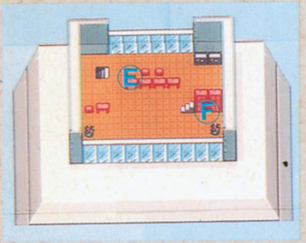
〈3 F〉



〈4 F〉



〈6 F〉

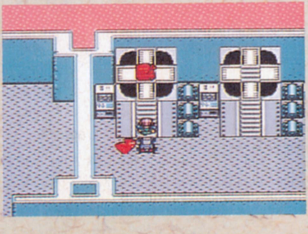


〈5 F〉

●戦車を手に入れろ!!

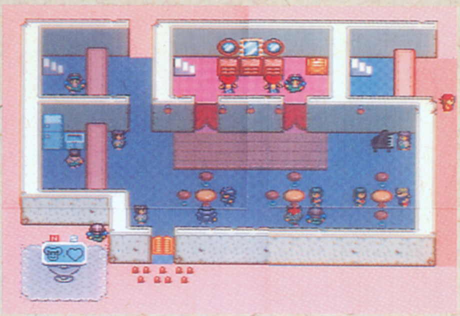
まずは5階でパスワード入手。そして、地下のコンピュータを作動させ、展示品を降ろす。あとは、それに乗ればOK。これでポチ以外の2人が戦車に乗れたことになる。戦車を入手したら、ここに用はない。さっさと外へ出てしまおう。

▶このコンピュータで指示するのだ



◀とうとう「ウルフ」を手に入れたぞ!

酒場サースティ



美人の双子姉妹のいる酒場サースティ。1度は2人の踊りを見ることになる。

合言葉で「危ない客」となったら、強力な武具を揃えよう。そしてタワーに突入するのだ。ちなみに、この近くに、ある重要なモノが隠されているゾ！

お店一覧

■人間道具　44マグナム、ポチバーナー、ポチメット、エジプシャン、ダイバースーツ、バトルスパイク、バリアシール

■戦車装備　㊅75ミリ砲、㋓チヨノフ、㊕火炎放射機

●ここにもいたぞ！ ピチピチブラザーズ

ハトバで悪事を働いたピチピチブラザーズは、実はここにもいる。しかし、残念ながら対戦はできない。

まァ人の話を聞いて、最後に美人姉妹の話をする。まったく同じ合言葉ではなく、同じやり方なのだ！

◀ブラザーズにサイフを取られたらしい

●合言葉で2Fへ。話を聞こう！

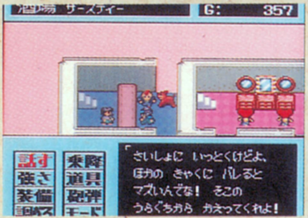
▶さすがに用心深い2人。さて合言葉は？

うまく合言葉を言うと、踊りのあと2階へ行ける。こうすると、店の中や外で強力な武具が購入可能となる。この先のグラップルタワーに突入するためには、ぜひ買っておきたいものばかり。お金を貯めるのだ。

●買い物は特別なものだ！

▶今まで「ひよっ子」だったステータスが変わるのだ

ここでしか買えないモノを含め、いろいろある。グラップルタワーでは白兵戦もあるので、人間、戦車ともに購入しておこう。宝箱もいろいろある。罪の意識がなくはないが、ここは割りきって入手してしまおう。



▶店の人も大変用心深くなっているのだ

◀外の店では戦車専用の装備が買えるのだ

●秘密のトレーダーキャンプだ！

サースティのずっと南東。海岸線を下ったところに、不思議な場所がある。四方を木に囲まれ、戦車では入れないところ。いかにもって感じだが、ここは秘密のトレーダーキャンプなのだ。

ここで売ってるモノは大したことないのだが、今後こういうところがいくつかある。見つけたら、必ず１度は入るように。スゴイものを売ってたりするのだ！

◀なるほど。こういうところが他にあるのか

お店一覧

■**人間装備**　めいさいベレー、かわのてぶくろ、ぢかたび

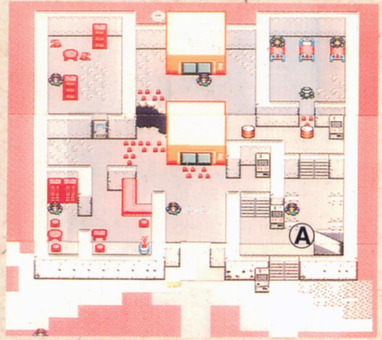
■**人間道具**　回復カプセル、火炎ビン、マヒノン、修理キット、花火セット

グラップルタワー

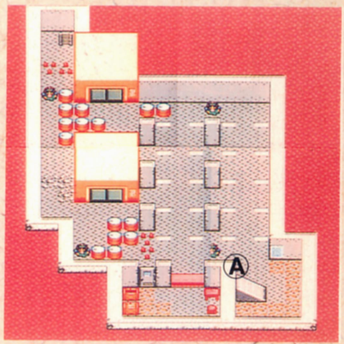
▲いきなり死体が落ちてくる。この死体には必ず話しかけるように。後々ストーリーに影響するゾ

前半最後の山場。これがこのグラップルタワーだ。実は、ここまでどのようなルートで来てもよいが、ここを攻略しないことには先へ進まないのだ。

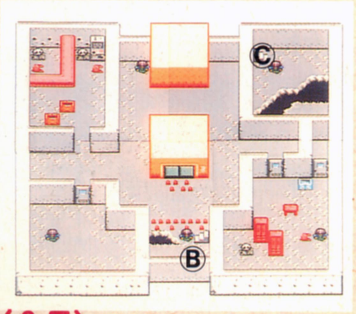
最初は人間だけで移動。シャッターを開けた時点で、戦車で上へ行ける。宝箱を取り、人の話を聞きながら上へ行こう。換気口から入る裏マップにも注意するのだ！



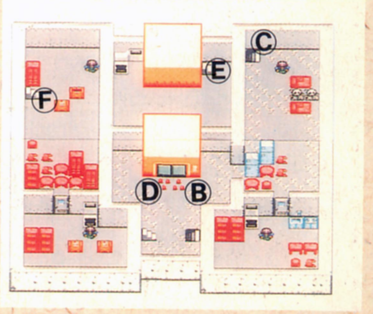
〈1 F〉



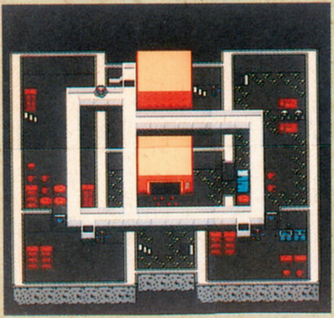
〈B 1 F〉



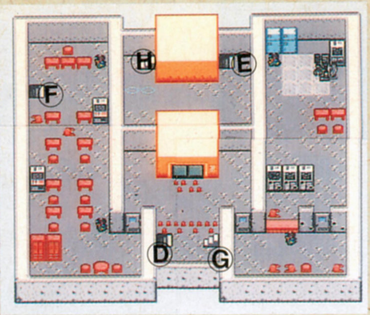
〈2 F〉



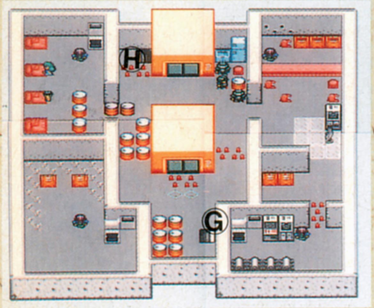
〈3 F〉



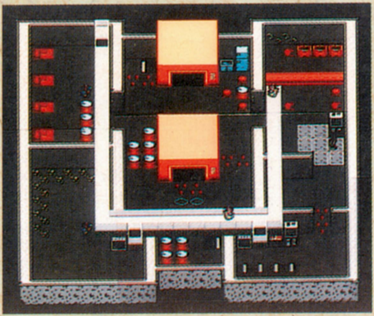
〈3 F裏〉



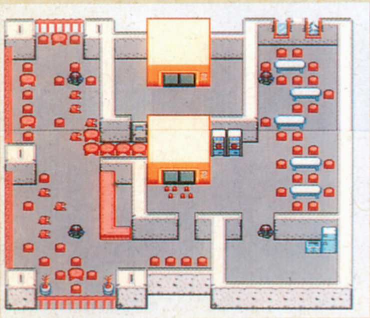
〈4 F〉



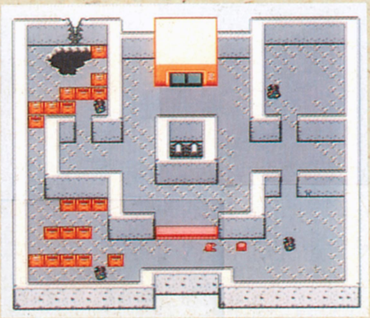
〈5 F〉



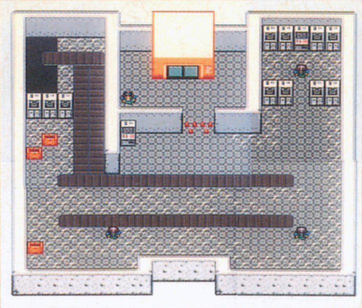
〈5 F裏〉



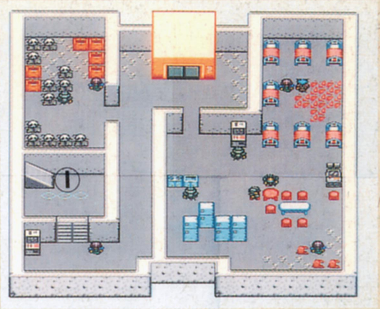
〈6 F〉



〈7 F〉



〈8F〉

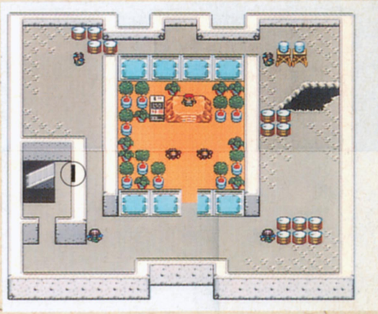


〈9F〉

●第1の四天王 スカンクスと対戦

最上階にたどりついたパーティ。いよいよボスのスカンクスと対戦だ。

奴の得意技は火の連続攻撃。これには現段階で対抗手段がない。耐えてやり過ごすしか手はないのだ。

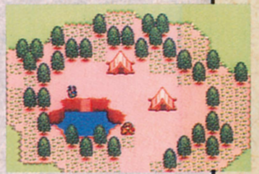


〈10F〉

主砲をブッ放し続けて、少々の故障も無視する。これしか方法がない。こいつを倒すと橋がかかり、次なる街へと進めるのだ。がんばって倒そう！

トレーダーの秘密キャンプ

さて、スカンクスを倒して橋を渡る。そこから海岸線を下れば次の街。そして、東へ行くと、このトレーダーキャンプがある。

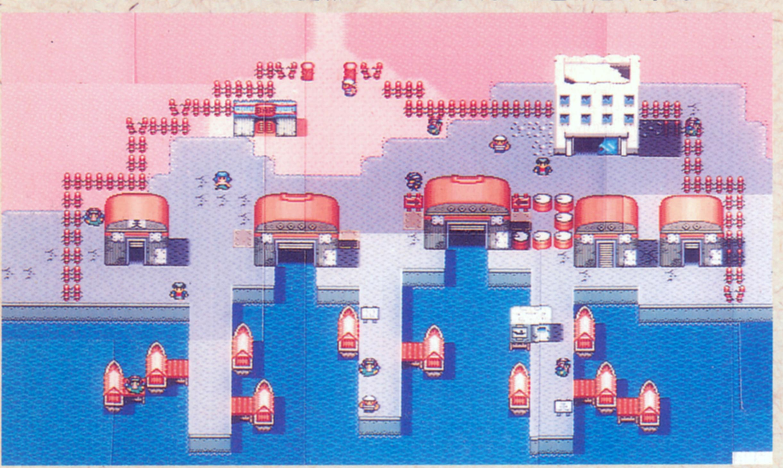


ここにはインテリアしかないので、買うものはないはずだ。

▶ムダと言えばムダなインテリアだ

デルタ・リオ

中盤最初の街で、イベントも盛りだくさん。しばらくはここを拠点に動くので街の内容をよく把握しておこう。何しろ色々起る街だ。



お店一覧

■人間装備　ミニバルカン、バーナーガン、フライトスーツ、ヘビメタグローブ、あんぜんふく、バリアシール、ポチバズーカ、ポチテクター

■人間道具　回復カプセル、フリーズボトル、あくのブロマイド、ガスマスク、マヒノン、エナジーカプセル（ボート内店）

■戦車装備　㊖ガトリング砲、9ミリチェインガン、13ミリ機銃、㊏DOHCジャンゴ、ブル

■戦車道具　タイルパック40、タイルパック80、ヒーター

■砲 弾 屋　てっこう弾、パニック弾、どくガス弾、ロケット弾

■ハンターオフィス　■転送システム　■メモリーセンター

■連絡船　■満タンサービス　■修理屋　■宿屋　■自販機

■サルベージ屋　■酒場　■水上劇上　■インテリアショップ

■爆弾売り

●Uシャークを追うのはビイハブ船長

さて、ここではまずビイハブ船長の話を聞こう。UシャークというWANTEDモンスターを追う、ネメシス号の船長だ。すみずみまで街を回り、取れる宝を取る。そして、情報収集するのだ。

実は、このあと連絡船で1度イスラポルトへと行くので、無理にここで装備を揃えなくとも良いが、イスラポルトのモノは高額なので、お金と相談した上で購入するようにしよう。

▼Uシャークを執ように追い続ける船長は、今どこに…

▶船長のことを知ってる男だ！

●ソルジャーの女の子を仲間にしよう

もう1人。Uシャークを憎む者がいる。兄を殺された女ソルジャーだ。イスラポルトから帰ってくると、彼女が死体となって見つかる。マドのDr・ミンチに見せて、再生してもらおう。

これでパーティが揃ったことになる。マリアを想い出させる女ソルジャーの働き。早くレベルを上げてやるのだ！

▲これで3人と1匹のパーティ完成。武具をちゃんと装備させよう

●エバ博士、カリョストロ、そしてマリリン

もう1つのイベントは、カリョストロとエバ博士、そして踊り娘マリリンの話だ。これについては素直に話を進めるしかない。

コツを4つほど。男の言うコトは聞くしかない。年老いた女は、助けられない。マンションは買うべき（金がある時でいいから、必ず購入する）。そして、インテリアは無視してOK。これだけを頭に入れてプレイしよう。

▲何やら謎々みたいだが、ヒントどおりに進めるとうまく行くのだ！

●野バスってなに？

▲サユリさんが知ってる情報とは、一体どんなことだろう？

さて、デルタ・リオでのもう１つ大切な話。それは野バスについてだ。どうやら大破壊の後、路線バスのコンピュータシステムが狂い、意識を持ってしまったバスが多数いるらしい。

バスが生きてるなんて不気味な話だが、車はたくさんあった方がいい。バスだから多くは望めないが、ないよりはマシ。情報をよく入手し、整理しておこう。

●イスラポルトへ行った後、海へ!!

イスラポルトへ一度行き（ここにはドッグシステムで来れるようになる）、ビイハブ船長と話そう。そのあと、再びデルタ・リオに戻る。船長にUシャーク倒しの手伝いを頼まれるから、装備を万全にして船つき場へ行く。

ここでは別のところへもストーリー展開が可能だが、やはりUシャークを倒すのが、一番の近道なのだ!!

▲Uシャーク打倒に燃えるビイハブ船長。ここは助けてあげるのだ！

●Uシャークと対決!!

海へ出た一行は、ビイハブ島近辺でUシャークと出会う。背中のミサイル攻撃が激しく、ソルジャーなどはレベルが低いとやられてしまう可能性が大きい。しっかりと守ってやるのだ。

戦車ではもちろん主砲攻撃。こいつは電撃に弱いという特徴があるので、もしそのような武器や弾を持っていたら有効に使おう。うまく倒すと、船はビイハブ島へ帰還するのだ！

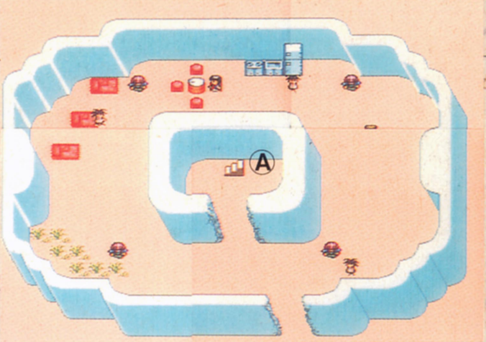
ノボトケの村

〈外観〉

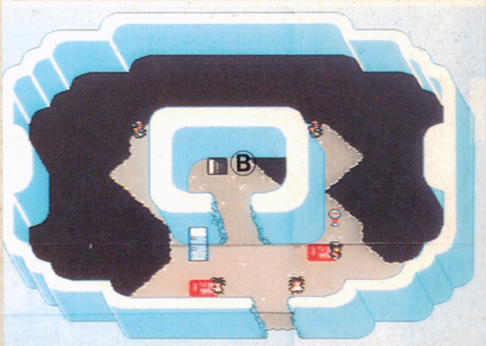
デルタ・リオの北に広がる草原地帯。ここの北西に位置するノボトケの村は、大仏の中が街になっている変わったところ。

野バスの情報と探知機の入手。この2つが大きな目的だ。

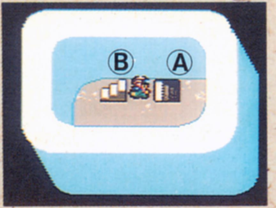
〈1F〉



〈3F〉



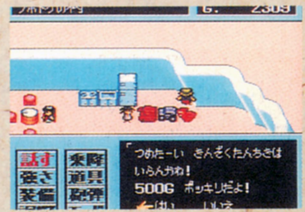
〈2F〉



●金属探知機購入。野バスの情報をつかめ!

まずは1階で金属探知機を買う。これは、地中に埋まっているモノを、広い範囲で探し出すスグレモノだ。今まで来たエリア、すべてを一度は調べてみるのもよい。

次に野バスの情報。こいつには多額の金がいる。しかし、それで得た情報は確かなもの。必ず野バスをつかまえられるのだ。ここは惜しまず金を払おう!



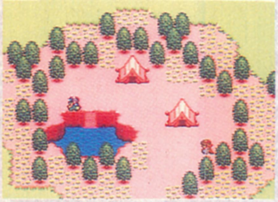
▲野バス捕獲には探知機は必要。装備が揃ってたら野バスを捕まえに行こう

●野バスを捕獲！

さて、男の言う通りに金属探知機で〝あるモノ〟を出現させる。すると、彼の言う通り野バスを捕獲することがデキた。名前をつけて、ソルジャーを乗せよう。このあとの車が入手できるまでの間だが、ある程度の強さには、改造しておこう。

▲野バスがよってきたところで、重って「調べる」とOKだ。

トレーダーキャンプ発見！

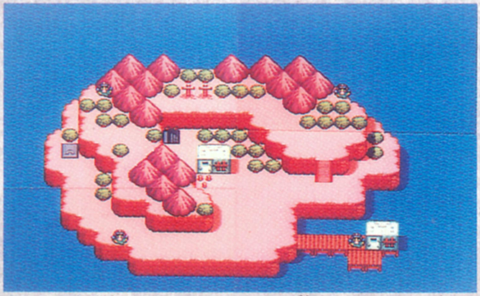


さて、ノボトケ村の西に、戦車用のモノを売ってるトレーダーキャンプを発見する。その時の装備、お金とのかね合いだが、買えるモノは買っておこう。ここでは、イスラポルトに改造のデキる「鉄の穴」があることを教えてもらえる。後で行ってみよう。

■**戦車装備**　㊅75ミリ砲、88ミリ砲、㊖9ミリ機銃、㊓チヨノフ
■**戦車道具**　タイルパック70、タイルパック80、アルカリワックス

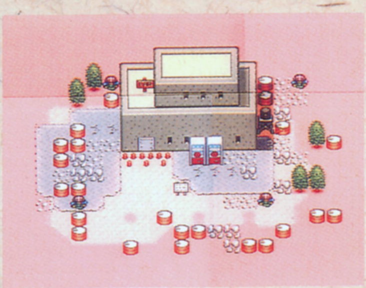
ビイハブ島で船を入手！

実はここに来る前のイベントだが、Uシャークを倒したあと、一行はこのビイハブ島に来るのだ。そして、ビイハブ船長より、「ネメシス号」をゆずり受けるのである。これで船が手に入った。敵の強さを見ながら、海を回ってみよう!!



▲とても悲しい話だ。でもいろんな宝はもらっておこう

クラブあいのかけら



海の南東域。イスラポルトからだと南西にあたる場所に、1つの島がある。ここに「クラブあいのかけら」が建っているのだ。ここでは「LOVEマシーン」なる機械を作っている。転送システムで来れるので、覚えておこう。

また、ここに限らず初めての場所では探知機を使うクセをつけておこう。

お店一覧

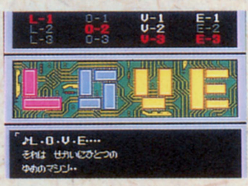
■酒場　■宿屋　■転送システム　■LOVEマシーン　■自販機

●ICチップはここで役に立つ!

今まであっちこっちで拾ったり買ったりしてきた、ICチップ。実はここで役に立つのだ。LOVEマシーンの組み合わせは、全81通り。攻撃用武器やHPの回復、熱バリアなどの各種防衛システムに早変わりしてしまう夢の機械。それが「LOVEマシーン」なのだ。

いろいろ試して、一番必要なものをそのつどに調達するのがポイント。チップを入手したら、必ず一度は来るようにしよう!!

◀美人の科学者2人。歌を唄っているのだ!



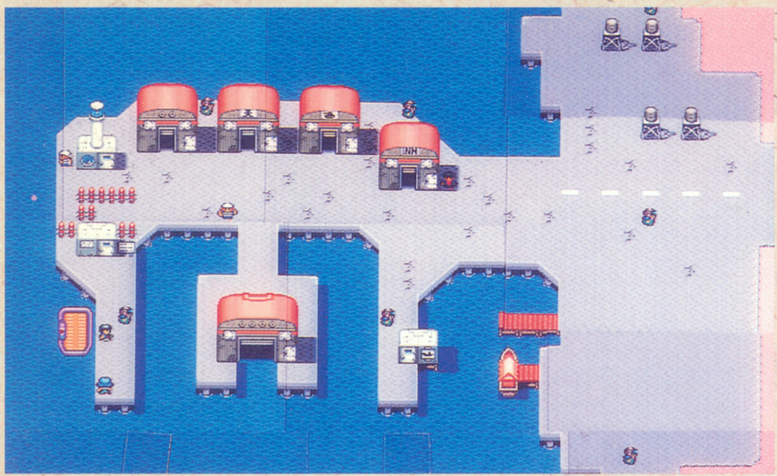
▶いろんな「LOVE」を試してみよう

おぼれたビルに入れ!

ハトバの右下の海におぼれているビルがある。これは「ウォーターバイパス」。船で中に入れるし、敵も出ない。宝箱を取ろう。干潮と満潮でマップが変わるので、何度か入ってみるのだ!!

イスラポルト

中盤の重要な街である。港町イスラポルト。改造で有名な「鉄の穴」や連絡船など、いろいろある。また街の近くに重要な場所もあるのだ。



お店一覧

■人間装備　ちょうおんぱ銃、さんでっぽう、ホッケーマスク、あんぜんぐつ、ポチタイツ

■人間装備　ポチバーナー、ポチバルカン、ポチバズーカ、ポチメット、ポチベスト、ポチタイツ、バリアシール、ポチテクター

■人間道具　回復ドリンク、回復カプセル、ニトロビール、中和剤、マヒノン、液体カトール

■戦車装備　㊅88ミリ砲、92ミリスパルク、㋖スマッシュホルン
㊕ピッチングマシン、タップダンサー、㋓ギガブル
Ⓒウォズニアクｓｌ

■戦車道具　タイルパック80、タイルパックL、アルカリコート
うさぎちゃん

■宿屋　■酒場　■マヒ直し　■サルベージ屋　■連絡船
■メモリーセンター　■満タンサービス　■レンタルタンク
■修理屋　■シャシー改造　■パーツ改造　■自販機

●戦車の改造!!「鉄の穴」だ

この街には、徹底した改造ができる「鉄の穴」という戦車ガレージがある。ここはシャシーの改造だけでなく、各パーツの改造までをもやってしまうところ。武器の攻撃力だけでなく、防衛力も上げておけば、故障する確率も減ってくるのだ。ここにも改造志願の男がいる。マドかデルタ・リオに送ってやるといいぞ！

▲さまざまな改造のできる「鉄の穴」
セーブしてから改造を始めよう

●ホロビの森の向こうにあるものは？

▶ホロビの森は死に絶えた森らしい

酒場で話を聞いてみる。街の東に〝ホロビの森〟と呼ばれる一帯がある。ここには、どうやら何か怪しげな場所があるようだ。あとで行ってみることにしよう。

酒場の2階の男の話だと、女だけの街もあるみたいだ。しかし、どう考えてもこんな時代の〝女だけの街〟というのは怪しい。やはりモンスター絡みと考えていいハズ。

森には北東に進んで戦車を降りて入る。装備は買い換えておくように。

▲女だけの街だからと言って安心はデキナイ。油断するな!?

●一年中雪のとけない山の頂き？

▲雪がとけないってことは、それだけ寒いとこなのだろう

街のずっと北東には、雪のとけない山があるという。そして、そこの頂きに古ぼけた街まであるらしい。

北東には、ずっと森みたいな場所が続いているが、戦車の通れる場所はある。イスラポルトの近辺には、WANTEDとモンスターに関するイベントが3つほどあるが、次の街に行ってからでも、遅くはないのだ。

●カミカゼキングと対戦!!

イスラポルトの北東の砂漠地帯に出現するカミカゼキング。こいつは、全16匹いるWANTEDモンスターの中で、1番逃げ足の速い怪物だ。それこそ1～2ターン中には逃げ出してしまうので、必ずシグナル弾を使用するようにしよう。

▶こちらの強さに関係なく逃げられやすいのだ!

ただ、そうやったとしても出現しては逃げられるの繰り返しが続くハズ。それこそ1～2ターンで倒せるくらい、こちらが強くなるまで放っておいた方が無難と言える。ラスト直前に倒す。そんな感じで戦った方が良いだろう。

●トータルタートルと海で戦闘!!

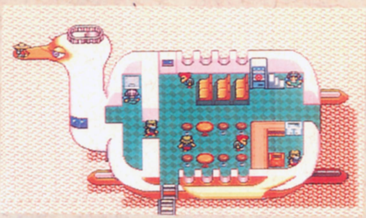
船を入手後、とりあえずスミズミまで回ってみようと思い、BSコントローラを見ながら海をさまよう。

実は、この時に出会う可能性のあるWANTEDモンスターが、このトータルタートルである。海の南側に出るので、他のザコ敵に苦労するような状態ならば、さっさと逃げてしまおう。比較的逃げやすいので、そうするのがベストの方策である。

▶背中からのミサイル攻撃が、結構激しいのダ!

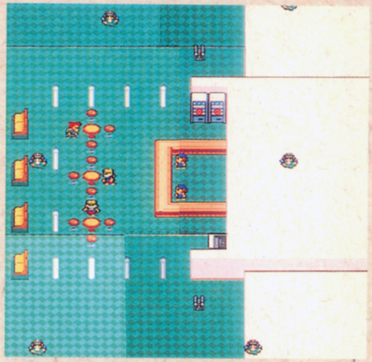
もし敵のミサイルに対抗できる防御力があるならば、迷うことはない。徹底して戦おう。主砲をバンバン撃ち込んで、相手のHPを減らす。正攻法のやり方でOKなのだ!

スワン



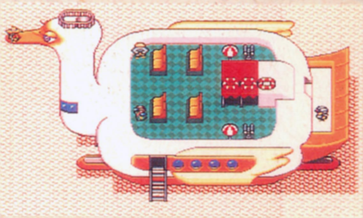
〈1F〉

〈B1F〉



〈2F中〉

〈2F外〉



白鳥の形をした建て物の中に街がある、スワンの街。ある男からの手紙がマドに届いたら、行ってみよう。

イスラポルトの北西の海岸にある街で、近くまで船で行くしか方法はない。地下にとても重要なアイテムがあるので、イベント後入手しよう。

お店一覧

■**人間装備**　めいさいふく、かわのツナギ、ダイバースーツ、あんぜんふく、リフレクトスーツ、ポチガーター、ポチレーザー、レーサーグローブ

■**人間道具**　回復ドリンク、V2－ICチップ　■**酒場**　■**自販機**

●いきなり決闘？

マドに届いた手紙は、今主人公が持っているバギーの元持ち主からのもの。死んだと思った暴走バギーのガルシアだが、実は改造人間になって、主人公達に決闘を申し込んで来たのだ。スワンの中は、その話ばっかりだ。

●バギーの持ち主ガルシアと決闘!!

何しろ話を聞くと結構ヒドイ。極悪非道のハンター（つまりは主人公達）に家族を殺され、その復しゅうのために、自らの体を強固に改造した。ガルシアの話は、こうなっているのだ。どうやらグラップラーの連中に洗脳されているらしい。

▶レベルが25あれば、まずは楽勝だ！

とんでもない話だが、ここは決闘するしかない。

いわゆる肉弾戦になるので、装備が不利なら後回しにしてもOK。装備とレベルが十分なら戦おう。特に特別な倒し方はない。

●スワンの地下でロックハッカーを入手

ガルシアとの戦闘に勝って、地下の男から「ロックハッカー」と呼ばれるアイテムを入手できる。

これは、一部のドアを除き、どんなドアや金庫をも開けてしまう。夢のカギなのだ。

◀男が持ってきた究極のカギ"ロックハッカー"だ

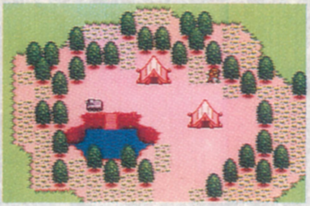
▲海のただ中？　実は、デルタ・リオの南西、ハトバの北東に位置するのだ

これを入手したら、今まで行った場所にすべて行き、宝やトビラ、金庫などを、徹底的に開けまくろう。

実は、この地下の男。デビルアイランドというところから逃げてきたらしいのだが、少々頭が狂っている。

このデビルアイランドへも、後で行くことになるのである。

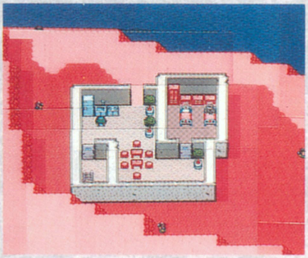
ウワサが一杯！　トレーダーキャンプ



ちょうどスワンの北にあたり、イスラポルトから歩いて行けるところに、トレーダーキャンプがある。ここでは、スカンクスを倒した一行の話や、あんじゅの話が聞ける。ここも木に囲まれているので、すぐ分かるゾ！

■人間道具　回復カプセル、回復ドリンク、中和剤、マヒノン、フリーズ・ボトル、ドーピング・タブ

哲学の池でたまには哲学者気分？

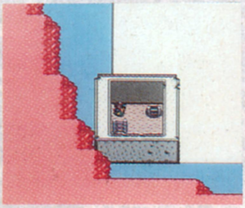


スワンから北へ歩いて行き、東の川沿いに進むと、館が一軒あるのに気がつく。これは哲学の池と呼ばれるところで、ナント池とお話が出来るのだ。

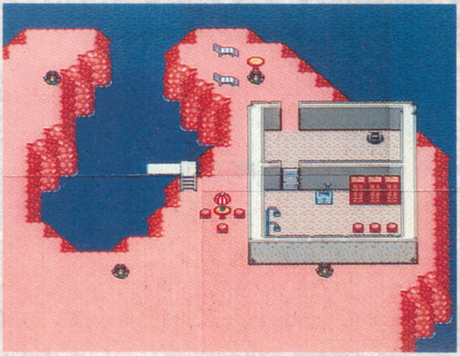
人間とは何か、自分とは何か……。

池の問いかけに答えるのも、ちょっとオツなもの。プレイ進行上は何の影響もないので気楽に話してみよう。

〈1F〉

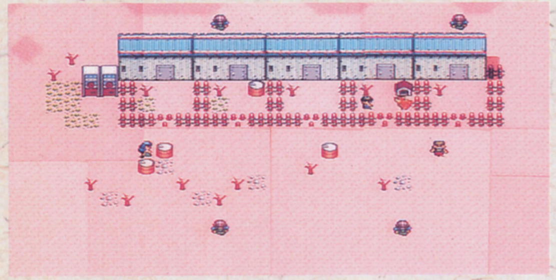


〈2F〉



〈3F〉

職員住宅



スワンから北へ行くと、風力発電のプロペラが見える。
その地帯の北東にこの職員住宅がある。もちろん、占領された風力発電所の職員のものである。

●どうして人々は怒っている？

何しろ住人達は、カンカンに怒っている。話を聞いてみると、どう考えても占領のされ方がおかしいという。防御システムが働かなかったらしい。
さらに聞いてみると、１人の裏切り者の名が浮かんで来た。いわゆる内通者。

◀エレベーターを動かすにはIDカードが必要らしい

▶確かにペドロの行動はおかしいのだ！

こいつが、モンスター共の侵入を手助けしたに違いないと言うのだ。
その男の名はペドロ。現在姿をくらましているようだ。
中のエレベーターさえ動けば、モンスターをやっつけられると言う話も聞ける。

●ペドロ発見！ IDカード入手！

しかし、よく考えると外はモンスターだらけ。ペドロの逃げられる場所はない。と言う訳で敷地内を探すと…いた、いた。あるところに隠れているのだ。
話を聞くと、やはりうまく乗せられたらしい。彼とある約束をすると、IDカードを入手できる。
さあ、いよいよ発電所へ突入だ！

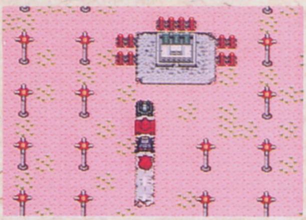
▲お前なァ、仲間を裏切っといて言い訳なんかするんじゃない!!

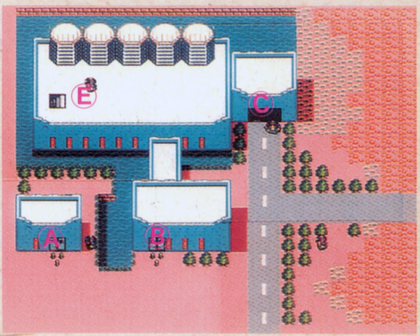
風力発電所

スワンの北に位置する無数のプロペラ群。その中央に位置するのが、この風力発電所。

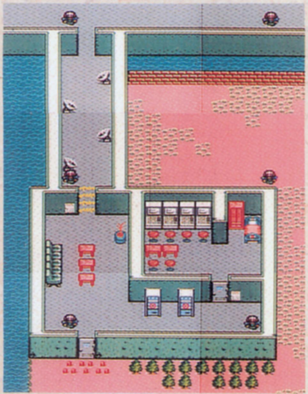
中は3つのエリアに分かれている。手前の2つは事務所で、奥が機械類を置いてある、メインエリアだ。

IDカードでシステムを止めて、奥のエリアに侵入。まずは地下を目指して進むのだ。

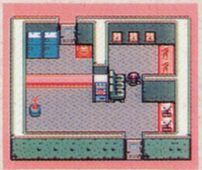




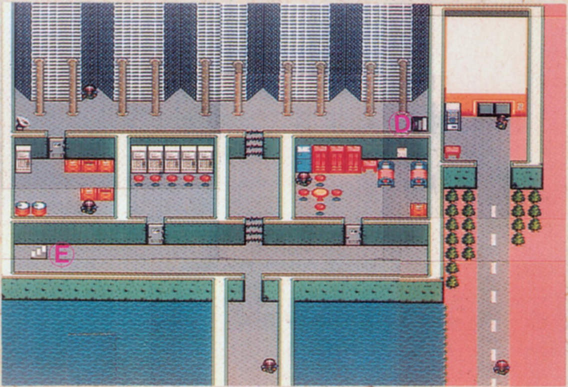
〈外観〉



〈B〉

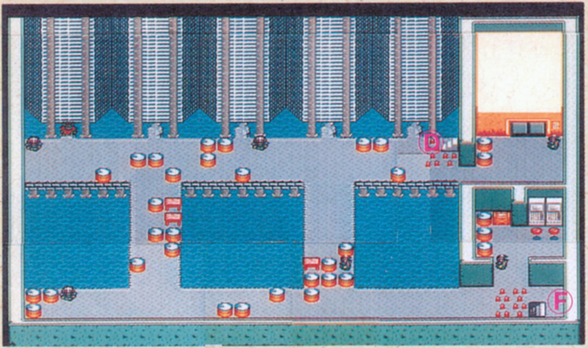


〈A〉

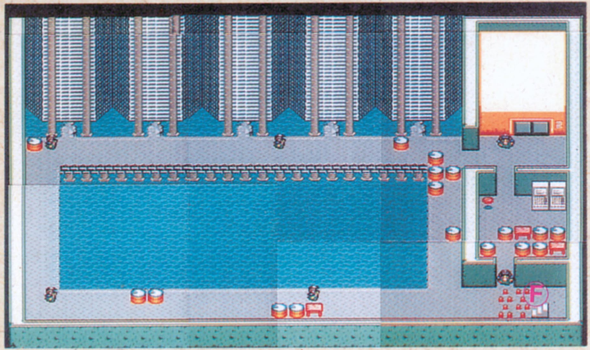


Ⓑより　Ⓒより

〈B2F〉

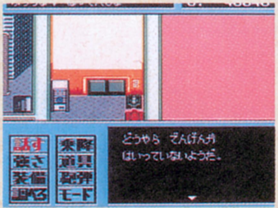


〈B3F〉



●まずはエレベーターを動かせ!

IDカードで防御システムを止め、手前の事務所から中へ侵入。エレベーターを動かすまで、戦車でメインエリアには入れない。肉弾戦の連続なので、装備はしっかり整えてから進もう。

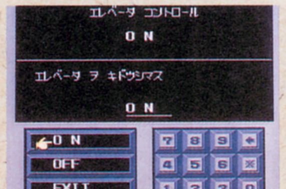


◀最初はエレベーターに乗れないのだ

目指すは地下3階下。ここにエレベーターを制御する、メインコンピュータが設置されているのだ。

もちろん、このコンピュータのスイッチをONにして、地上へ戻ろう。そして、戦車で地下へ突入するのだ!

▶地下3階のコンピュータをONにする



●電気の怪人ダスト原人だ!!

戦車で地下に降りる。とある柱と柱の間に、WANTEDモンスターである、ダスト原人がいる。

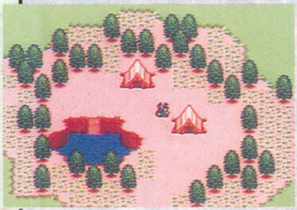
実はこの本通りにゲームを進めていると、この段階ではチョット早いカナと言うくらい、強いモンスターなのだ。

次の街「タイシャー」で装備を整えてから来ると、まず大丈夫という強さなので、その辺を見極めてから勝負に挑もう。

▶見るからに強そうなので、よく考えてから勝負しよう

こいつの好物は、やはり電気。電撃攻撃はあまり効かない。ここでは攻撃力を上げた主砲の連発。これが、1番有効なのだ!

発電所の南西にもキャンプが!



プロペラ群の南西にも、トレーダーキャンプがある。さほど重要なモノは売ってないので、無視してもいいくらい。ただ、ここの特徴は買い物をすると寝かせてくれる、ということ。

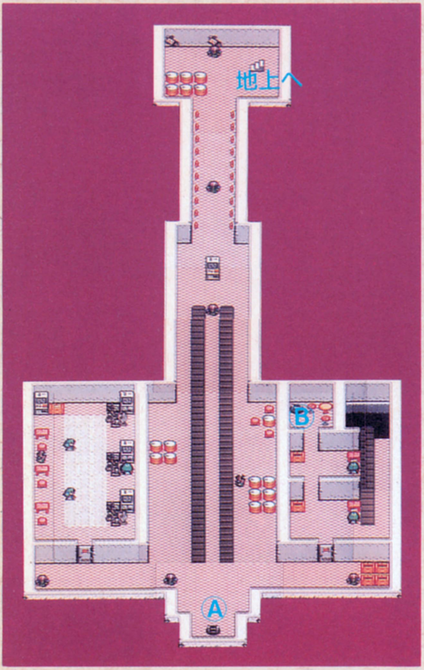
タイルパックで装甲を元に戻し、HPを回復させるために寝かせてもらう。そして、万全の状態で発電所に突入するのだ!

◀寝かせてくれる唯一のキャンプなのダ!

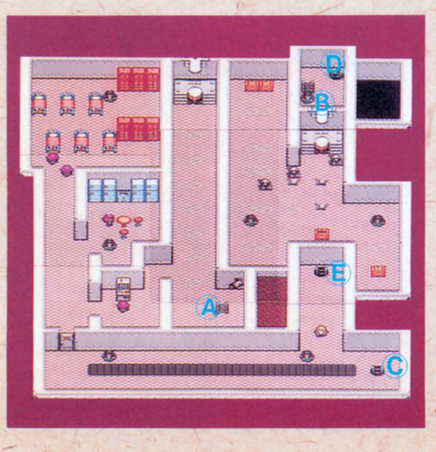
■人間道具　回復ドリンク、エナジーカプセル、スリープ・ボトル、スピード・タブ、液体カトール、ゲーム君

■戦車道具　タイルパック40、タイルパック80、タイルパックL、アルカリコート

プロテインパレス



〈1F〉



〈B1F〉

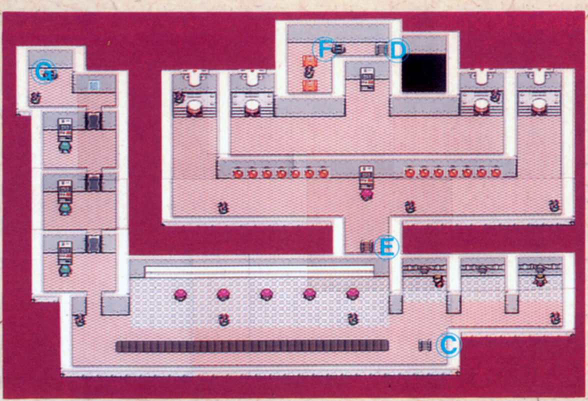
ホロビの森の最南端に位置するプロテインパレス。ここには、WANTEDモンスターである、マダムマッスルがいる。

ここには、戦車で来ることがデキナイ。森に入る段階で、戦車を降りねばならないのだ。

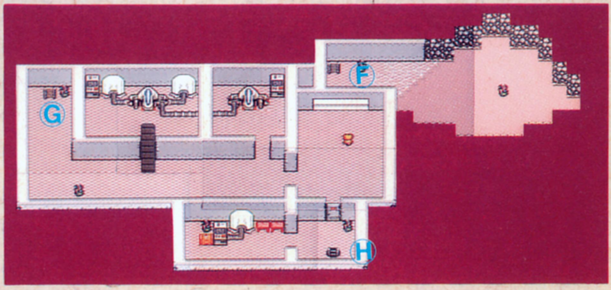
つまりは、ここを攻略する段階で、レベルも上がるし金も貯まるということ。人間装備に金をかけて、万全の調子で突入しよう。

もちろん、何度も行ったり来たりするハズ。地道に攻略して行こう。レベルを他で上げてから来るというのも1つの手だ。

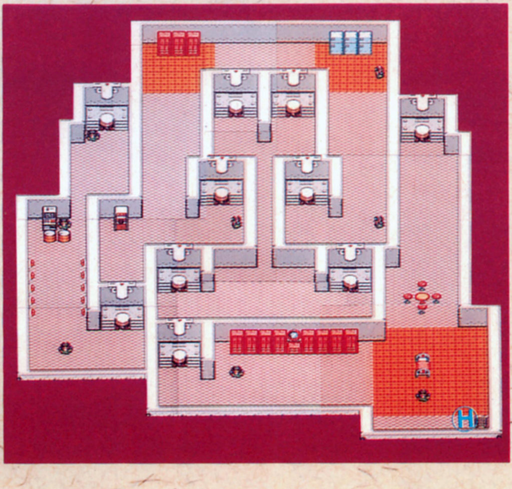
〈B 2 F〉



〈B 3 F〉



〈B 4 F〉



●まずはコンピュータを止めにかかれ！

▶このコンピューターを止めればいいのだ！

ここには、たくさんの防御システムが動いている。あちこち回る前に、まずはこのシステムを止めにかかろう。マップを見て、コンピュータまでの最短ルートを探して、まずはそこへ到達する。そして、コンピュータを止めてしまうのだ！

●クローンを倒しにかかる!!

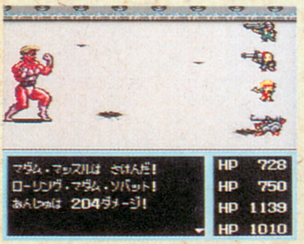
地下に降りて行くと、捕われている人達に話が聞ける。それによると、中で働くクローンの中に、双子がたくさんいると言う。そして、双子は片方が死ぬと、もう１人も消滅するという。どんどん双子の片割れを、倒して行けばいいのだ。

◀ここにいるのは、ほとんどがクローン人間なのだ！

●ボスのマダムマッスルを倒せ!!

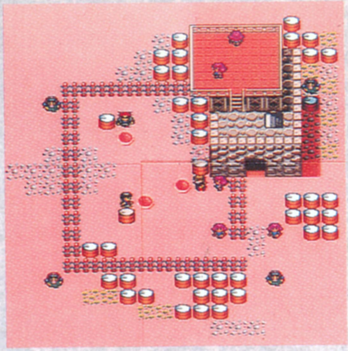
地下まで行くと、マダムマッスルに会う。ただし、戦闘までには、場所移動のシステムを使った追いかけっこが待っている。これは残念ながら避ける方法はない。必ずあるところでつかまえられるので、がんばって追いかけっこをして行くのだ。

さて戦闘だが、肉弾戦なのでレベルが関係してくる。低いレベル、安い防御だと、アッと言う間にやられてしまう。もし全滅するようなら、レベルを上げてから出直すべきである。



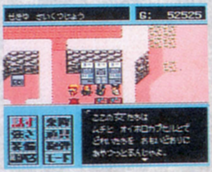
地下の奥には自販機もあるので、HPを満タンにして戦闘に入ろう。もちろん、回復カプセルも持って行くようにしよう!!

石油採掘場は女の世界!!



そう言えば、女だけの街があるというヒントがイスラポルトにあった。

実は、この採掘場のことを言っているのだ。しかし、その実状は、男をドレイにして石油を採掘しているトンでもないところなのだ。



場所はプロテインパレスの北西である。

実は"時計回り"で行くといい?

さて、ここまでプレイしてきた人にちょっとしたコツをお教えしよう。

グラップルタワーまでは、多少の違いがあれ、誰でもが来る時間は変わりない。なぜなら、あそこを攻略しないと先に行けないからだ。しかし、その後のデルタ・リオから先は、どこに

▲マドのポストは重要な情報源だ

◀いきなり先に行くのも装備を考えるといい手だ

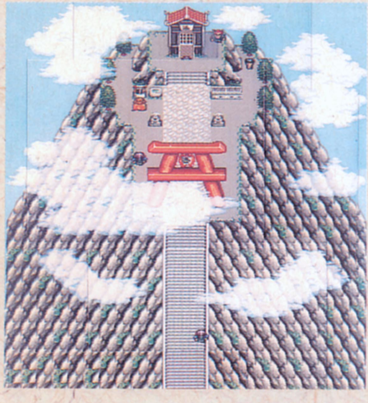
言ってもOKのこのゲーム。結構個人によって、ルートが違ってくるハズなのだ。

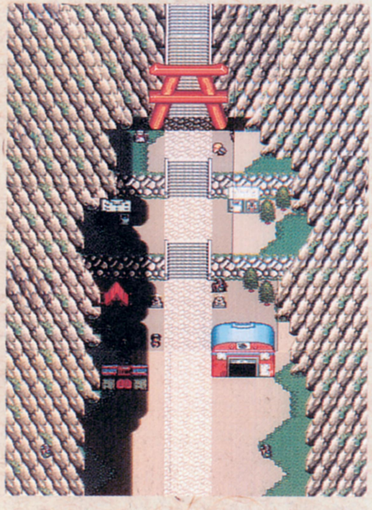
では、どう行くとルート的に楽なのか。これは、モンスターの強さで見てみるといい。徐々に強くなって行くのが分かる。

そのルートとは、実はマドから時計回り。こうして行くと、無理なくゲームが進められるのだ。参考にしてほしい。

タイシャー

雪のとけない山の頂きに位置する古い街、タイシャー。ここでは、戦車を入手できる。武器も強力なものが揃っているのだ！





お店一覧

■人間装備

44マグナム、ミニバルカン、SMGグレネード、フリーズガン、ポチソニック、ポチテクター、スタントスーツ、ケプラーチャイナ

■人間道具

回復ドリンク、エナジーカプセル、マヒノン、マヒノンスーパー、カトール、液体カトール、フリーズ・ボトル、スリープ・ボトル

■戦車装備

(大)105ミリキャノン、㋖16ミリ機銃、㊕ATMミサイル、ナパームボンバー、©99式神話、㋓クーリー

■戦車道具

安全おまもり、タイルパック40、タイルパック80、タイルパックL

■砲弾屋

セメント弾、ホローチャージ、パトリ弾

■酒場　■宿屋　■満タンサービス　■メモリーセンター
■修理屋　■レンタルタンク　■転送システム

●ここの御神体は戦車？

ここには、大きな神社がある。ところが、御神体が問題。老人達の話だと、大破壊のドサクサで、本物の御神体は消滅したようなのである。

◀ナルホド。今の御神体はニセモノか？

それでは、今の御神体はなんなのか。実はこれが戦車なのだ。神社まで行ってみると、それが分かる。

▶本物の御神体。それは戦車らしい

しかし、中に入ろうとしても、１匹の犬が邪魔をして中に入れない。

あの犬をどかせるためには、一体どうしたらいいのだろう…。

●犬は「ぬめぬめさいぼう」が大好き

▶ゲテモノである「ぬめぬめさいぼう」が好物なのだ

とあるところで、貴重なヒントをもらう。神社の犬は、「ぬめぬめさいぼう」が好物だというのだ。

ここまででも結構入手できたアイテムだが、もし売っ払ってたりしたらどうするか？　大丈夫。あるモンスターが、高確率でこの「ぬめぬめさいぼう」を落とすのだ。そのモンスターとは「殺人アメーバ」。下水管理局の地下道によく出現する。持ってない人は、一度戻って入手しよう。

●ついに戦車を入手！

地下道で「ぬめぬめさいぼう」を入手したら、さっそく犬にあげる。もちろん、犬はどいてくれる。

奥には、やはり戦車があった。こいつはラストまで乗って行けるスグレモノ。名前をつけて再出発だ！

▲動く御神体に神主もビックリだ！

ダークカナル

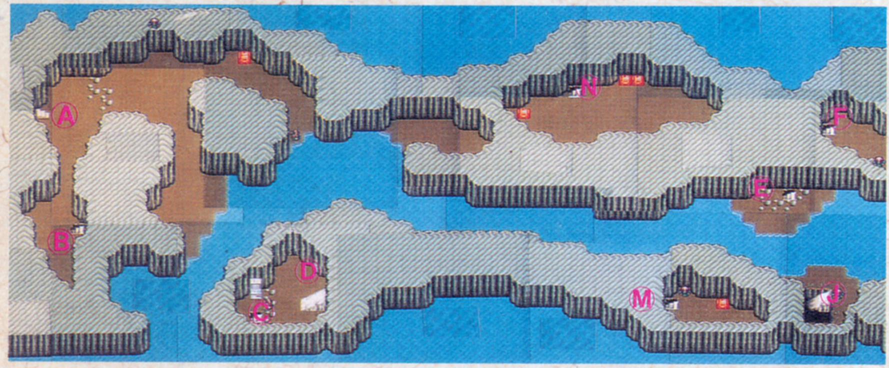
イスラポルトから、海岸線に南下する。すると、大きな地下水道の入り口が見えてくる。

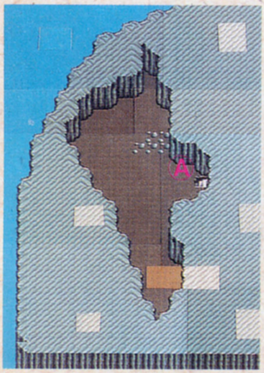
これが、ダークカナルと呼ばれる地下水道。四天王の１人である、カリョストロが、ここにいるのだ。

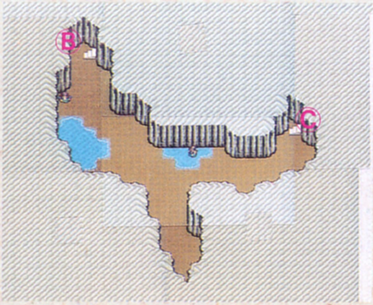
カリョストロは、デルタ・リオからエバ博士をさらって行った憎い相手。ここはぜひ攻略したい。

実を言うと、ここを過ぎるといよいよ終盤。つまりは、中盤ラストのヤマであるということ。洞くつ内には宝もたくさんあるので、マップをよく見て、スミズミまで回ろう。

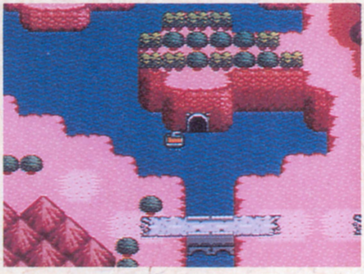
〈1 F〉

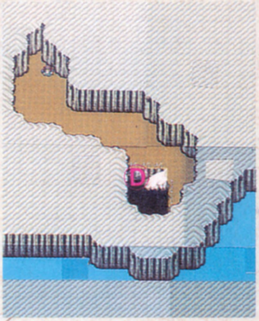




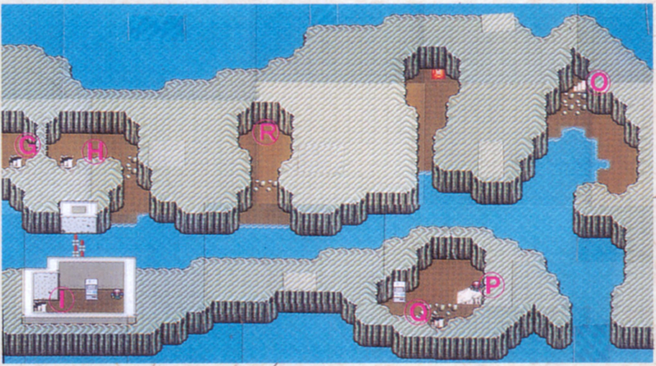


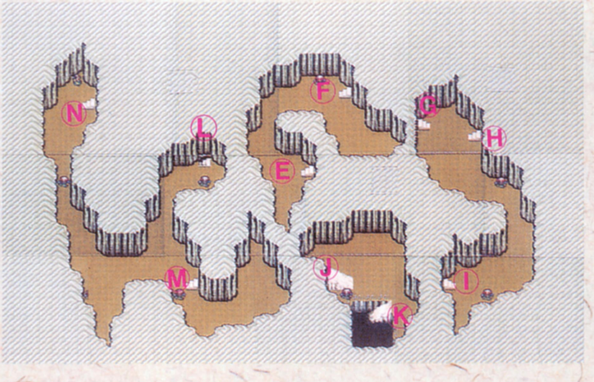
〈2 F〉　〈B 1 F〉





〈2 F〉

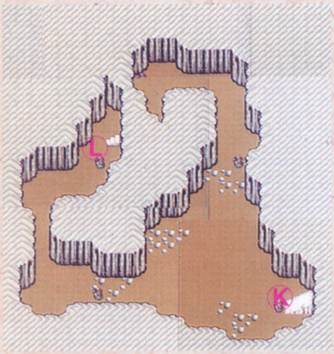




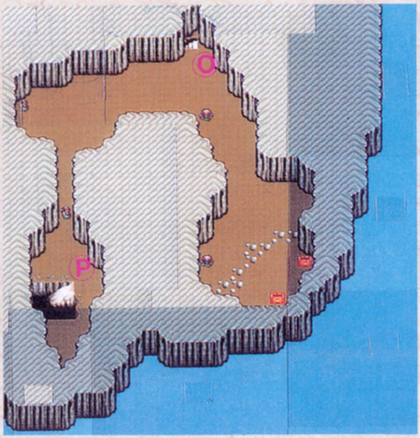
〈B1 F〉

かくし階段がある！

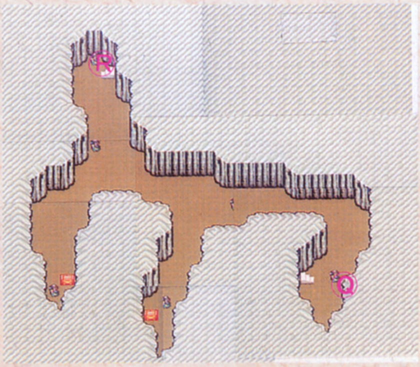
マップをよく見て進んで行くと、実は一カ所かくし階段を見つけることになる。それはどこかと言うと、1FのRのところ。下には昇り階段があるのだが、1Fにはない。慌てないで地面を調べてみよう。階段が出現するのだ。



〈B2F〉



〈2F〉



〈B1F〉

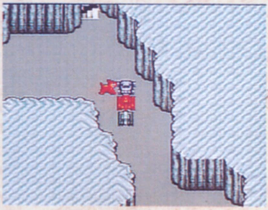
●シャッターをうまく開けろ！

ここでは、まずシャッターを開けることから始まる。そのためには船を降り、さらには戦車も降りてダンジョンを進んで行くことになる。

そして、シャッターを制御するコンピュータの前に行き、OPENするのだ。

◀こうしないと、水路は塞がれたままなのだ

●戦車で行けるところは行くように



▶マップをよく見て戦車で進んで行こう！

歩かねばならないところはしょうがないが、戦車で行けるところには、必ず戦車で行くようにしよう。ザコ敵も結構強いので、命を落とす危険があるのだ。

ちなみにカリョストロとも戦車で対戦する。肉弾戦では、まず勝ち目はないゾ。

●カリョストロを倒せ!!

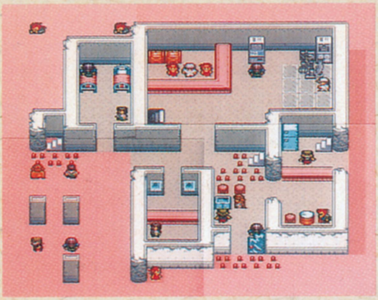
2F東はしで、カリョストロと対戦。最初は戦車に乗ってるので、長期戦となる。タイシャーあたりで装備をしっかりしてないと、この段階でやられてしまう。防御力も上げておくように。

ここでも正攻法が1番、S−Eと組合わせて、主砲を連発。倒すとエバ博士に重要なヒントをもらえるのだ。

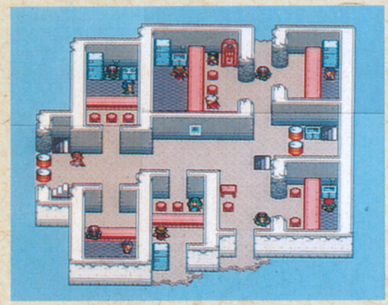
▶何しろこの戦車が強い。がんばって倒そう

▶実は戦車を倒せば、その後は勢いで勝ててしまうのだ！

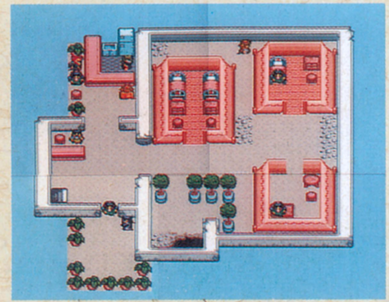
モロ・ポコ



〈1F〉



〈2F〉



〈3F〉

いよいよ後半戦に突入。最初は「ダークカナル」を通って、この「モロ・ポコ」の街に入る。ここから東や西、あるいは北東に向けていろいろ行くことになる。金属探知機であちこち調べ回ることも大切。強力なモノが手に入るぞ。

お店一覧

■人間装備

レーザーライフル、CVCグローブ、あんぜんメット、メタルレガース、ポチランチャー、ポチメタル、ぼうだんチョッキ
シールドマント

■人間道具

回復ドリンク、エナジーカプセル、アルカリスプレー、
ニトロビール

■戦車装備

㊅125ロングT、135ミリキャノン、
㊆サンダーブラスト、アサルトレーザー、
㊁V24ハルク

■戦車道具

ヒーター、クーラー、ミラーコート、クラクションX、
タイルパック80、タイルパックL

■酒場　■ハンターオフィス　■メモリーセンター　■宿屋
■満タンサービス　■転送システム　■修理屋　■マヒ直し

●デスクルスは砂漠の向こうだ！

ここでは、まずデスクルスの街のヒントが聞ける。人々の話だと、そこはとてもいいところで、１度入った人間は、出たくなくなるというのだ。

◀とてもいいって言っても信じられない

しかし、イスラポルトで病人から聞いた話だと、ちょっと違うハズ。これはどうやら怪しそうだ。まァ、あとでゆっくり装備を整えてから、行ってみよう。

▶1度行ったら出たくない街…ホントかな？

ここでのヒントはみな重要なので、よく覚えておくように。

●「いきどまり洞」はホントに行き止まり？

もう１つよく聞く話は、いき止まり洞について。その名の通りに、入ってすぐ行き止まりになってるらしい。しかし、どうやら奥深くまで続いているという話もある。ここも後で行ってみる必要がありそうだ。

◀行き止まりになってるのにどうやって奥へ行くの？

●階段のお化けだ！

ここには「キャタツラー」というモンスターが出る。名前の通り、階段（きゃたつ）のお化け。２階に上がったりする時は、気をつけて階段を使おう。HPがギリギリだったりすると、アッと言う間にヤラレてしまうのだ。ちなみに、１階左の階段が、そうなのだ！

▶人々が階段の前でこわそうにしているのだ

◀キャタツラー出現。装備さえしっかりしてれば大丈夫だ！

●湖でヒトデロンを倒せ!!

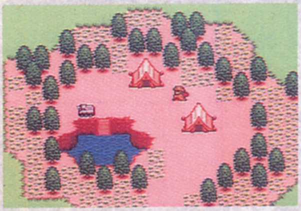
モロ・ポコの北東の湖。ここに出るWANTEDモンスターが、ヒトデロンだ。

船の上からの攻撃だが、もしかないそうにないと思ったら、さっさと逃げ出そう。結構ラクに逃げられるのだ。

▶あまり小細工は必要ない。主砲の連続攻撃が1番いい

この先に行くのに、少しでもお金は多い方がいい。手っ取り早く稼ぐには、賞金首を倒すのが1番。こいつは倒しても5千G弱だが、賞金が3万Gもある。両方で3万5千Gにもなる。この先に行く前に、倒しておきたいモンスターだ。

草原の先に…トレーダーキャンプ



モロ・ポコから東の大陸に船で移動。マップの南東の端まで行くと、トレーダーキャンプがある。

実は、この先にも強力な装備を売ってるキャンプがあるので、あえてここで何かを買うことはない。お金に余裕があれば、エンジンを変えてみよう。それ以外はあまりおいしくないのだ。

お店一覧

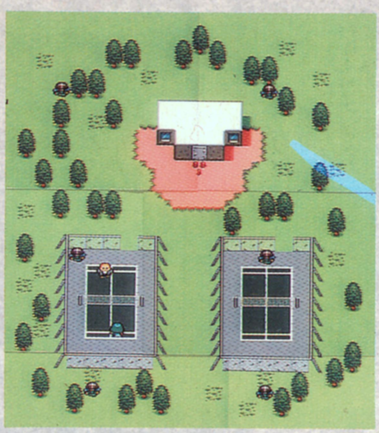
■人間装備　ブラストハンマー、ぼうだんカツラ、ワニのながぐつ
ぼうだんチョッキ、ポチテクター

■人間道具　エナジーカプセル、ドーピング・タブ、パニックボトル
アーケイどん

■戦車装備　㊓強力クーリー、Ⓒ99式神話、㊕ビッチングマシン

■戦車道具　タイルパック80、タイルパックL、ステルスコート

ブルームーンハウスはユウレイ屋敷?



モロ・ポコの東に行くと、湖沿いに大きな館を見つけることができる。これは、元ブラドコーポレーションの創始者が建てた別荘だという。

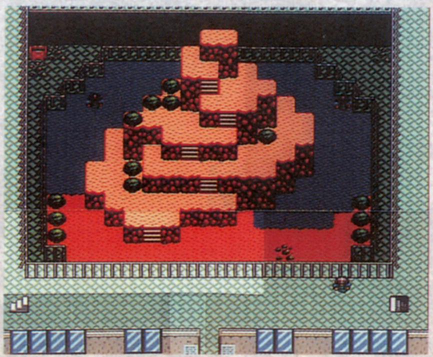
彼は事業にも成功した人物だが、自らが不治の病にかかった時から性格が一変したという。

大破壊後に彼がどうなったかは不明らしいが、幸せな晩年を送ってないことだけは事実らしい。何となく悲しい話だ。

◀老人と婦人のユーレイが出る。泊まることも可能だ

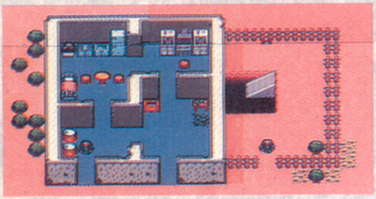
◀中ではアメーバーを養殖しているらしい

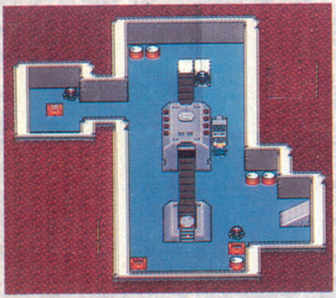
サルのいないモンキーセンター



モロ・ポコの北西には、サルのいないモンキーセンターがある。過去にモンキーセンターだったらしいが、大破壊時に、バイアスグラップラーの連中が、サルを連れて行ってしまったというのだ。

ボスザルの生態について知ることがデキルぞ!!





バトー研究所で戦車を創ろう

クラブあいのかけらがある島から南に船で行くと、海岸線から砂漠へ通じる場所がある。そこのゲートを通り南西へ行くと、手紙を送ってくれたバトー博士のいる研究所につく。この博士。口は悪いが天才なのだ。鉄クズを集めると戦車を創ってくれる。

戦車のシャシーは4種から選択。守備、弾倉、3つの穴の種類と重量まで、自由選択。武器も結構いいものをプレゼントしてくれるのだ。

鉄クズは戦車型のモンスターがよく落とすし、ここから東の砂漠にも落ちてたりするのだ。

▶金属探知機を使って鉄クズを集めよう！

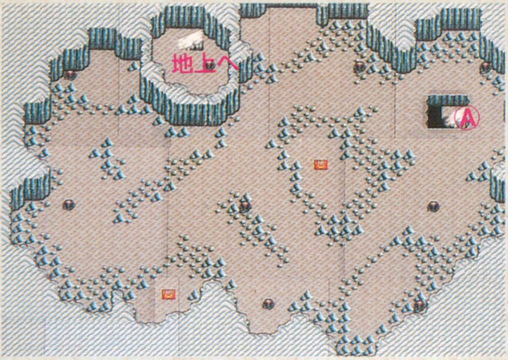
装甲タイルをここで整えよう

バトー研究所の北東付近に、トレーダーキャンプがある。鉄クズ集めの戦いをしている時、どうしてもタイル補給したくなる。こんな時は、ここに来てタイルを買うのだ。ただしHPは元に戻せないぞ！

■戦車装備　㋓ルドルフ、㋖16ミリ機銃、バスターフルート
Ⓒラクター

■戦車道具　タイルパック80、タイルパックL、タイルパックLL
ミラーコート

いきどまり洞

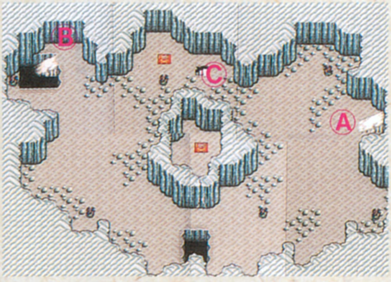


〈B1F〉

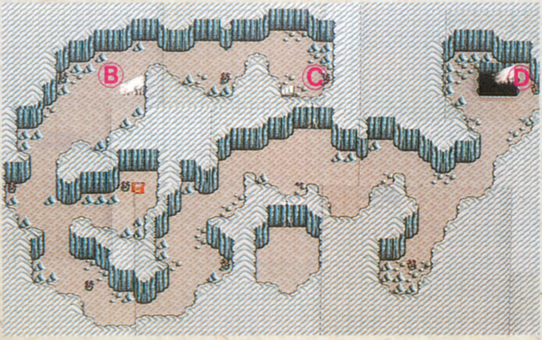
モロ・ポコの北東へ船で進み、さらに草原を北へ行ったところに、このいきどまり洞の入口がある。

中に入ると、スグに行き止まりになっている。しかし、このカベ、よーく見ると、ヒビがところどころに入っている。このヒビの前で「話す」としてみよう。ナント、カベと戦闘が始まるのだ。

こうしてカベを壊すのだ!!

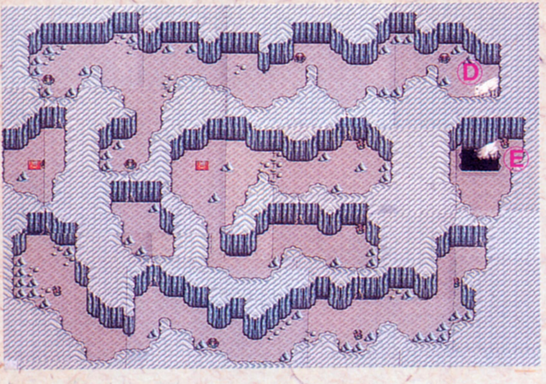


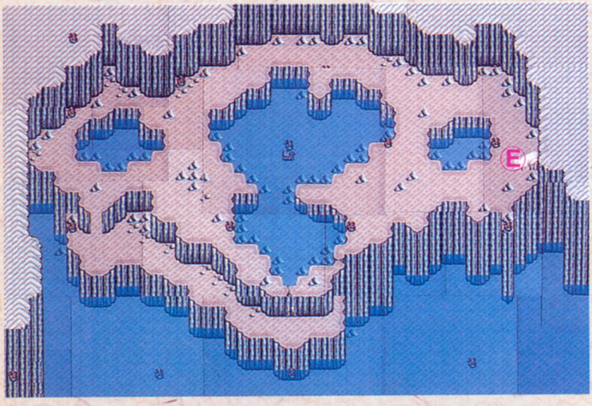
〈B2F〉



〈B3F〉

〈B4F〉





〈B5F〉

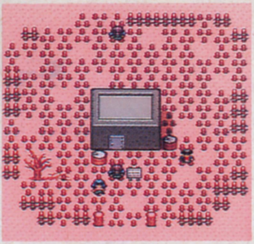
▲湖の中央に沈んでいる戦車。強力だが、チョット重いのだ…

戦車を入手せよ!

いき止まり洞の地下深く。地下5階には、湖がある。いわゆる地底湖なのだ。そして、その湖の中に1台の戦車が見える。

これをどうやって入手するのか?やり方は自分で考えてほしい。意外とカンタンなのだ。

人間ビレッジ



モロ・ポコから南西の砂漠を越え、ゲートを過ぎ、さらに西へ。そこに木に囲まれた人間ビレッジがある。強力な装備を売ってるので、ここで購入してから、デスクルスへ行くようにしよう。

ちなみに，ここの人間は戦車ギライな連中ばかり。あまりいいヒントは手に入らない。あきらめて先へ急ごう。

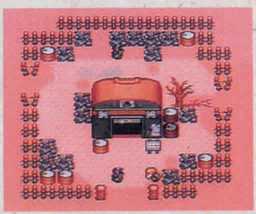
お店一覧

■**人間装備**　ロケットパンチ、プラズマストーム、ハウリング砲
ポチウィング、サラトガアーマー、CVCブーツ

■**人間道具**　満タンドリンク、ニトロビール、フリーズ・ボトル
スリープ・ボトル　パニック・ボトル、E2-ICチップ

■**宿屋**　■**マヒ直し**　■**修理屋**

キャタピラビレッジ



人間ビレッジの南には、キャタピラビレッジがある。ここは、人間ビレッジと違い、戦車大好き人間の集まってるところ。武器も結構いいものが揃っている。金があれば、買い換えよう。

他にレインバレーのヒントがもらえる。これは、この先にある雨が降り続いてる谷のことだ。

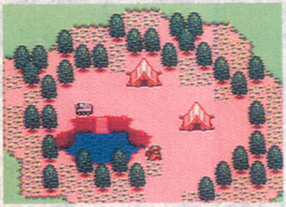
お店一覧

■**戦車装備**　(大)150ミリキャノン、180ミリバースト、㋖バスターフルート
バーナードラゴン、Ⓒ99式神話、㋓ルドルフ

■**戦車道具**　タイルパックＬＬ、タイルパックＬ、ドッグシステム
うさぎちゃん、オートエアコン、AMパトリオット

■**満タンサービス**　■**酒場**　■**修理屋**

ビレッジの間に…キャンプ発見

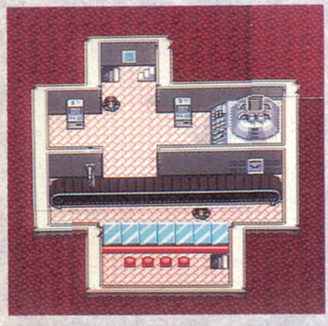


両ビレッジの間に、トレーダーキャンプがある。ここには両ビレッジに公平なように、人間、戦車両方の道具を売っている。無理に入る必要はないが、何か買いたくなったら、入ってみよう。戦車で入れるところがウレシイのだ。

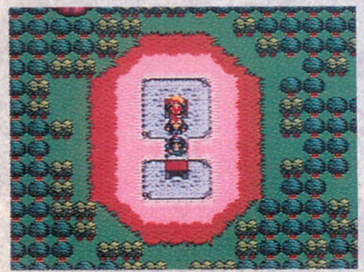
■人間道具　エナジーカプセル、満タンドリンク、マヒノンスーパー　アーケイどん

■戦車道具　タイルパックL、タイルパックLL、うさぎちゃん

転送事故発生!!…そしてノグチケミカルへ



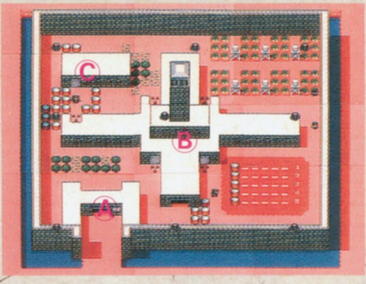
ここらあたりまで来て、ICチップを届けに〝クラブあいのかけら〟に行こうとする。やり方は転送システムが手っ取り早い。これを何度も繰り返していると、突如目的地以外につくことがある。これは転送事故である。着いたところは「ノグチケミカル」。ここでは「再生カプセル」が1個だけ入手できるのだ。



▲ここはどこだ？　実はここが「ノグチケミカル」。この方法以外では来れないのだ

▲1個だけ持てる「再生カプセル」。使ったらまた取りに来ればいいのだ

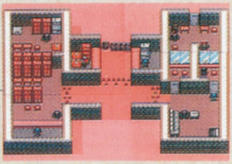
デスクルス



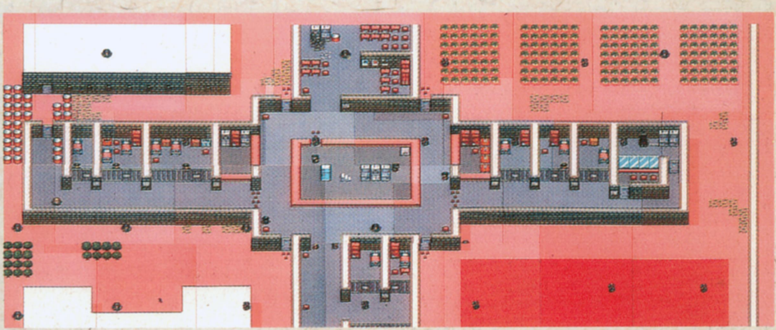
ビレッジが並ぶところから北に行き、谷沿いを東に行くと、このデスクルスに着く。

とてもいいところで、１度入ると出たくないと人は言うが、出たくないのではなく、出られないのだ。

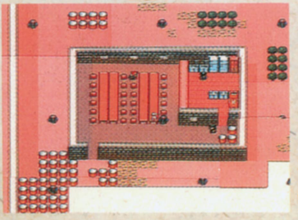
中に入らないとゲームは進まないので、慎重に行動しよう！



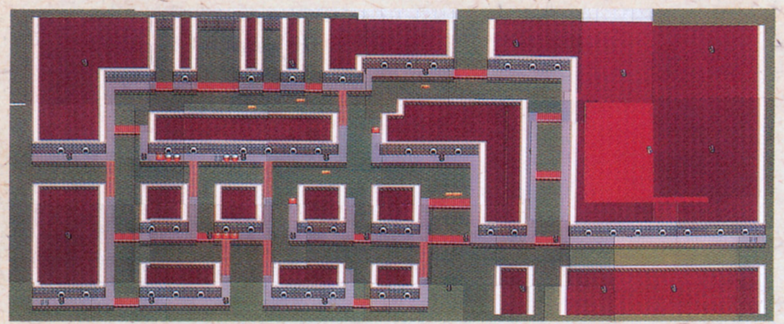
〈A〉



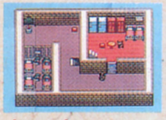
〈B〉



〈C〉



〈地下〉



〈2F〉

〈3F〉

〈4F〉

〈5F〉

〈6F〉

〈7F〉

〈8F〉

●中に入ったら囚人扱い!

入り口でいろいろあるが、装備が万全なら思い切って中に入ろう。やはり、そこは囚人の街。いきなり重労働させられたりするのだ。

▶やはり街の中はメチャクチャなのだ

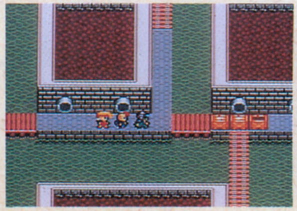
▶どうやら脱走者がいたようだが…

いろいろヒントを聞いて回ろう。ちなみにドラム缶は押すように。

●地下通路へ。電源を切れ!

うまくアイテムを入手したら、地下へ入ろう。ここには、もちろんモンスターも出現するから要注意。

ここではまず西から上へ行き電源を切る。その後、中央1Fに出て、最上階のボスを倒しに行くのだ!



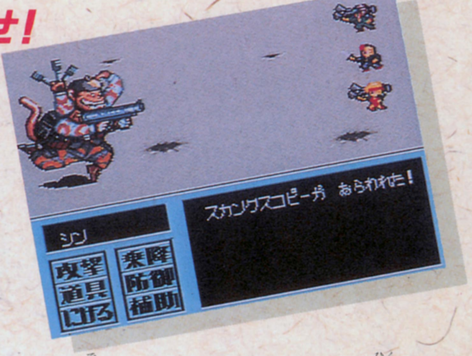
◀いろいろ宝もあるので取って回ろう!

●最上階のボスを倒せ!

最上階には、サルのお化けがいる。どうやらモンキーセンターから連れ出され、改造手術を施されたサルのモンスターのようだ。

ここでもやはり小細工は効かない。正攻法で攻めるしかない。ちなみにこの戦闘で全滅すると、マドに送還される。つまり、全滅すると街の外へと出られるのだ。もしレベルが低かったり装備を整えてないようなら、ワザと負けて、外で再び体制を整えてから、街に入ろう。

このボスを倒すと、街は一気に再生する。さまざまな店が商売を始め、人々が生活をし始めるのだ。



▶サルのお化け。装備さえしっかりしてれば勝てるゾ!

お店一覧

■**戦車装備** (大)155ミリスパルク、サンダーキャノン、㋖15ミリバルカン
㊕ノーザンウィンド、㋓V32ハルク、©ラクター

■**戦車道具** タイルパックL、アルカリコート、めいさいシールド

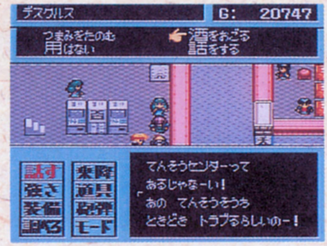
■**人間装備** リモコンスパナ、レーザーライフル、オニぼうちょう
ファイバーヘルム、メタリックスーツ、グリルウォーカー、
セラミックパット、ポチサンダー

■**人間道具** 満タンドリンク、ドーピング・タブ、パニック・ボトル
DDパイナップル、ハイドロポット、L３－ICチップ

■**メモリーセンター** ■**インテリアショップ** ■**転送システム**
■**満タンサービス** ■**酒場** ■**レンタルタンク** ■**宿屋**
■**マヒ直し** ■**ハンターオフィス** ■**修理屋** ■**シャシー改造**
■**パーツ改造**

●転送事故が起こる？

先ほども述べたが、ここでは「転送システム」での転送事故について話が聞ける。この辺まで進めると必ず事故が起きやすくなっているようだ。まだ事故が起きないようなら、転送を繰り返してみよう。必ず事故は起こるハズだ。



◀おつまみ女の言うことは、重要なコトばかりなのだ

●レインバレーには何があるのか

▶一年中雨が降り続いているというレインバレーは、目の前だ

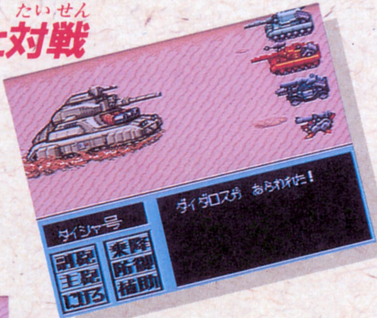
デスクルスの入り口にある通路は、レインバレーへの唯一の入り口なのだ。つまり、レインバレーへは、そこからしか入れないと言うこと。

次の「デビルアイランド」へ行く前に、次の街へ行くのもいい方法。装備を強固なモノに換えておくのだ！

●砂漠でダイダロスと対戦

実は、ここに来る前に出会ってるかも知れないのが、このダイダロス。WANTEDモンスターの中では、高い獲得経験値をもっている１匹だ。

見た目は戦車型のモンスターなので、素早さはあまりない。つまり、



それだけ逃げやすいということ。

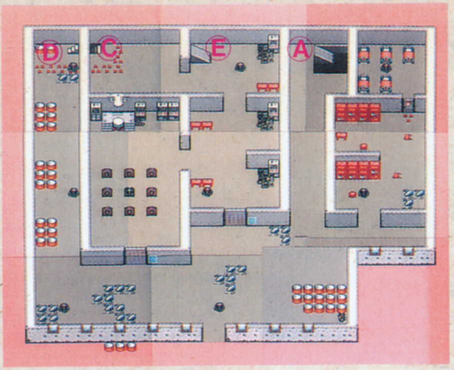
モロ・ポコから西へ行く途中の砂漠に出現するので、もし戦車装備が万全でないなら、逃げてしまおう。

装備さえしっかりしてたら、わりと楽に勝てる相手だぞ。

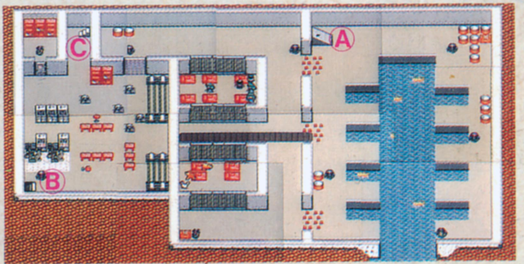
▶戦車型ということで、割とノーマルな攻撃をしてくるのだ

デビルアイランド

　カリョストロから逃げ回っていたエバ博士のいたところ。それが、このデビルアイランドである。
　場所は、デルタ・リオの南西。ハトバからは北々東にあたる。近くまで行くと、バンバン砲弾が飛んで来るのでよく分かる。船でしか中に入れないところだ。ほとんどが白兵戦となるので、人間装備をしっかりして中に入ろう。

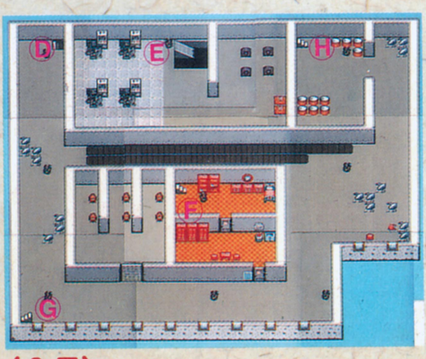


〈1F〉

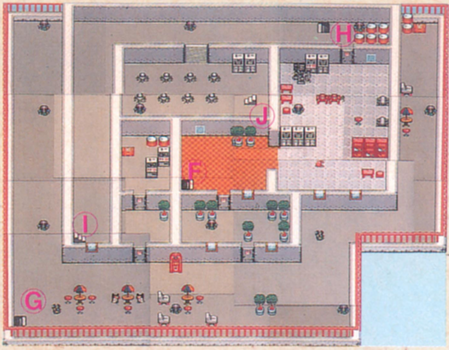


〈B1F〉

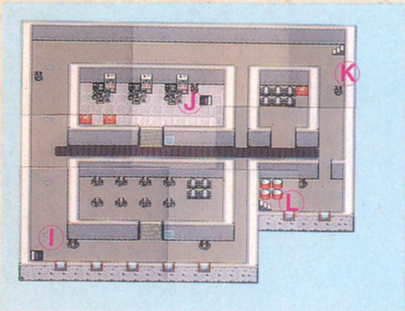
〈B2F〉



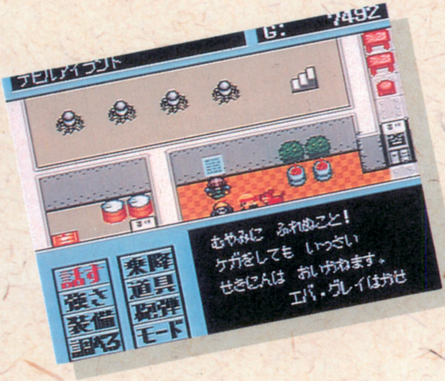
〈2F〉

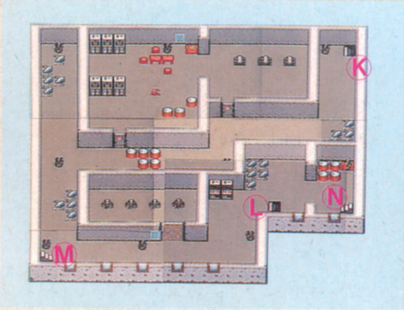

H
J
F
I
G

〈3F〉

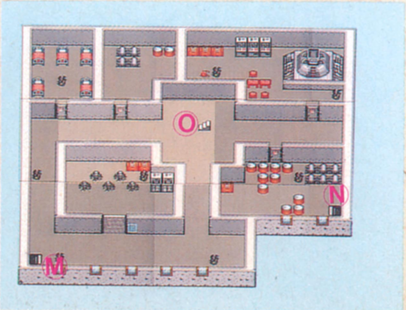

K
J
L
I

〈4 F〉

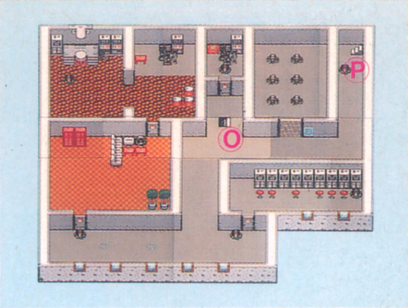

G: 7492
むやみに ふれぬこと！
ケガをしても いっさい
せきにんは おいかねます。
エバ・グレイはかせ
話す
乗降
強さ
道具
装備
砲弾
調べる
モード


K
N
L
M

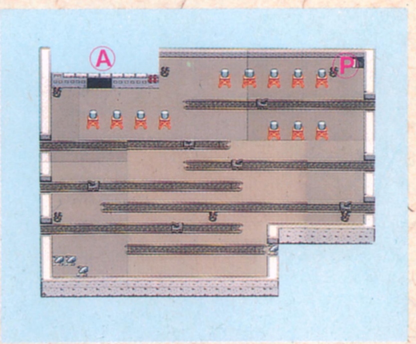
〈5 F〉

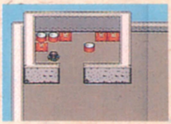

O
N
M

〈6F〉



〈7 F〉





〈Ⓐ〉

〈8 F〉

●ここは研究所らしいのだ！

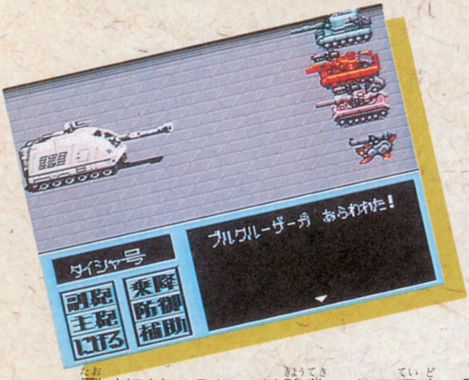
中に入って上を目指すと、人がいるので話を聞いてみる。

どうやらここは、ある種の研究をしていたみたいなのだ。出てくる敵も、ここにしか出ないアンドロイドタイプのモノがいる。そう言えば、あのガルシアも、エバ博士に改造手術をしてもらったと言っていた。どうやら、ここがその場所らしい。

中にはいろいろ宝も落ちているので、1つ1つ取って行くように。ボスは最上階にいるゾ。

▶ここはアンドロイドの研究をしていたようだ

▶宝箱もたくさんある。必ず取るようにしよう



●ブルフロッグと対決

四天王の３人目が、このブルフロッグ。最上階で追いつめると、１階へ転送してしまう。

こいつと肉弾戦は無理。１階に降りるとシャッターが開くので、急いで戦車に戻って、戦車に乗る。そして、再びボスのところへ行くのだ。

戦車に乗ってないポチが死なずに倒すには、こいつは強敵。ある程度ポチの死は覚悟しないといけない。それほどこいつは強いのだ。

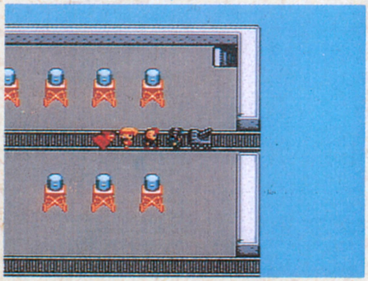
戦車から引きずり降ろしても、その後も強い。獲得経験値が最高なのもうなずける。多少の故障には目をつぶり、攻撃を続けるしかないのだ。

◀ズングリとした体型だが、防御力が高いのだ

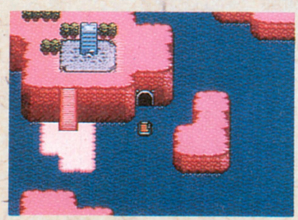
●砲台をすべて落そう

さて、うまくボスを倒した後も、このビル近辺の砲撃は続く。これはどうしたら良いのか？

早い話、どこから砲撃してるかが分かれば、スグに解決する。とあるところに砲台がたくさん並んでるとこがある。しかも、レールの上にその砲台は乗っているのだ。



◀レールの上の砲台を押して、下に落とす！

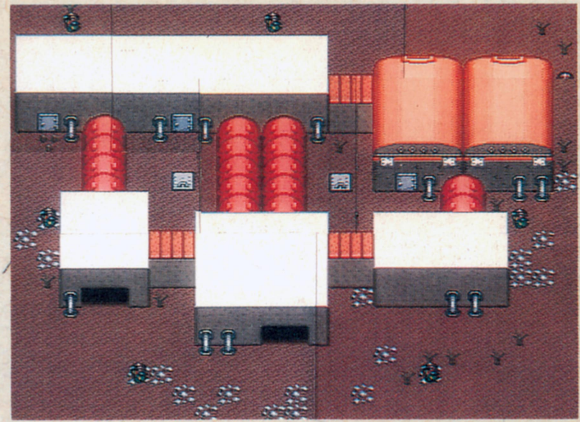


▶外には砲撃の様子はない。これでOK

レールの上に乗ってて、しかもそのレールの先にカベはない。もうお分かりだろう。そう、レールの上を押して、捨ててしまえばいいのだ。

これで砲撃は収まるのだ。

メルトタウン



レインバレーに入り、西へ進む。すると、1つの街が目に入る。

これがメタルマックス2ラストの街、メルトタウンなのだ。

希硫酸の雨が常に降り続いている谷にあるので、町全体が屋根の中に入っている。また、ここには水を浄化するシステムが地下にある。つまり、地下道が存在するのだ。

ここからラストの「バイアス・シティ」に行くことになる。終盤の拠点になる街なのだ。

お店一覧

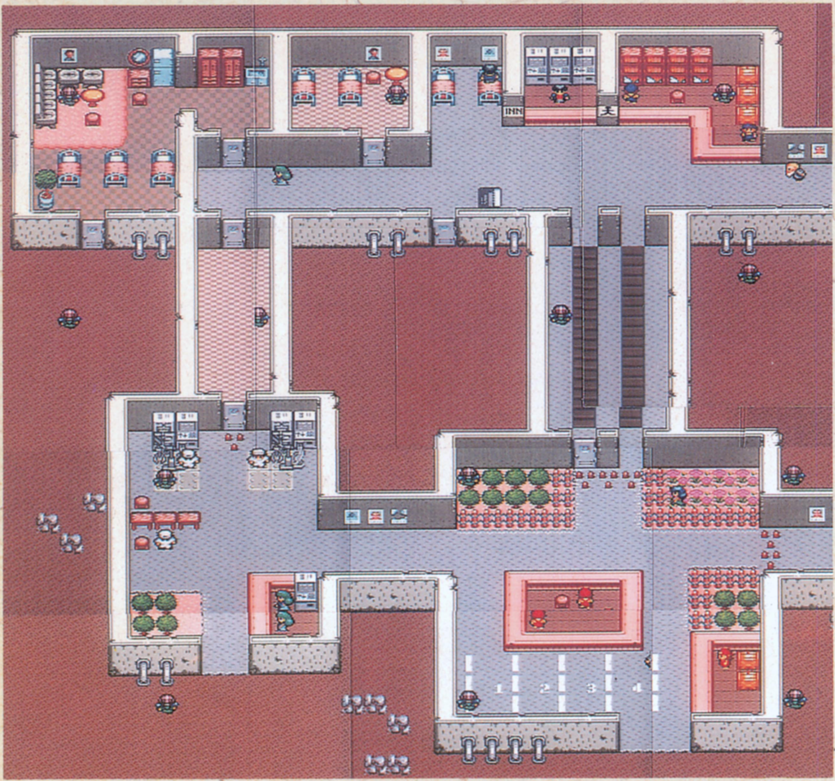
■人間装備　バズーカ砲、ビームブリザード、ポチキャノン
CVCヘルメット、ポチアーマー、セラミックパット
ポリマーリキッド

■人間道具　満タンドリンク、エナジーカプセル、スピード・タブ
ドーピング・タブ

■戦車装備　(大)165ミリロングT、195ミリキャノン、205ミリキャノン
㋖バスターフルート、22ミリバルカン、㊕ソプラノトロン、
㋓OHCカルメン

■戦車道具　電磁バリア、オート・エアコン、タイルパックL、
タイルパックLL

■満タンサービス　**■レンタルタンク**　**■修理屋**
■シャシー改造　**■パーツ改造**　**■メモリーセンター**
■酒場　**■ハンターオフィス**　**■宿屋**　**■転送システム**



●最近地下で何かが起こってる？

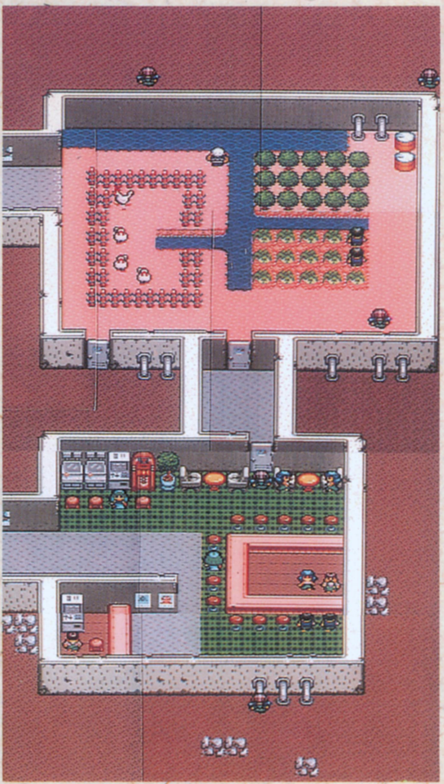
人々の話だと、最近水がおかしくなっていると言う。希硫酸の水を浄化しているのだから、地下のシステムがおかしくなると、街の存在自体がおかしくなってくる。

ここは１つ地下に入ってみるしかない。地下にはモンスターも出るらしいが、今の実力ならザコは相手にならないハズ。

念のため、装備は完全にしてから、地下へ降りよう。

◀ナルホド。地下にはモンスターがいる

▶マズクなったってことはヤバイ証拠だ



●スゴイカギの話

酒場の女の子と話をすると、スゴイカギの話が聞ける。これは「シンクロナイザー」という名前のカギなのだが、これは普通のトビラは開けることができない。

では、どこのトビラを開けるのかと言うと、実はこのレインバレーの西の端を上に上がったところ。つまり、これから向かう「バイアス・シティ」の中のトビラを開けるものなのだ。よく覚えておこう。

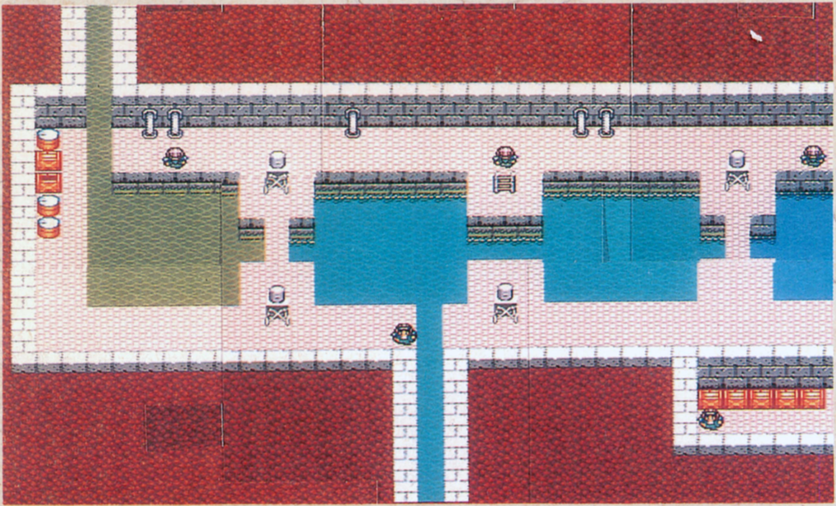
▲「ロックハッカー」でも開けられない「シンクロナイザー」。君は持ってるカナ？

●バイアス・シティとは何だ?!

この先に「バイアス・シティ」と呼ばれる、元プラント工場だったところがあるらしい。今までにも出てきた「ブラドコーポレーション」が所有していた工場らしい。

そこの地下からウナル音が聞こえてくるという話が聞ける。しかも、グラップラーの正式名称は「バイアス・グラップラー」。あまりに似ている。あとで行くことになる街のようだ。

▼現在は閉鎖されてるハズの工場が動いているのはなぜだ？



まずはチビのオトピチから攻める。これが良いやり方だ。

オトピチを倒してから、ノッポのステピチを倒しにかかかろう。

ここでも命令の出来ないポチは、死んでしまう可能性がある。しかし、これはしようがない。他の3人は、HPを回復しながら、確実に経験値をとるようにしよう。

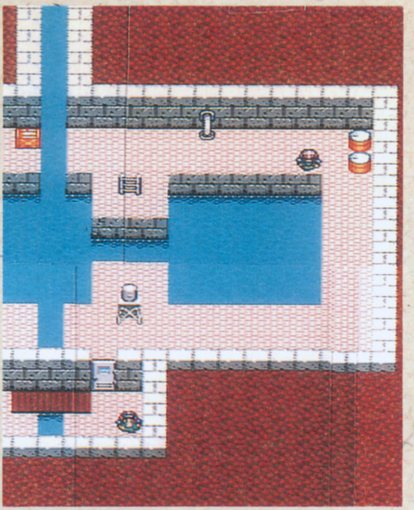
ドーピング・タブを使うのはいい手。もちろん、回復剤も目一杯持って戦うのだ!!

ピチピチブラザーズとついに戦闘!!

南西の行き止まりのところに、2人はいる。もしここに2人がいないようなら、それはまだ外でやり残したことがあるということ。2人を探して各地を回ってみよう。

ここでの戦闘は肉弾戦となる。

◀サースティやデルタ・リオなどで会っておくのだ!!



●いよいよ2人組と対決だ!!

街の北側の老人と話す。
「まだ賞金が安いざんすと言って、ポスターを破ってった奴らがいる」
ナルホド。連中もこの街に来てるようだ。いよいよ決戦は近い。装備を揃えてから地下へ行こう！

▶どこまで行ってもヒョーキンな2人組、しかし強敵だ！

●ぐんかんザウルスは谷に潜む

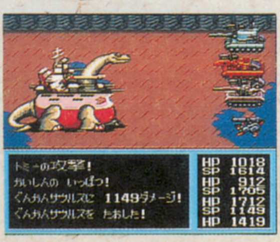
さて、ピチピチブラザーズを倒したら、残るWANTEDモンスターは2体を残すのみ。

そのうちの1体は、このレインバレーで出現する。それは、軍艦と恐竜のハーフである、ぐんかんザウルスだ。

滝の近くに出現するので、その辺をウロウロしてみよう。

◀見るからに強そうだが、意外とあっさり勝てる

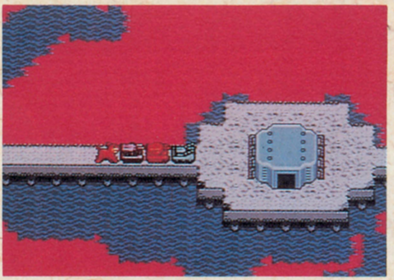
こいつは1番逃げやすい。もしまだ戦いたくなかったら、サッサと逃げてしまおう。ただ、戦車装備さえメルトタウンでしっかりしてあれば、まず勝てる相手だぞ！

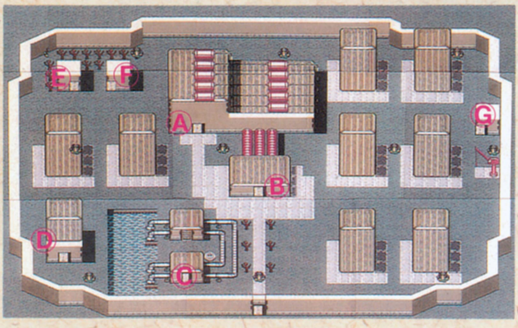


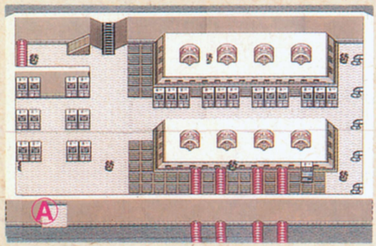
▶メルトタウンで賞金をもらっちゃうのだ!!

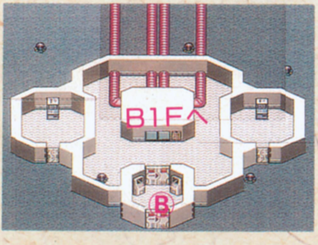
バイアス・シティ

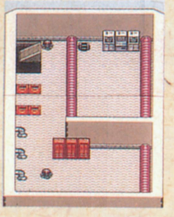
ブラドコーポレーションの元プラント工場。船で近づこうとしても、ドクロ口によって邪魔されてしまう。
実は、ここがラストの場所。すべての元凶が、ここで一行を待っているのだ。最後の四天王、最後の戦車、そして最後の敵。
まさに、ラストプレイスなのだ!!

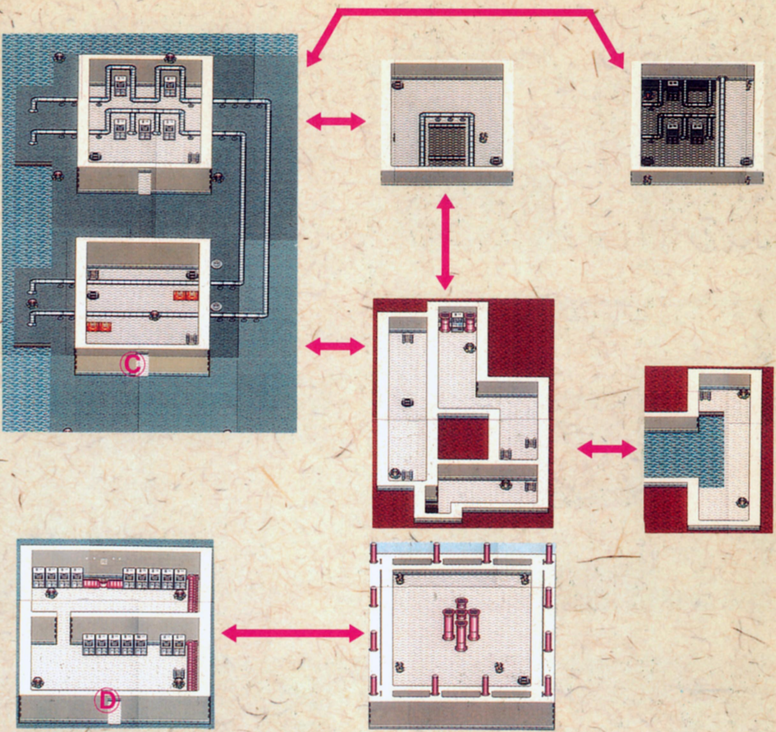






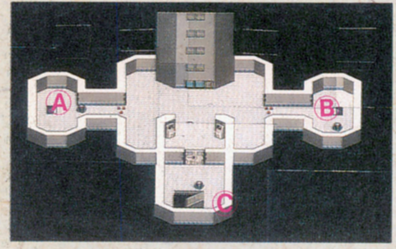




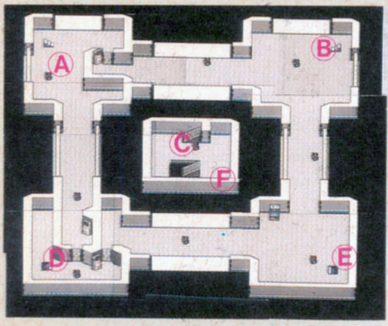


ID.NO.を探れ!!

エレベーターを動かすためには、2つのＩＤ ＮＯ．を入手する必要がある。それは、すべてこの１階のどこかにある。
スミズミまで回って入手しよう!!

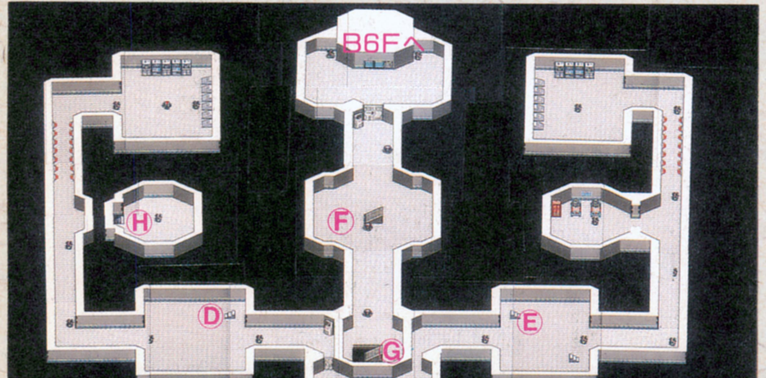


〈B 1 F〉

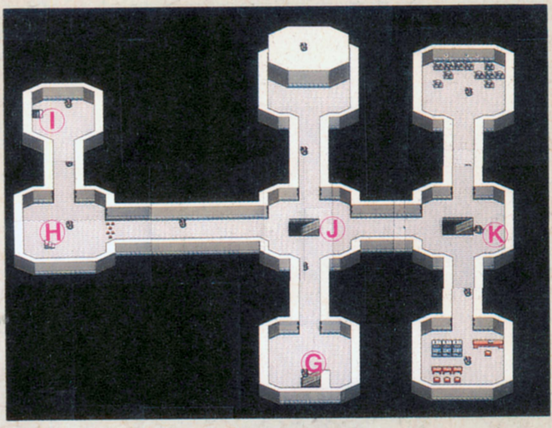


〈B 2 F〉

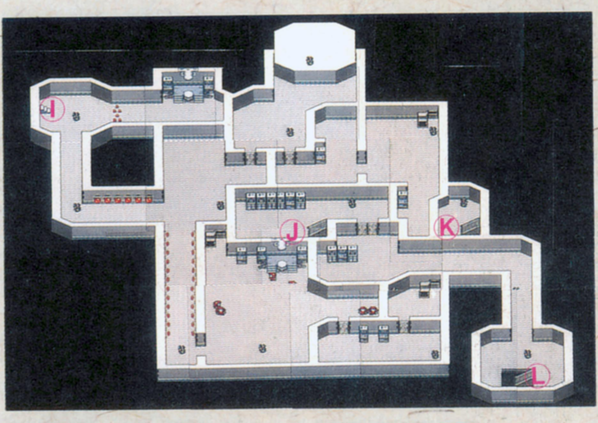
〈B 6 F へ〉



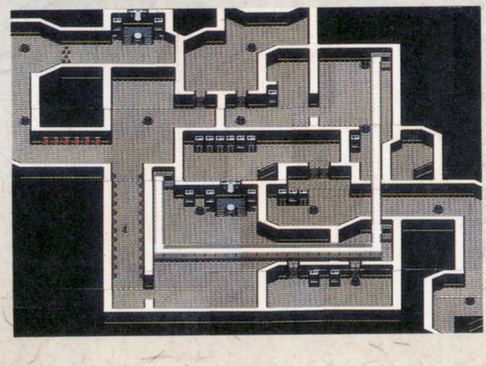
〈B 3 F〉



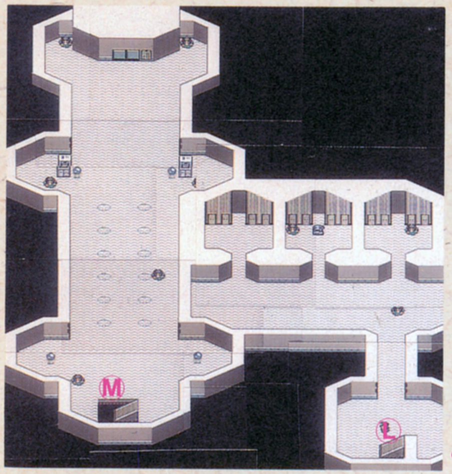
〈B 4 F〉



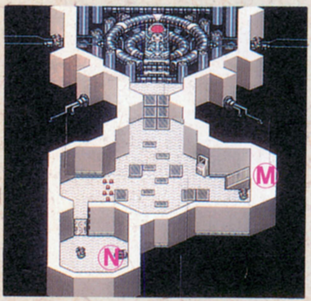
〈B 5 F〉



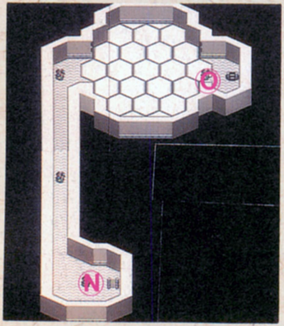
〈B 5 F裏(うら)〉



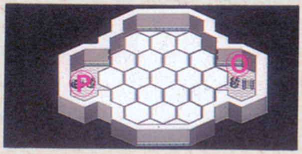
〈B6F〉



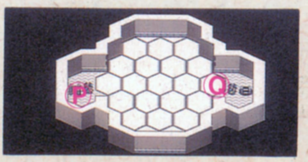
〈B7F〉



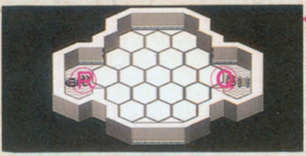
〈B8F〉



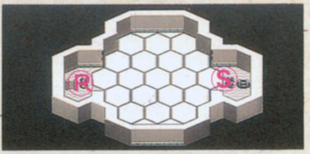
〈9F〉



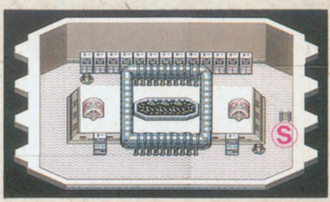
〈B10F〉



〈B11F〉



〈B12F〉



〈B13F〉

●テッドブロイラーを倒せ!!

最後の四天王、テッドブロイラー。主人公の育ての親であるマリアを死に追いやり、グラップラー軍団を指揮してきた中心モンスター。こいつを倒さねば、先には進めない。

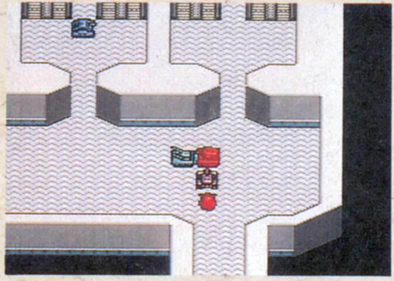
こいつの火炎攻撃は、ラブマシーンで耐火防御装置を作って防ぐ。こうしないと勝ち目はないのだ。

こいつを倒せば、ラストまで後一息。力を合わせてがんばるのだ!!

▲あまりにも狂っている奴らの理想。不死などこの世にはないのだ!!

▲HPを守りつつ攻める！　防御を完ペキにしてないと、アッと言う間にヤラレるのだ！

●どこかにある最後の戦車を入手せよ！



▲近くにあるトビラも開けてみよう。思わぬモノが手に入るのだ！

やっとの思いでテッドブロイラーを倒したら、システムをOFFにしてシャッターを開けよう。この先は戦車で降りて行くのだ。

マップをよく見てもらいたい。どこかに最後の戦車があるのが分かる。

実は、今さら戦車を入手する必要もないのだが（ここに来る間にチューンナップしたモノの方が良い）、武器が使えたりするのだ。最短ルートで取りに行こう。

●サイクロンを停止せよ!!

さて、地下13階まで降りると、コンピュータがある。ここまでで、とあるＩＤ．ＮＯ．を入手していなければ、先へは進まない。外に出て、そのＮＯ．を見つけておこう。

知っていれば迷うことはない。サイクロンを止めてしまうのだ。

◀実はマリアが教えてくれる。デルタ・リオに急ごう！

いよいよラストの決戦だ!!

ラストのボスの詳細は一切秘密、自分の目で確かめてほしい。

一人の悲しい運命を持った人物が、その運命ゆえに始めてしまった実験。それが、すべての元凶であったのだ。

ラストボスとは２度の対戦が待っている。今までのすべてを賭けて、戦ってほしい。

人類の命運は、君にかかっている。

▲どんな姿かさえもわからないラストボス。がんばって倒してしまおう!!

METAL MAX 2

こうしてゲームを進めろ!!

メタルマックスIIの最大の魅力は、自由なストーリー展開にある。決められたルートをイベントクリアしながら進むゲームとは、一味違っているのだ（このことを専門的に〝フラグを倒す〟という。つまり、このゲームは〝フラグを倒す〟必要のない

ゲームなのだ）。

ゲームバランスもほどよく、自由に進められる。しかし、ここでコツを1つ。どうやったらうまく進められるのか？

自由に進められるいうことを逆手に取るのだ。つまり、ラストに近くなるほど、売ってる武器などは、高価で強力になって行く。したがって、こちらのレベルが低くても、戦車装備は強固にできるワケだ。当然ザコ敵も強くなるので、いきなりメルトタウンには行けない。しかし、1つか2つ先の街やキャンプには行けるハズ。多少無理しても（ポチあたりが死んでも）、先の街を目指すのだ。1度行けば、ドッグシステムで行ける街もたくさんある。途中の強いザコ敵から逃げまくって、先を目指すというワケ。

もちろん、地道に行くのも1つの楽しみ方だ。しかし、なかなかうまく行かない人は、ぜひこの方法でクリアを目指してほしい。

双葉社の
完璧攻略シリーズ

マップ、データ、究極テクニックなど全て完璧！
難解なゲームは、双葉社の攻略本におまかせ!!

- スーパーファミコン完璧攻略シリーズ
- ファミリーコンピュータ完璧攻略シリーズ
- ゲームボーイ完璧攻略シリーズ
- PCエンジン完璧攻略シリーズ
- メガドライブ完璧攻略シリーズ

スーパーファミコン完璧攻略シリーズ　B6判

ポピュラス必勝攻略法
スーパーマリオワールド完璧版必勝攻略法
シムシティー必勝攻略法
がんばれゴエモンゆき姫救出絵巻必勝攻略法
スーパーワギャンランド必勝攻略法
ダンジョン・マスター必勝攻略法
シムアース必勝攻略法
ゼルダの伝説神々のトライフォース必勝攻略法
ドラゴンスレイヤー英雄伝説必勝攻略法
ウルティマVI偽りの予言者必勝攻略法
スーパーファミスタ必勝攻略法
ヘラクレスの栄光III神々の沈黙必勝攻略法
サンドラの大冒険ーワルキューレとの出逢いー必勝攻略法
初代熱血硬派くにおくん必勝攻略法
大戦略エキスパート必勝攻略法
スーパーマリオカート必勝攻略法
真・女神転生必勝攻略法
レナス古代機械の記憶必勝攻略法
ウィザードリィ・Vー災渦の中心ー必勝攻略法

ファミリーコンピュータ完璧攻略シリーズ　新書判

スーパーマリオIII必勝攻略法（A５判）
ゼルダの伝説必勝攻略法
裏版ゼルダの伝説必勝攻略法
天地を喰らう必勝攻略法
天地を喰らうII必勝攻略法
女神転生必勝攻略法
女神転生II必勝攻略法
マザー必勝攻略法
ウィザードリィIII必勝攻略法
ファイアーエムブレム必勝攻略法
ドクターマリオ必勝攻略法
忍者らホイ！必勝攻略法
虹のシルクロード必勝攻略法
じゅうべえくえすと必勝攻略法
メタルマックス必勝攻略法
ファミリーサーキット'91必勝攻略法
イースIIIワンダラーズ・フロム・イース必勝攻略法
ロードランナー必勝攻略法
ファミスタ'92必勝攻略法
ヨッシーのたまご必勝攻略法
がんばれゴエモン外伝2天下の財宝必勝攻略法
ファイアーエムブレム外伝必勝攻略法
エスパードリーム２新たなる戦い必勝攻略法
シルヴァ・サーガ必勝攻略法

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ　新書判

ファミスタ必勝攻略法
ジャングルウォーズ必勝攻略法
ゲームボーイウォーズ必勝攻略法
フリートコマンダーVS.必勝攻略法
ウィザードリィ・外伝Ⅰ必勝攻略法
ウルティマ失われたルーン必勝攻略法
ヘラクレスの栄光・動き出した神々必勝攻略法
メトロイドⅡ必勝攻略法
カエルの為に鐘は鳴る必勝攻略法

PCエンジン完璧攻略シリーズ　新書判

桃太郎伝説ターボ必勝攻略法
桃太郎活劇必勝攻略法
桃太郎伝説Ⅱ必勝攻略法
邪聖剣ネクロマンサー必勝攻略法
Ｒ－タイプⅠ・Ⅱ必勝攻略法
ガイアの紋章必勝攻略法
ドラゴンスピリット必勝攻略法
ニュートピア必勝攻略法
ＰＣ原人必勝攻略法
源平討魔伝必勝攻略法
ベラボーマン必勝攻略法
ワルキューレの伝説必勝攻略法
ドルアーガの塔必勝攻略法

メガドライブ完璧攻略シリーズ　新書判

ファンタシースターⅡ必勝攻略法
ランドストーカー必勝攻略法
シャイニングフォース必勝攻略法

4コマまんが王国シリーズ

君の大好きな、マリオが、リンクが、ゴエモンが、4コマまんがで大活躍、大爆笑だ!!

- ●ファミコン４コマまんが王国　①②③
- ●ウィザードリィ４コマまんが王国　①②③
- ●熱血硬派くにおくん４コマまんが王国　①②
- ●スーパーマリオ４コマまんが王国　①②③
- ●がんばれゴエモン４コマまんが王国　①
- ●ゼルダの伝説４コマまんが王国　①
- ●桃太郎伝説４コマまんが王国　①
- ●ＲＰＧ４コマまんが王国　①

これからも、人気ゲームがまんがとなって続々登場

定価　各580円

この本の内容についてのお問い合わせは、ゲームの性格上、お答えできませんので、ご遠慮ください。

また、キミが見つけたスーパーテクニックなどを送ってください。
〒162 東京都新宿区東五軒町3－28
双葉社 スーパーファミコン編集部
まで、ハガキか封書でお願いします。この本の良かったところ悪かったところも、書いてください。

スーパーファミコン完璧攻略シリーズ㉖

メタルマックス2必勝攻略法

編　著　ファイティングスタジオ
発行者　井上功夫
発行所　株式会社　双葉社
〒162 東京都新宿区東五軒町3-28
振替　東京8-117299
印刷所　共同印刷株式会社

ライター▶村上紳
マップ▶立石章三郎
デザイン▶ストロング・スタジオ

スーパーファミコンは任天堂の商標です。
©1993 DATA EAST/CREA-TECH
©FUTABASHA Printed in Japan
禁・無断転載複製

落丁・乱丁の場合は本社にてお取りかえいたします。
定価・発行日はカバーに表示してあります。

ISBN4-575-28221-9　C0076

4コマまんが王国

ファミコン4コマまんが王国 ❶❷❸
ウィザードリィ4コマまんが王国 ❶❷❸
熱血硬派くにおくん4コマまんが王国 ❶❷
スーパーマリオ4コマまんが王国 ❶❷❸
がんばれゴエモン4コマまんが王国 ❶
ゼルダの伝説4コマまんが王国 ❶
桃太郎伝説4コマまんが王国 ❶
RPG4コマまんが王国 ❶

定価各580円

メタルマックス2 必勝攻略法

定価800円（本体777円）

1993年4月20日　第1刷発行
1994年1月15日　第6刷発行
編　著／ファイティングスタジオ
発行者／井上功夫
発行所／株式会社双葉社
〒162 東京都新宿区東五軒町3－28

スーパーファミコン完璧攻略シリーズ

- ■ポピュラス必勝攻略法
- ■スーパーマリオワールド完璧版必勝攻略法
- ■シムシティー必勝攻略法
- ■がんばれゴエモンゆき姫救出絵巻必勝攻略法
- ■ダンジョンマスター必勝攻略法
- ■シムアース必勝攻略法
- ■ドラゴンスレイヤー英雄伝説必勝攻略法
- ■ゼルダの伝説神々のトライフォース必勝攻略法
- ■スーパーファミスタ必勝攻略法
- ■ウルティマVI偽りの予言者必勝攻略法
- ■ヘラクレスの栄光III神々の沈黙必勝攻略法
- ■初代熱血硬派くにおくん必勝攻略法
- ■サンドラの大冒険必勝攻略法
- ■大戦略エキスパート必勝攻略法
- ■スーパーマリオカート必勝攻略法
- ■真・女神転生必勝攻略法
- ■レナス古代機械の記憶必勝攻略法
- ■ウィザードリィ・V災渦の中心必勝攻略法
- ■スーパー大相撲熱戦大一番必勝攻略法
- ■ポピュラスII必勝攻略法

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ

- ■ファミスタ必勝攻略法
- ■ジャングルウォーズ必勝攻略法
- ■ゲームボーイウォーズ必勝攻略法
- ■フリートコマンダーＶＳ.必勝攻略法
- ■ウィザードリィ・外伝Ｉ必勝攻略法
- ■ウルティマ失われたルーン必勝攻略法
- ■ヘラクレスの栄光動き出した神々必勝攻略法
- ■メトロイドII必勝攻略法
- ■カエルの為に鐘は鳴る必勝攻略法
- ■マリオランドII 6つの金貨必勝攻略法
- ■ウィザードリィ・外伝II必勝攻略法
- ■女神転生外伝必勝攻略法

4コマまんが王国

- ファミコン4コマまんが王国 ❶❷❸
- ウィザードリィ4コマまんが王国 ❶❷❸
- 熱血硬派くにおくん4コマまんが王国 ❶❷
- スーパーマリオ4コマまんが王国 ❶❷❸
- がんばれゴエモン4コマまんが王国 ❶
- ゼルダの伝説4コマまんが王国 ❶
- 桃太郎伝説4コマまんが王国 ❶
- RPG4コマまんが王国 ❶

定価各580円

メタルマックス2必勝攻略法

定価800円（本体777円）

1993年４月20日　第１刷発行
1994年１月15日　第６刷発行

編　著／ファイティングスタジオ
発行者／井上功夫
発行所／株式会社双葉社
〒162　東京都新宿区東五軒町３－28

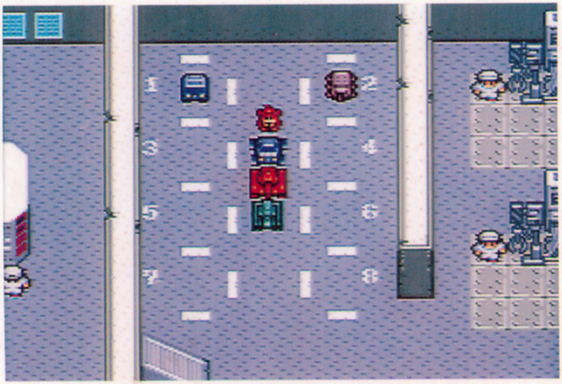
ISBN4-575-28221-9

C0076　P800E

9784575282214

定価800円（本体777円）

1910076008000



スーパーファミコン完璧攻略シリーズ㉖

メタルマックス2必勝攻略法

©1993DATA EAST./CREA-TECH
●スーパーファミコンは任天堂の商標です。

双葉社